

# stop denk doe-spel

## spel over omgaan met conflicten

### INHOUD (voor 2 t/m 5 spelers):

- 5 pionnen en 1 dobbelsteen
- 5 x 12 situatiekaartjes (ochtend, naar school, op school, spelen, avond)
- 3 x 30 stop-denk-doe kaartjes
- 30 roosjes
- spelbord
- 2 kaartjes met de belangrijkste spelregels

## SPELREGELS

### HET BEGIN







Leg de gekleurde situatiekaartjes met de tekst naar beneden op de juiste plek op het spelbord. Leg de stop-denk-doe kaartjes op het spelbord met de tekst naar boven. Iedereen mag vooraf twee stop-denk-doe kaartjes naar keuze pakken. De speler die het hoogste gooit, mag beginnen. Jullie gaan vervolgens met de klok mee. Spreek af wanneer het spel afgelopen is. Bijvoorbeeld als de eerste speler helemaal rond is (de andere spelers mogen dan allemaal nog één keer), als er iemand drie roosjes heeft of na een bepaalde tijd (bijvoorbeeld een half uur).

### DE BEDOELING VAN HET SPEL

Doel van het spel is zoveel mogelijk roosjes te verzamelen. Hoe kom je aan die roosjes? Tijdens het spel kun je stop-denk-doe kaartjes winnen (of verliezen). Het is de bedoeling een setje te verzamelen. Een setje bestaat uit een stopkaartje, een denkkaartje en een doekaartje. Wanneer je een setje hebt, kun je dit aan het begin van je beurt omwisselen voor een roosje (dus niet aan het eind van je beurt!). Als je een kaartje moet inleveren maar je hebt die niet dan sla je een beurt over. Wie 6 gooit mag nog een keer gooien.

### DE VAKJES

Wanneer je aan de beurt bent, kom je op een van de volgende vakjes:

-  Niets aan de hand
-  Je geeft een stop-denk-doe kaartje aan iedereen die minder kaartjes heeft dan jij.
-  Lever een stop-denk-doe kaartje naar keuze in.
-  Je mag een stop-denk-doe kaartje naar keuze pakken.
-  Van iedereen die meer stop-denk-doe kaartjes heeft dan jij, krijg of trek je een kaartje.
-  Pak een situatiekaartje met de juiste kleur.

### 'SLAAN'

Kom je op een vakje waar al iemand staat, dan mag je van die speler een kaartje trekken. Maar wanneer diegene een stopkaartje heeft, mag je geen kaartje trekken en moet je terug naar je oude plek.

### KAARTJES RUILEN

Als je 1 gooit, mag je een kaartje ruilen met een ander.

### TIPS

Houd de stop-denk-doe kaartjes zo vast dat anderen niet kunnen zien wat je hebt.