

REGLEMENT.

Dit Spel wordt gespeeld met twee steenen en fiches, glassjes of wat men verkiest, terwijl men zich van een voorwerp bediend, om op de nummers te plaatsen welke men onder het spelen bezet.

Voor den aanvang van het spel wordt aan de hoogstbiedende verpacht de opbrengst der Premie-Pot (plaatje Utrecht), en de betrekkingen van Stations Chef, Conduc-teur en Machinist, welke pachtgelden in de Pot gestort worden, (plaatje Amsterdam.)

Daarna betaald ieder speler, ook de pachters, vijf tot inleg in de pot, waarna men werpt wie het eerste met spelen beginnen zal.

Het Hoofd-Station Amsterdam (N^o. 1) is het punt van uitgang; daar staat de trein gereed om te vertrekken.

Wanneer men een der Hoofd-Stations op de n^os. 13, 21, 27, 32, 42 of 52 bereikt, betaalt men twee aan de Stations-chef en één aan de Premie-Pot.

Wie aan de Seinpaal n^o. 23 land, moet er zich zoo lang aan vasthouden tot een ander hem ontslaat, in welk geval de verlostte naar de plaats van zijn verlosser teruggaat.

Aankomende opeene der Tusschen-Stations onder de n^os. 17, 37 en 47, betaalt men twee aan de premie pot, en laat voor eenmaal zijn beurt voorbijgaan.

Komende op de Tusschen-Stations aangewezen door de n^os. 19, 45 en 51, voldoet men één aan de Stations-Chef en telt drie nummers terug, en vertoevende op de Tusschen-Stations op n^os. 24, 30, 38, 39 en 46 betaalt men twee aan de Premie-Pot.

Zij, die aankomen op de, van de lijn afwijkende Stations n^os. 36, 44 en 49, betalen aan de Stations-Chef, Conduc-teur en Machinist ieder één, en beginnen van voren af aan.

Wie op n^os. 10, 22, 34 of 48 een praatje maakt met

de Wachter met de witte vlag, geeft één in de pot, maar die een Wachter met roode vlag ontmoet, trekt één uit de Pot.

Voor het verblijven bij de Seinklok op n^os. 8 of 33 is men één aan de Premie-Pot verschuldigd.

Wie het Signaalhuis op n^o. 15 bezoekt betaalt twee aan de Machinist, doch heeft het regt onmiddellijk door te stoomen naar het Station Westervoort, op n^o. 45.

De ongelukkige die op n^o. 53 in de Zandwagen valt mag het spel voor eenmaal niet meer voortzetten, en kan rust nemen tot er een nieuw spel aanvangt.

In een Beesten- of Kolenwagen n^os. 54 of 62 teregt komende geeft men twee in de pot en gaat terug naar het Station 's Hage.

Voor het gebruik der Goederenwagen n^o. 55, moet aan den Conduc-teur twee betaald worden.

Wie plaats neemt in de Waggon 3^e Klasse n^os. 56 of 57 trekt drie uit de Pot. In de Waggon 2^e Klasse n^os. 58 betaalt men één aan den Conduc-teur en één aan den Ma-chinist, en wie rijk genoeg is een plaats te nemen in de Waggon 1^e Klasse n^os. 59 kan ook wel twee aan den Ma-chinist en twee aan de Premie-Pot betalen.

Voor een kijkje in de Koninklijke Nederlandsche Brievenpost n^os. 60 is men drie aan de Premie-Pot verschuldigd.

De Conduc-teur staat zijn Wa-gen op n^os. 61 af tegen betaling van twee, doch speelt mede.

Hij, die moed genoeg bezit om op de Locomotief n^os. 63, te springen is verwinnaar der Pot, maar geeft uit blijdschap drie aan den Machinist.

De betalingen welke volgens dit Reglement op de aange-wezen nummers moeten gedaan worden hebben alleen betrek-king op de vooruitgaande beweging, niet wanneer men tot die nummers moet terugkeeren. Uitgave van D. ALLART, 'e Amsterdam