

HAVENSPEL

1. Verhalend kader

Een klassiek stukgoedschip vaart richting Antwerpen met een lading koffie aan boord. De cargo vertrok in Santos Brazilië en wordt door de Katoen Natie aan het Albertdok gelost (119). Eens de vracht van boord gaat het verder naar Westerlund (1209) in de Waaslandhaven. Daar wacht een nieuwe lading cellulose met een Turkse bestemming.

2. Spelregels

Werp met de dobbelsteen. Hij die het hoogste aantal ogen gooit, mag beginnen. Elke speler die eerst aan de beurt is, gooit met de dobbelsteen. Het aantal gegooiden ogen verwijst naar een specifieke plaats op het speelbord. De pion wordt op dat punt gezet. De speler rechts neemt uit zijn boek kaarten die vraag waarvan het nummer overeenstemt met het nummer op het speelplan en stelt de vraag.

Wordt deze vraag correct beantwoord, dan mag de speler verder spelen. Het aantal stappen dat hij verder zet op het speelbord, stemt overeen met het aantal gegooiden ogen.

Wordt er foutief geantwoord of blijft de speler het antwoord schuldig, dan is het de beurt aan de volgende speler. Hij mag echter een VIP card (hulpkaart) nemen. Op deze kaarten staan een aantal algemene opdrachten, die hem uit de nood kunnen helpen. Tijdens het spel mag elke speler slechts driemaal een VIP card opvragen. Wordt ook deze VIP card foutief of niet beantwoord, dan moet de speler een beurt overslaan.

Wil een speler dit spel winnen, dan moet hij bij de laatste worp het juiste aantal ogen gooien om het nummer 55 te bereiken. Gooit hij te hoog, dan moet hij vanaf 55 terugtellen.