

1. Inventaris

- 1 speelplan
- 28 pionnen in twee verschillende kleuren
- 48 „hoofden“ in vier verschillende kleuren
- 4 speciale dobbelstenen
- spelregels

2. Aantal spelers:

Twee

3. Speelduur:

20 à 30 minuten

4. Voorbereiding:

Het spel wordt gespeeld op een dambord. De blauwe pionnen nemen plaats op de zwarte vakjes in de blauwe zone; de rode pionnen op de zwarte vakjes in de rode zone.

Iedere speler beschikt over 14 pionnen met een kleur- hoofd gerangschikt op de volgende manier:

B = blauw
V = groen
R = rood
J = geel

V		R		J		R		V
	B		B		B		B	
B		B		B		B		B

5. Doel van het spel:

Wordt winnaar van het spel die speler die al de pionnen van zijn tegenstander heeft uitgeschakeld.

6. Verloop van het spel:

Blauw begint. Men speelt om beurt. De pionnen verplaatsen zich diagonaalswijze voorwaarts van vak tot vak. Enkel een pion met een geel hoofd mag zich voor-of achterwaarts verplaatsen.

Een pion die de achterste lijn van de tegenstander bereikt, beschikt dan automatisch over een geel hoofd.

7. Waarde van de hoofden:

De laagste waarden van een hoofd is blauw. Dan volgt groen, waarna rood. Geel is de hoogste waarde.

8. De gevechten:

Telkens een pion er een van de tegenstander tegenkomt is er verplicht een gevecht. Deze wordt uitgevochten met behulp van de gevechts-dobbelstenen. Iedere speler gebruikt dan de dobbelsteen in de kleur van zijn strijdende pion. (Een blauw hoofd gebruikt de blauwe dobbelsteen, een rood hoofd de rode dobbelsteen etc.) Wie het grootste aantal ogen gooit komt als overwinnaar uit de strijd, de verliezer wordt uit het spel genomen. De winnaar verhoogt in waarde: blauw wordt groen, groen naar rood, en rood naar geel. Bij gelijk aantal ogen verlagen beide pionnen in waarde: het geel hoofd wordt rood, rood naar groen, groen naar blauw, en blauw wordt gewoon uit het spel genomen. Het gevecht wordt voortgezet tot uitsluiting van een van beide pionnen.

De winnaar verhoogt steeds in waarde behalve indien hij reeds geel is: dan blijft hij onveranderd.

9. Einde van het spel:

Het spel eindigt wanneer een speler niet meer beschikt over pionnen.

10. Variante:

De startpositie en het doel van het spel zijn identiek aan het basisspel. De kleur van de hoofden beïnvloeden de verplaatsingswijze van de pionnen:

- pionnen uitgerust met een **blauw** hoofd verplaatsen zich diagonaalswijze op de zwarte vakjes altijd met één vak naar voor.
- pionnen uitgerust met een **groen** hoofd verplaatsen zich diagonaalswijze op de zwarte vakjes altijd met **twee** vakjes **naar voor of naar achter**.
- pionnen uitgerust met een **rood** hoofd doen evenzo doch verplicht met 3 vakjes.
- pionnen uitgerust met een **geel** hoofd doen evenzo doch verplicht met 4 vakjes.

Het verloop van de gevechten is zoals in het basisspel. Indien een speler in de onmogelijkheid vekeert zijn pionnen te verplaatsen, is het spel afgelopen en is hij verloren

N.B.

In het basisspel, zowel als in de variante, is het verboden in een zelfde speelbeurt op de plaats terug te komen die hij juist verlaten heeft.