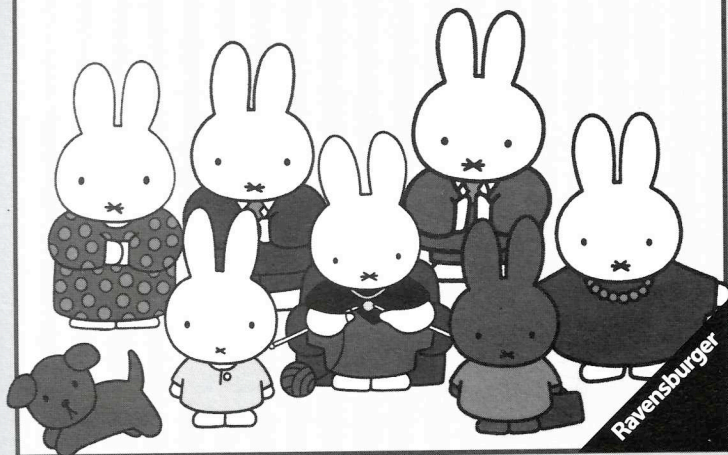


Het spel is afgelopen, zodra de eerste speler vader pluis, moeder pluis, oma pluis, opa pluis, tante trijn en vriendinnetje nina heeft verzameld. Deze speler is de winnaar, hartelijk gefeliciteerd!

© 2009 Ravensburger Spieleverlag

Illustrations Dick Bruna © copyright Mercis bv, 1953-2009
www.nijntje.nl
www.miffy.com

Ravensburger B.V.
Postbus 289
NL-3800 AG Amersfoort
www.ravensburger.nl
info@ravensburger.nl



222793

de familie pluis

wie vindt als eerste de hele familie van nijntje?

Ravensburger® spel nr. 23 292 5

Een spel voor 2-4 nijntje-fans van 4-10 jaar
Auteur: Johann Rüttinger
Redactie: Stephanie Deiringer

Inhoud:

- 1 speelbord (bestaat uit 2 delen)
- 24 familie pluis kaarten
- 1 snuffie kaart
- 1 nijntje speelfiguur met opzetvoetje
- 1 dobbelsteen
- spelregels



Het doel is, nijntjes familie (vader pluis, moeder pluis, oma pluis, opa pluis, tante trijn) en haar vriendin nina te verzamelen. Maar zo eenvoudig is dat niet, want snuffie komt er altijd weer tussen... Wie als eerste alle vijf familieleden en nina bij elkaar heeft, wint.

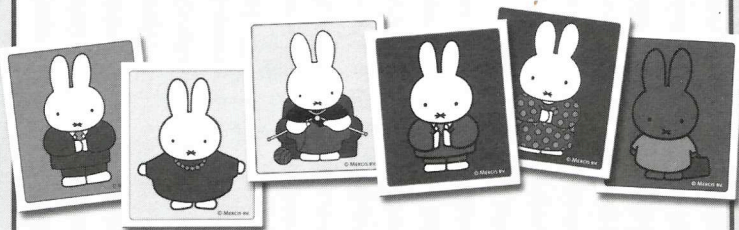
Vorbereiding

Haal voor het allereerste spel de nijntje speelfiguur voorzichtig uit het karton en steek haar in het opzetvoetje. Haal nu ook de kaartjes met daarop de hele familie van nijntje uit het karton. Puzzel de twee helften van het speelbord in elkaar en leg het speelbord vervolgens in het midden op tafel. Zet nijntje op het veld met de stip. Zoek tussen de kaarten de kaart met snuffie, haal die eruit en leg hem terzijde. Schud de overige kaarten goed door elkaar. Leg de kaarten met de afbeelding naar beneden rond het speelbord, zodat naast ieder speelveld telkens een kleine stapel van drie kaarten ligt. Op de achterkant van de doos kun je zien hoe dat eruit ziet. Vervolgens leg je de snuffie-kaart op één van de stapeltjes.

Het gaat beginnen

De jongste speler mag beginnen. Daarna gaat het spel met de wijzers van de klok mee verder. Ben je aan de beurt, dan gooi je en zet je nijntje het aantal gegooide ogen op het speelbord vooruit. Hierbij mag nijntje zowel naar links als naar rechts lopen. Gedurende een zet mag ze echter niet van richting veranderen. Als je gezet hebt, pak je de bovenste kaart van de stapel die naast het veld waarop nijntje staat ligt.

Op de kaarten staan vader pluis, moeder pluis, oma pluis, opa pluis, tante trijn of nina. Om te winnen heb je elke kaart één keer nodig.



Heb je de getrokken kaart nog niet, dan leg je die open en naast de eventuele andere kaarten voor je neer. Heb je de kaart al, dan schuif je hem omgekeerd onder de stapel terug. Je mag de kaarten in willekeurige volgorde verzamelen.

Zet je nijntje op een speelveld waar geen kaarten meer naast liggen, dan heb je deze ronde pech gehad. De volgende keer heb je vast meer geluk!!

Nog een keer in het kort: dobbelsteen gooien – nijntje speelfiguur zetten – kaart pakken. Zo eenvoudig zou het zijn, als snuffie die kleine brutale hond er niet zou zijn...

snuffie-kaart

Pak je de snuffie-kaart dan mag je van een willekeurige speler een kaart pakken die je nog niet hebt. Als niemand een geschikte kaart heeft, blijf je helaas met lege handen. Vervolgens leg je de snuffie-kaart weer omgekeerd onder een willekeurige stapel kaarten. Hij blijft dus steeds in het spel...



De andere spelers hoeven niet boos te zijn als er een kaart wordt weggepakt, want het kan iedereen een keer gebeuren!