



7-99



2-4



15'

HYGGE

Een spel van **Saashi**
Illustraties van **Ewelina Proczko**

INHOUD

70 kaarten:

- 21 Dierkaarten (3 van elk dier)
- 45 Voorwerpkarten (9 van elke kleur)
- 1 'Winter in aantocht'-kaart
- 3 Spelershulpkaarten

DOEL VAN HET SPEL

De winter is in aantocht! Leg je voorraad aan met alle dingen die je nodig hebt voor een comfortabele winterslaap. Maak slimme keuzes en stop je proviand op het juiste moment veilig weg om het spel te winnen!

VOORBEREIDING

1. Zoek de Spelershulpkaart voor het juiste aantal spelers. Leg de andere twee Spelershulpkaarten terug in de speldoos.

2. Schud alle Dier- en Voorwerpkarten samen en vorm hiermee een gedekte stapel.

3. Neem 15 kaarten van de stapel (9 in een spel met 3 spelers) en hou ze gedekt. Voeg de 'Winter in aantocht'-kaart gedekt toe aan deze kaarten en schud ze. Leg deze 16 kaarten (10 in een spel met 3 spelers) onderaan de stapel. De stapel is nu klaar.

4. Neem de kaarten één voor één van de stapel en leg ze open in het patroon dat op de Spelershulpkaart staat (raadpleeg het patroon hiernaast). Deze kaarten vormen de 'voorraad'.

Na de voorbereiding is de netste speler aan de beurt.

SPELVERLOOP

De spelers voeren hun beurten met de klok mee uit. Voer tijdens je beurt de volgende acties uit:

1. Kaarten Ontvangen (verplicht)
2. Proviand Wegstoppen (niet verplicht)
3. De Voorraad Controleren (verplicht)

1. Kaarten Ontvangen (verplicht)

Bij het begin van je beurt moet je kaarten uit de voorraad nemen. Neem alle kaarten in een rij of kolom naar keuze (ook al is die niet volledig).

Leg deze kaarten open voor je neer. Je ordent je kaarten best per type. Identieke voorwerpen moeten op elkaar worden gelegd.

2. Proviand Wegstoppen (niet verplicht)

Als je Dier- en Voorwerpkarten van dezelfde kleur voor je hebt liggen, mag je de actie 'Proviand Wegstoppen' uitvoeren.

Als je besluit om de actie 'Proviand Wegstoppen' uit te voeren, kies je een van je dieren. Voor elk pootsymbool op dit dier mag je 1 voorwerp met dezelfde kleur als dat dier wegstoppen (plus alle identieke kaarten). Voor meerdere identieke voorwerpen is maar 1 pootsymbool nodig. Je hoeft niet alle pootsymbolen van een dier te gebruiken en je mag ervoor kiezen maar 1 voorwerp weg te stoppen, zelfs al heeft een dier 2 pootsymbolen.

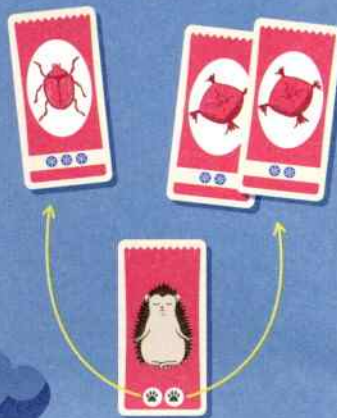
Leg de Dierkaart en de weggestopte Voorwerpkarten in een gedekte stapel naast je andere kaarten neer.



Voorbeeld van de voorbereiding



Voorbeeld: de egel kan 2 voorwerpen van zijn kleur wegstoppen.



De vleermuis en de kikker kunnen voorwerpen van 3 verschillende kleuren wegstoppen. Aangezien ze slechts 1 pootsymbool hebben, mogen ze wel maar 1 voorwerp per keer wegstoppen.

Belangrijk: je mag maar 1 keer per beurt de actie 'Proviand Wegstoppen' uitvoeren. Je mag met andere woorden slechts 1 Dierkaart (en zijn voorwerpen) per beurt wegstoppen.

3. De Voorraad Controleren (verplicht)

Tel aan het einde van elke beurt het aantal resterende kaarten in het midden van de tafel.

Als er 4 of meer kaarten overblijven, is de speler links van de actieve speler aan de beurt.

Als er 3 of minder kaarten in de voorraad liggen, wordt hij aangevuld. Verplaats de kaarten die nog in de voorraad liggen naar de posities 1, 2 en 3 zonder hun volgorde te veranderen. Vul daarna de voorraad volledig aan met nieuwe kaarten van de stapel.

Nadat de voorraad is aangevuld, mag de actieve speler een extra beurt uitvoeren. Als jij ervoor zorgt dat de voorraad moet worden aangevuld, voer je dus 2 beurten na elkaar uit.

EINDE VAN HET SPEL

Zodra iemand de 'Winter in aantocht'-kaart trekt, is het spel meteen afgelopen.

Elke speler mag nog een laatste actie uitvoeren:

- Je mag proviand wegstoppen: kies 1 dier en voer de actie 'Proviand Wegstoppen' uit
- Of je mag 1 kaart afleggen: leg 1 van de open kaarten die voor je liggen af.

Eindtelling

Voor elke weggestopte Voorwerpkart score je evenveel punten als het aantal sneeuwvlokjes op de kaart. Je scoort geen punten voor de Dierkaarten.

Elke Voorwerpkart die nog voor je ligt, levert 1 minpunt op. Elk pootsymbool op eventuele Dierkaarten die voor je liggen, levert 1 minpunt per symbool op.

Tel al je punten op. De speler met de meeste punten wint. Bij een gelijkspel wint de speler met het kleinste aantal minpunten. Als er nog steeds een gelijkspel is, dan delen die spelers de overwinning.

Je speelt het spel best 3 keer na elkaar. In dit geval is de startspeler de speler die bij het vorige spel de minste punten heeft gescoord.

Hygge (uitgesproken als "Hugge") : Waarom het spel Hygge heet? Hou er rekening mee dat we natuurlijk een groep Franstaligen zijn, met een vooringenomen idee van wat voor ons een exotisch concept is. Hygge is een levensstijl die hoofdzakelijk van Deense oorsprong is. Je zou het kunnen vertalen als *cocooning*, maar dat is te kort door de bocht. Hygge is bovenal een levensopvatting. Het is een concept dat onder meer comfort, welzijn, warmte en veiligheid omvat.

HYGGE

Nederlandse Vertaling
en Proeflezing: Ben Van Brandt
en Jo Lafabure voor The Geeky Pen

