

Carcassonne Der Fluss II
Carcassonne de Rivier II

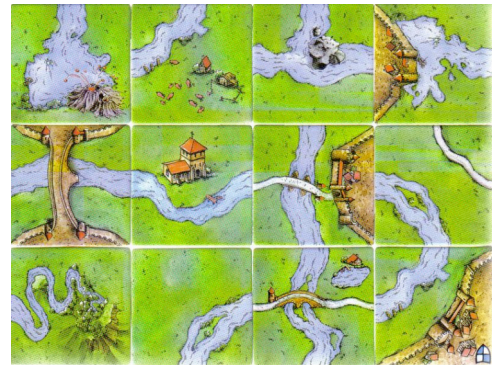
Uitgegeven door: Hans Im Glück Verlag
Verdeeld door: Schmidt Spiele GmbH
Idee: Rudolf Ross
Inhoud: 12 stuks + handleiding
Vrij vertaald door: Pieter Syroit

Enkel te spelen met het basisspel Carcassonne, al dan niet met andere uitbreidingen.

De tegels (in het klein).

De rivier wordt eerst gelegd.
De bron, de splitsing en het meer met de vulkaan
worden apart gelegd. De overige kaarten worden
geschud op een stapeltje gelegd.

De bron wordt in het midden van de tafel gelegd. De
jongste speler legt hieraan de splitsing. Vervolgens
leggen de spelers om de beurt een rivierteegel aan aan
één van de beide takken van de rivier. Als laatste
wordt het meer met de vulkaan aangelegd.



De tegels mogen vrij aangelegd worden. Er zijn echter 2 uitzonderingen:

1. De armen van de rivier mogen niet met elkaar verbonden worden
2. Er mag geen u-bocht gemaakt worden.

Elke speler kan, zoals in het basisspel zijn horigen inzetten. Op de rivier zelf mag geen horige
gezet worden.

De speler die de laatste tegel aanlegt, dit is het meer met de vulkaan, mag op deze tegel geen
horige plaatsen. Hij mag vervolgens beginnen met het vervolg van het spel.

Als men enkel met het basisspel speelt, hebben de herberg, de varkensstal en de vulkaan geen
verdere betekenis.



1. De herberg.
Zie speluitleg van "De uitbreiding".



2. De varkensstal.
Dit geeft de boer die deze wei bezit 1 extra punt per stad, deze bonus komt
bovenop de extra punten van het varken bij de uitbreiding "Kooplieden en
Bouwmeesters".



3. De Vulkaan.
Zie speluitleg van 'De draak, de fee en de jonkvrouw'.

Veel Carcassonne-plezier