

Foto-safari®

In Foto-safari®, het kennisspel van het Wereld Natuur Fonds, stel je elkaar de leukste natuurvragen. Wat weet je allemaal van de wilde dieren en de plekken waar ze leven? Wat weet je van de panda's in China, de olifanten in Afrika en de ondoordringbare regenwouden van Brazilië?

Deze en nog veel meer vragen kom je allemaal tegen in Foto-safari®.

Ga op wereldreis en test je natuurkennis aan de hand van 300 interessante vragen.

AANTAL SPELERS

Het spel wordt gespeeld met 2 tot 4 spelers of teams.

HET SPEL

In het spel dienen de spelers te werken aan een zo goed mogelijk Safari-kaart. Goed beantwoorde

algemene en specifieke vragen op het gebied van zoogdieren, zeedieren, vogels, reptielen, geleedpotigen en de leefomgeving leveren een 'voldoende' fiche voor de Safari-kaart. Foutieve antwoorden worden bestraft met een 'onvoldoende' fiche. De speler met de meeste voldoende op zijn Safari-kaart wint het spel.

VOORBEREIDINGEN OP HET SPEL

Het speelbord wordt op tafel gelegd. Iedere speler krijgt een Safari-kaart.

Vervolgens worden de speelkaarten geschud en met de fotozijde naar boven op tafel gelegd.

De 'voldoende'/'onvoldoende' fiches worden

uit het kartonnen frame gedrukt en naast het speelbord gelegd. De pion wordt op het vak 'zoogdieren' bij start gezet. De speler die de hoogste ogen gooit, begint.

DE SPEELBEURT

De speler werpt de dobbelsteen en verplaatst de pion naar keuze met de klok mee of tegen de klok in, conform het aantal gegooiden ogen. De speler rechts naast hem pakt de bovenste kaart van de stapel en leest hem de vraag voor over het onderwerp waar de pion op staat. Het antwoord dat gegeven wordt, kan de volgende gevolgen hebben:

- Het antwoord was goed. De speler had nog geen fiche bij dit onderwerp en legt hier nu dus een 'voldoende' fiche neer.
- Het antwoord was goed, maar er lag hier al een 'onvoldoende' fiche op de Safari-kaart door een foutief antwoord dat eerder in het spel bij dit onderwerp was gegeven. Dan mag de 'onvoldoende' nu omgedraaid worden naar een 'voldoende'.
- Het antwoord was goed, maar er lag al een 'voldoende' fiche door een goed antwoord, dat eerder in het spel bij dit onderwerp was gegeven. In dit geval mag de speler een 'voldoende' fiche op de Safari-kaart van een medespeler bij dit onderwerp omdraaien naar een 'onvoldoende' fiche.
- Het antwoord was fout. De speler ontvangt geen fiche voor de Safari-kaart.

- Het antwoord was fout, maar er lag hier al een 'voldoende' fiche op de Safari-kaart door een juist antwoord dat eerder in het spel bij dit onderwerp was gegeven. Dan draait de speler

de 'voldoende' fiche om naar een 'onvoldoende' fiche.

- Bij twijfel is het aan de overige spelers te bepalen in hoeverre een gegeven antwoord 'goed' of 'fout' wordt bevonden.
- De volgende speler is nu aan de beurt.

DE WINNAAR

Wanneer een speler zijn Safari-kaart vol heeft met fiches, stopt het spel.

De spelers tellen vervolgens hun behaalde voldoende's bij elkaar op. Let op! Niet degene die als eerste zijn Safari-kaart vol heeft is per definitie winnaar. De spelers hoeven ook niet op alle vragen een 'voldoende' gescoord te hebben. Degene met de meeste 'voldoende' fiches op de Safari-kaart op het moment dat één van de spelers zijn Safari-kaart vol heeft, wint het spel!

Wanneer twee of meer spelers evenveel voldoende's hebben gescoord gaat het spel door. Op het moment dat één van de spelers één 'voldoende' fiche meer heeft dan zijn medespeler(s), eindigt het spel en is hij de winnaar. De winnaar wint de WNF Trofee-kaart.

Veel speelplezier!