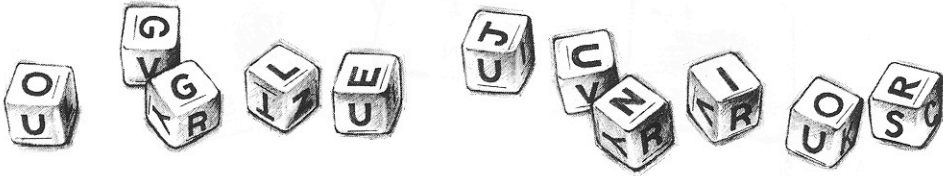


3. SPELEN MET DE TIJDKLOK:

Kies een van de variaties. Druk de schakelaar in. Draai de tijd klok met de klok mee. Zet de tijd klok in werking door de schakelaar weer in te drukken.

1. Voor één speler. Kies één van de variaties, en maak het extra spannend door de tijd klok te gebruiken. Telkens wanneer het kind een letter, woord of plaatje wil controleren, stopt het de tijd klok. Als het kind klaar is om verder te gaan, haalt het de schakelaar weer over. Hoeveel kaartjes kan het kind winnen binnen de tijd?



2. Voor twee spelers. Kies weer één van de variaties. Nu moet elk kind op zijn beurt wachten. De beurt is pas voorbij als de tijd om is. Dan mag de andere speler de tijd klok instellen en beginnen. Het spel is voorbij wanneer alle kaartjes gebruikt zijn. De speler met de meeste kaartjes heeft gewonnen.



TEN SLOTTE

Zoals u kunt zien zijn er veel manieren om BOGGLE JUNIOR te spelen. Combineer de variaties zodat het geschikt is voor uw kind. De grootste uitdaging is: te spelen met alle kaartjes, alle dobbelstenen, het afdekplaatje en de tijd klok.

Het maakt niet uit welke variatie u kiest, spelen is leerzaam ... en dit spel leert uw kind het meest belangrijke: SPELEN IS LEUK.

Kan gevaar opleveren voor kinderen tot 3 jaar. Bevat kleine onderdelen. Kleuren en ontwerpen kunnen afwijken van illustraties.



Consumentenservice! Belangrijk! Bewaar deze informatie zorgvuldig. Wij besteden de grootste zorg aan de fabricage van onze spellen en speelgoed. Mocht er ondanks dat iets niet in orde zijn op het moment dat u het ontvangt, laat het ons dan weten. Beschrijf het probleem en stuur uw brief met vermelding van uw naam, adres en datum van aankoop naar:

Voor Nederland: Tonka Koninginneweg 6, 1075 CX Amsterdam
Voor België: Tonka Jetse Steenweg 518, 1090 Brussel

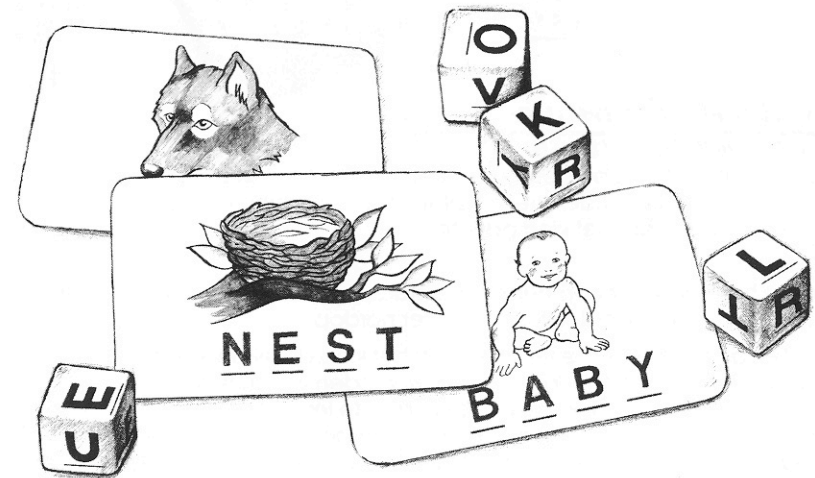
© 1991 Parker Brothers, Division of Tonka Corporation.



Boggle Junior™

SPELREGELS

Voor 1 of 2 spelers
Leeftijd 3 tot 6 jaar



INHOUD:

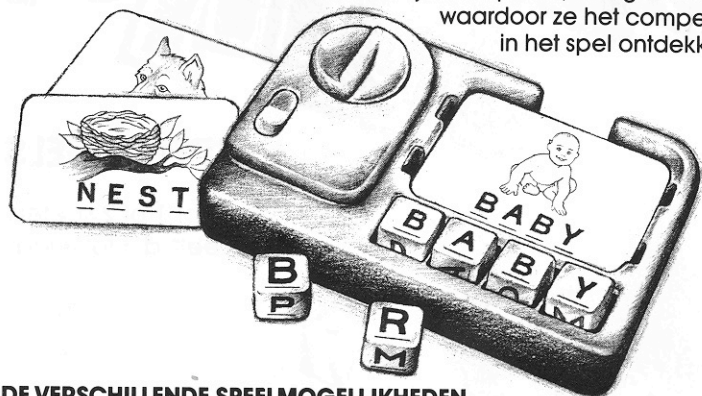
- Spel-houder met afdekplaatje en ingebouwde tijd klok
- 8 Plastic letter-dobbelstenen; 6 met een streep onder de letters en 2 met een stippellijn onder de letters.
- 30 geïllustreerde kaartjes met woorden van 3 letters aan de ene, en 4 letters aan de andere kant.



SPELEN EN LEREN

Er zijn vele mogelijkheden om BOGGLE JUNIOR te spelen, verschillende niveaus, passend bij het ontwikkelingsstadium van uw kind dat net leert lezen.

De jongste kinderen zullen veel plezier hebben bij het bekijken en bespreken van de plaatjes. Zij kunnen ook met de dobbelstenen spelen en de afzonderlijke letters leren herkennen. Daarna kunnen ze verder gaan met het herkennen van woorden, het combineren van de plaatjes met de woorden, en als laatste het spellen van de woorden. Om het spannend te maken kunnen de kinderen met de tijdsklok spelen, of tegen elkaar waardoor ze het competitie-element in het spel ontdekken.



DE VERSCHILLENDE SPEELMOGELIJKHEDEN

1. COMBINEREN EN SPELEN:

Speel met de 6 dobbelstenen waarbij een streep onder de letters staat. Leg de kaartjes in de houder met de plaatjes naar boven en met de 3-letterwoorden naar het kind gericht.

SPELEN

Vraag het kind wat er op het plaatje staat, wijs daarna de letters eronder aan en spel het woord letter voor letter hardop.

Ga terug naar de eerste letter, en laat het kind dezelfde letter op de dobbelstenen zoeken. Wanneer die gevonden is, kan het kind de dobbelsteen op de goede plaats (onder de letter op het kaartje) in de houder zetten. Ga door met spelen en herhaal, telkens wanneer een nieuwe juiste letter is gevonden, alle letters hardop ter oefening.

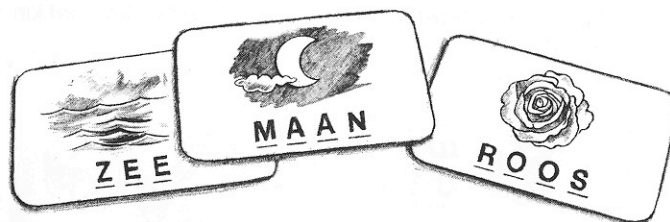
Moeilijkere versie: neem ook de 2 overige dobbelstenen met de stippellijn onder de letters erbij, en gebruik de kant van de kaartjes waarop 4-letterwoorden staan.



2. SPELEN MET HET AFDEKPLAATJE:

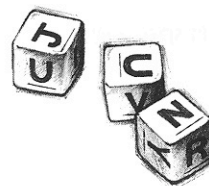
Begin met de 3-letterwoorden en de 6 dobbelstenen met een streep onder de letters. Speel daarna met alle 8 dobbelstenen en

- de 4-letterwoorden of
- een mix van kaartjes met 3- en 4-letterwoorden. Houd het afdekplaatje bij de hand.



VARIATIES:

- Het kind zegt wat er op het plaatje staat en bestudeert het woord. Daarna gaat het afdekplaatje over het woord en probeert het kind vanuit het geheugen te spellen. In het begin is het misschien nodig telkens wanneer een letter is gevonden, het woord te controleren, maar geleidelijk aan zal het hele woord uit het hoofd kunnen worden gespeld.
- Bedek de woorden met het afdekplaatje voordat het kind naar de dobbelstenen gaat zoeken. Op deze manier zal het kind elk woord uit het hoofd moeten spellen. Kijk of het goed is door het kaartje van achter uit de houder te halen. Op deze manier blijft het afdekplaatje op het volgende woord liggen. Geef het kaartje aan het kind en ga verder met het volgende woord.



- Gebruik geen dobbelstenen. Bedek de plaatjes in plaats van de woorden. Het kind zal dan elk woord moeten oplezen. Daarna wordt het afdekplaatje opgetild ter controle.

4. Speel een van de genoemde variaties. Wanneer een kaartje fout is beantwoord, wordt het weer onderop de stapel gelegd (help het kind hierbij) zodat dit kaartje opnieuw geoefend kan worden.

- Speel bovengenoemde variaties met twee kinderen, waarbij ze moeten leren op hun beurt te wachten. Wanneer ze een goed antwoord geven krijgen ze het kaartje; wanneer het fout is gaat het terug onderop de stapel in de houder.

Alternatief: de beurt gaat pas naar het andere kind na een fout antwoord. Beslis wanneer het spel uit is. Degene met de meeste kaartjes heeft gewonnen.

