

BATAFLASH



5-9 jaar



2 spelers



32 kaarten



Het doel van het spel: alle kaarten winnen.



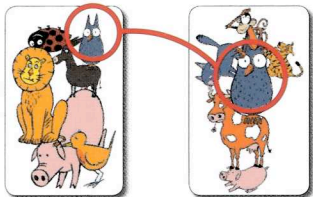
Spelregel: de stapel kaarten wordt geschud en tussen de 2 spelers verdeeld. Elke speler legt zijn kaarten voor zich neer, met de speelzijde naar beneden.

De 2 spelers draaien tegelijkertijd de kaart bovenop hun stapel om. De eerste speler die een gemeenschappelijk dier vindt op beide omgekeerde kaarten, roept de naam van dit dier.

- het dier is wel degelijk gemeenschappelijk aan beide kaarten: de speler neemt de beide kaarten en legt die onder zijn stapel kaarten.

- De speler heeft zich vergist: het is dan de andere speler die beide kaarten neemt en die onder zijn stapel kaarten legt.

Vervolgens draaien zij elk opnieuw een kaart om en het spel wordt voortgezet.



BATAFLASH



5-9 ans



2 joueurs



32 cartes



But du jeu : remporter toutes les cartes.



Règle du jeu : Le jeu est mélangé et distribué entre les 2 joueurs. Chaque joueur pose ses cartes devant lui face cachée.

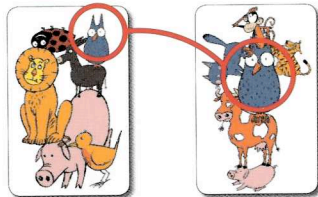
Les 2 joueurs retournent en même temps la carte du dessus de leur paquet.

Le premier joueur à repérer un animal commun aux deux cartes retournées, crie le nom de cet animal :

-l'animal est bien commun aux deux cartes : le joueur ramasse les deux cartes et les place sous son jeu.

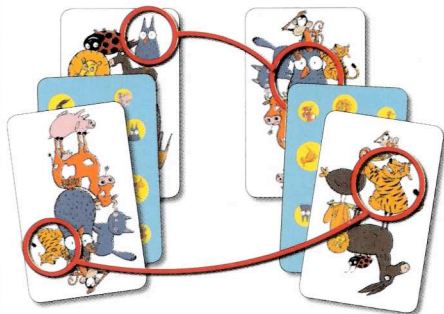
-le joueur s'est trompé : c'est alors l'autre joueur qui ramasse les deux cartes et les place sous son jeu.

Puis ils retournent de nouveau chacun une carte et le jeu se poursuit.



Bataille : er is bataille wanneer beide spelers tegelijkertijd hebben gesproken.

In dit geval worden de gespeelde kaarten op de tafel gelaten, met de speelzijde naar boven. Elke speler legt op zijn kaart de volgende kaart van zijn stapel, met de speelzijde naar beneden, vervolgens nog eens de volgende kaart, met de speelzijde naar boven. De opmerkingsregel blijft dezelfde en de snelste speler wint de 6 kaarten die hij onder zijn stapel kaarten plaatst (behalve als er opnieuw bataille is bij deze omloop: in dit geval handelen de spelers zoals tevoren uitgelegd).



Het eind van het partijtje: wanneer één van de spelers alle kaarten heeft binnengehaald, heeft hij het partijtje gewonnen!

DJECO

Bevat kleine onderdelen die ingeslikt kunnen worden.

Bataille : il y a bataille lorsque les deux joueurs ont parlé en même temps.

Dans ce cas, les cartes jouées sont laissées sur la table, face visible. Chaque joueur pose sur sa carte, la carte suivante de son paquet, face cachée, puis encore la carte suivante, face visible.

La règle d'observation reste la même et le joueur le plus rapide remporte les 6 cartes qu'il place sous son jeu. (Sauf s'il y a de nouveau bataille lors de ce tour : dans ce cas, les joueurs procèdent de même que précédemment expliqué).



Fin de la partie : Lorsqu'un des joueurs a emporté toutes les cartes, il a gagné la partie !!

DJECO

Contient de petites pièces pouvant être ingérées.