

KORT SPELOVERZICHT

Iedere speler krijgt 5 gekleurde bekers en probeert daarmee zo snel mogelijk opdrachten te vervullen. Behendigheid en een scherp oog zijn daarbij vereist. Kaarten geven aan of bekers naast elkaar gezet of op elkaar gestapeld moeten worden. Welke vogel zit bovenin de boom en welke onderin? In welke volgorde hangen de jassen aan de kapstok? Alle bekers op hun plek? Sla dan snel op de bel. De snelste stapelaar wint het spel.

VOORBEREIDING

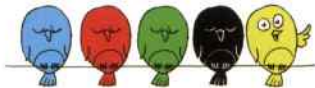
Iedere speler krijgt een set van 5 bekers in de kleuren blauw, rood, groen, zwart en geel. Leg de bel op tafel. Schud de 24 opdrachtkaarten van het basisspel (zonder +) en leg

2

deze als gedekte stapel naast de bel. *Advies: Leg de bel op een viltje of een doek om krassen op tafel te voorkomen!*

SPELVERLOOP

Een van de spelers draait de bovenste kaart van de gedekte stapel om en legt deze er open op. **Opmerking:** hij moet de kaart van zich afdraaien, zodat alle spelers de afbeelding erop vrijwel tegelijk zien. Alle spelers proberen nu tegelijkertijd zo snel mogelijk de volgorde waarin de gekleurde symbolen op de kaart staan met hun bekers weer te geven. Wie klaar is, slaat zo snel mogelijk op de bel.



3

Let op: zijn de symbolen **horizontaal** geordend, dan moet een speler zijn bekers **naast elkaar** voor zich op tafel zetten. Zijn de symbolen **verticaal** geordend, dan moet hij zijn bekers **op elkaar stapelen**.



4

Iedere speler slaat op de bel zodra hij denkt dat hij zijn bekers correct heeft gesorteerd. Te beginnen bij de snelste speler, worden nu de bekers gecontroleerd. Klopt alles, dan mag hij de opdrachtkaart nemen. Heeft hij een fout gemaakt, dan worden de bekers van de op één na snelste speler gecontroleerd, enzovoort.



5

De bekers blijven voor de volgende ronde staan zoals ze stonden. Om verder te spelen, draai je weer een kaart van de gedekte stapel om.

EINDE VAN HET SPEL

Het spel is afgelopen als alle opdrachtkaarten zijn gewonnen. De speler met de meeste kaarten wint het spel.

UITBREIDING

Met deze uitbreiding bouwen de spelers niet alleen naast en op elkaar, maar moeten ze de bekers ook vóór of achter elkaar zetten.

VOORBEREIDING

Schud de 19 met een + gemarkeerde kaarten door de 24 kaarten van het basisspel en leg deze als gedekte stapel op tafel.

6

SPELVERLOOP

Alle spelregels van het basisspel zijn van kracht. Alle spelers proberen nu tegelijkertijd zo snel mogelijk de opstelling waarin de gekleurde symbolen op de kaart staan met hun bekers weer te geven.



7

Let op: in tegenstelling tot in het basisspel, zijn de symbolen niet alleen horizontaal en verticaal gerangschikt, maar ook in verschillende stapels!

EINDE VAN HET SPEL

Het spel is afgelopen als alle 43 opdrachtkaarten zijn gewonnen. De speler met de meeste kaarten wint het spel.



© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH,
D-63128 Dietzenbach, 2018
Uitgever en distributeur:
999 Games b.v.
Postbus 60230
NL - 1320 AG Almere
www.999games.nl
Klantenservice:
0900 - 999 0000
999games.nl/klantenservice



Auteur: Haim Shafir
Illustraties: Yaniv Shimoni
& Barbara Spelger
Alle rechten voorbehouden
Made in China

8

Stapelgekke Speed Cups

SPEELMATERIAAL

24 + 19 opdrachtkaarten
(kaarten met + horen bij de uitbreiding)
30 bekers in blauw, rood, groen,
zwart en geel (6 per kleur)
1 bel



1