

# SPELREGELS

- 1** Kies een opdracht. Plaats de konijnen, de vossen en de paddenstoelen op het spelbord zoals aangeduid.
- 2** Verplaats de konijnen en de vossen, totdat alle konijnen veilig in een bruin hol zitten:
  - A. Paddenstoelen kunnen niet verplaatst worden
  - B. Vossen kunnen vooruit of achteruit verschoven worden. Vossen kunnen niet springen over een hindernis en je mag ze niet optillen om ergens anders te plaatsen.
  - C. Konijnen kunnen enkel verplaatst worden, door ze horizontaal/verticaal over één of meerdere hindernissen te laten springen:
    - Hindernissen kunnen andere konijnen, vossen, paddenstoelen of een combinatie hiervan zijn.
    - Konijnen moeten na hun sprong landen op het eerste lege vakje. Ze kunnen dus nooit over lege vakjes springen!
    - Konijnen moeten altijd over minstens één hindernis springen. Ze kunnen dus nooit verplaatst worden naar een aangrenzend vakje.
    - Wanneer een konijn in een diep hol zit, is het nog steeds een hindernis voor andere konijnen.
    - Lege hollen of de hogere, vierkante stukken van het spelbord zijn geen hindernis.
    - Indien nodig mogen konijnen ook weer uit een hol springen.
    - Konijnen kunnen zowel in de breedte als in de lengte over een vos springen. Een konijn kan dus ook springen van achter de staart tot voor de snuit van een vos.
- 3** Je hebt een oplossing gevonden wanneer alle konijnen veilig in een hol zitten.
  - De eindpositie van de vos(sen) is niet belangrijk.
  - Het minimum aantal verplaatsingen dat je nodig hebt voor een oplossing, staat telkens rechts boven de opdracht aangeduid.
  - De kortst mogelijke oplossing staat achteraan in het opdrachtenboekje. Andere oplossingen zijn mogelijk.