

# Het Peugeot verkeersspel

---

## SPELREGELS

Het speelveld stelt een drukke stad voor, met kruispunten en verkeerspleinen. De autootjes moeten op de hoeken van het speelveld worden geplaatst en wel op de naar het centrum wijzende pijlen aan de rechterkant van de weg, op de overeenkomende kleur. Met de dobbelsteen wordt bepaald wie mag beginnen.

De wegen zijn verdeeld in vakjes en de autootjes mogen, met inachtneming van de navolgende bepalingen, zo veel vakjes vooruitgaan als er ogen zijn geworpen. Wie het eerst op het vakje van dezelfde kleur in de tegenoverliggende hoek komt, heeft het spel gewonnen.

De verkeersregels dienen te worden in acht genomen d.w.z. men moet rechts houden, inhalen is niet toegestaan op de smalle wegen, de aanwijzingen op de verkeersborden moeten worden opgevolgd en bovendien mag men niet blijven staan op de donkergrijs gekleurde vakjes, op de voetgangers-oversteekplaatsen, de spoorwegkruising, de verkeerspleinen, het kruispunt in het midden en op de linkerzijde van de wegen. Heeft men in één beurt niet een voldoende aantal ogen geworpen om deze vakjes te kunnen passeren, dan moet men zijn beurt laten voorbij gaan. De cijfers op de grote verkeerspleinen in het middengedeelte duiden op de weg die moet worden ingeslagen; het geworpen aantal ogen of het resterende getal van die worp, wanneer men bij het plein aankomt, verwijst naar de te nemen route. B.v. staat een auto twee vakjes voor het kruispunt en gooit de speler 5 ogen, dan houdt hij, wanneer hij bij het verkeersplein aankomt, 3 ogen over en moet dus weg no. 3 inslaan. Het kruispunt mag slechts dan overgestoken worden wanneer het verkeerslicht groen is; dit wordt bepaald door een worp met de dobbelsteen op het verkeerslichten-veldje. Wanneer de dobbelsteen op een groen veld valt, staat het licht op groen; komt de dobbelsteen op één der rode velden, dan staat het licht op rood. Het inhalen geschiedt rechtlijnig d.w.z. dwars naar links (meetellen!), dan nog twee vakjes op de linkerzijde voorwaarts gaan en daarna dwars terug naar de rechterkant van de weg.

Men heeft om te kunnen inhalen, dus tenminste vier ogen nodig.