

SPELREGELS 1/4

Doel van het spel

Ga samen op trektocht als echte fossers.
Het wordt een bijzonder avontuur.
Doorheen de tocht daag je elkaar uit,
wordt er gedebatteerd en worden er
pittige opdrachten gespeeld.

Maar is iedereen wel oprecht? **Iedereen neemt doorheen de tocht heimelijk een andere rol aan, wie wordt als eerste ontmaskerd?** Wie het meeste punten verdient en ook het langste onder de radar blijft, kroont zichzelf tot winnaar.

Elke speler speelt individueel en kan doorheen het spel punten verdienen via duels en karakterkaarten.

Het spel eindigt wanneer de evaluatiekaarten op zijn.

Spelmateriaal

1 spelbord / 10 karakterkaarten,
8 evaluatiekaarten / 30 opdrachtkaarten
2 pionnen per speler / 1 neutrale pion,
1 pion padvinder / 1 pion verknoeier
1 dobbelsteen / 1 scoreblad

Voor je begint

Plaats per speler 1 pion **bij start** en 1 pion
in het midden van het evaluatieweb.

Elke speler krijgt willekeurig een
karakterkaart (anoniem!). Leg de **overige**
kaarten per categorie in stapels op tafel.

Plaats **de padvinder & de verknoeier**
onderaan de ladders op het spelbord.

Spreek op voorhand een prijs af voor de
individuele winnaar. Schrijf de scores op
een apart blad.

SPELREGELS 2/4

Spelverloop

Wie het hoogste gooit mag beginnen, speel dan verder met de klok mee.

Gooi om de beurt met de dobbelsteen. Zo kom je op een evaluatie-, duel- of een opdrachtvak terecht. (Zie verder)

Gooi je een 5? Dan gaat de verknoeier een vakje vooruit op de ladder.

Gooi je een 2? dan gaat de padvinder een vakje vooruit op de ladder.

Vergeet niet om tegelijkertijd ook stappen te zetten met je pion op het spelbord.

Einde spel

Het spel eindigt **als alle evaluatiekaarten aan bod kwamen.**

Tel het aantal punten op en geef de winnaar de afgesproken prijs.

Merk je dat één van de evaluatiekaarten veel stof deed opwaaien? bewaar deze dan voor een volgende eenheidsraad.

Puntenverdeling

Karakterkaart geraden: 2 punten

Het **winnen van een duel:** 1 punt

Opdrachtkaart volbracht: 1 punt

De verknoeier heeft de eindhalte bereikt en **jouw karakterkaart wordt slechts door 1 andere speler geraden:** 2 punten

Foute gok karakterkaart: -1 punt

SPELREGELS 3/4



Duelvak

Kom je op een duelvak terecht?
Dan kan je een andere speler uitdagen.

Kies een duel uit de lijst of verzin
er zelf eentje. Win je het duel?
Dan verdien je 1 punt.

Mogelijke duels?

Zeg om ter langst A. / Sta om ter
langst op één been. / Kijk elkaar in de
ogen zonder te knippen. / Zing om
ter mooist een lied. / Kijk elkaar om ter
langst aan zonder te lachen /
Hanengevecht / Dancebattle /
Dassenroof



Evaluatie

Kom je op een evaluatievak terecht?

Verplaats de padvinder een vakje vooruit. Staat de padvinder bovenaan de ladder? Dan trek je een evaluatiekaart.

Elke speler duidt op het spelbord met de pion in het **evaluatiweb** aan of die akkoord is met de stelling. Hou een groepsdiscussie en duid het standpunt van de groep aan op het evaluatiweb met een neutrale pion.

De padvinder verschuift dus als:

... je een 2 gooit.

... je op een evaluatievak terecht komt.

... je dit kiest na een geslaagde opdracht.

Let op! Antwoord steeds vanuit je eigen standpunt. Laat jouw karakterkaart dus maar even achterwege.

SPELREGELS 4/4



Opdrachtvak

Trek een opdrachtkaart van de stapel wanneer je op een opdrachtvak komt. Opdracht geslaagd? Dan verdien je 1 punt & kies tussen deze opties:

De verknoeier gaat een stap achteruit.
De padvinder gaat een stap vooruit.



Karakterkaarten

Elke speler krijgt aan het begin van het spel een karakterkaart. Blijf gedurende het hele spel subtiel in je rol. Zorg ervoor dat anderen niet weten wie je bent.

Elke beurt mag je een gokje wagen over de karakterkaart van een andere speler. Fluister jouw gok in het oor van de speler.

Goed gegokt? Je verdient 1 punt.

Ben je fout? Je krijgt 1 strafpunt.

Is de verknoeier op het einde van zijn ladder? Dan worden alle karakterkaarten verzameld, geschud en opnieuw verdeeld.

Nu kan het raden opnieuw beginnen. Alle individuele punten blijven behouden.

Werd jouw karakterkaart slechts door één andere speler geraden dan krijg je 2 punten extra.