



EEL SPEL VAN TOM KREMER

SPELREGELS

INHOUD:

1 SPELBORD
HOUDER MET DEKSEL
72 DIERENSTENEN
1 DOBBELSTEEN
5 MANDARIJNEN
5 VERZAMELBORDEN
CHINEES SPEELGELD
SPELREGELS



BESCHRIJVING VAN HET SPELBORD

Op het spelbord staat de Chinese dierenriem, een cyclus van 12 jaar waarin elk jaar wordt gesymboliseerd door een diertekenen. De Chinezen geloven, net als veel andere volken uit het Verre Oosten, dat ieder mens in zijn leven karaktereigenschappen vertoont van het dier dat zijn geboortjaar symboliseert.

De spelers kunnen uitvinden in welk Dierenjaar zij zijn geboren door langs elk van de afbeeldingen van een dier op het bord naar hun geboortjaar te zoeken. Het Chinese jaar loopt, anders dan het Westerse jaar, van februari tot januari; hier moet je dus rekening mee houden als je jouw diertekenen zoekt. Bij voorbeeld: iemand die in januari 1956 is geboren, is een Geit, terwijl iemand die in februari 1956 is geboren, een Aap is.

Elk dierenvak op het bord is verder opgesplitst in 3 kleinere vakjes. Het middelste vakje is het Chinese karakter voor het diertekenen van het gehele vak.

WERKING VAN DE HOUDER

De stenen komen één voor één uit de houder door de hefboom aan de zijkant van de houder stevig naar beneden te drukken. Soms, vooral wanneer er nog maar weinig stenen over zijn, komt er bij de eerste keer drukken geen steen te voorschijn. Gewoon nog eens drukken, totdat er een steen verschijnt.

DE OPSTELLING VAN HET SPEL

Verzamel alle stenen in de houder en doe de deksel erop. Schud de houder een paar keer voorzichtig en zet hem in het midden van het bord. Elke speler kiest een Mandarijn en zet deze op het bord op het middelste vakje met het Chinese karakter van zijn eigen diertekenen. Als twee of meer spelers het zelfde diertekenen hebben, kun je de Mandarijnen gewoon naast elkaar op het zelfde vakje zetten.

Er wordt een speler gekozen die als bankier optreedt, en hij geeft elke speler 3000 Yuan, en wel 1 biljet van 1000, 3 biljetten van 500 en 5 biljetten van 100. De spelers moeten hun geld voor elkaar verborgen houden. Elke speler krijgt een verzamelbord en legt dit voor hem op tafel neer; het bord blijft gedurende het gehele spel duidelijk zichtbaar voor de andere spelers. De oudste speler, die de wijste is, begint. Daarna volgen de andere spelers, met de wijzers van de klok mee.

DOEL VAN HET SPEL

De spelers verzamelen de stenen en zetten deze op de juiste plaats op hun verzamelbord. Het spel is afgelopen wanneer één speler ten minste één steen van elke diersoort (ongeacht de kleur) heeft bemachtigd of alle 6 stenen van één dier. De eerste speler die daarin slaagt, is de winnaar.

HET SPEL

Wanneer een speler aan de beurt is, gooit hij de dobbelsteen en verplaatst hij zijn Mandarijn zoveel vakjes met de wijzers van de klok mee als de dobbelsteen aangeeft. Als hij op een vakje met een Chinees karakter belandt, krijgt hij 100 Yuan van de Bank (tenzij het gehele vak in handen is van een andere speler) en is zijn beurt over.

Als de speler op een gekleurd vakje belandt, moet hij een steen uit de houder nemen. Als de steen met de afbeelding naar boven of met de afbeelding naar beneden op tafel valt, mag hij de steen voor zich opeisen en is zijn beurt over. Hij mag de steen echter ook op het bord laten liggen met het risico hem te verliezen wanneer hij nog een andere steen neemt. Komt, in dit geval, de tweede steen met de afbeelding naar boven op het bord, dan mag de speler beide stenen opeisen of hij mag beide stenen ruilen voor een derde, enzovoort. Als de tweede steen of een van de volgende stenen met de afbeelding naar beneden op het bord valt, worden alle stenen op het bord aan alle spelers gezamenlijk te koop aangeboden op een veiling. Zij mogen NIET omgedraaid worden voordat de veiling voorbij is.

VEILINGEN

De speler door wiens toedoen de veiling gehouden wordt, mag als eerste bieden, gevolgd door de speler links van hem, enzovoort. Elk bod moet hoger zijn dan het vorige, en als een speler stopt met bieden, is hij verder van de veiling uitgesloten. Het laagste bod is, ongeacht het aantal stenen, 100 Yuan. Er is geen limiet.

De winnaar van de veiling betaalt het bedrag aan de Bank en legt de stenen op de juiste plaats op zijn verzamelbord; als blijkt dat een speler een bod heeft gedaan waarvoor hij geen geld heeft, verliest hij al zijn geld aan de Bank en wordt de veiling opnieuw uitgevoerd.

GELD

Bij elke set van 6 dierenstenen zit een Keizerssteen die met een kleine Pagode is gemarkeerd.

Wanneer een speler drie of meer stenen van hetzelfde dier bezit, mag hij van de andere spelers 200 Yuan vragen wanneer zij een van de drie vakjes van dat dierenvak terechtkomen. Als een van de stenen de Keizerssteen is, mag de speler van de anderen 400 Yuan vragen wanneer zij op een vakje in dat vak terechtkomen.

In het geval dat twee spelers elk drie stenen van het zelfde dier hebben, is de speler met de Keizerssteen de baas over het vak en alleen deze speler ontvangt het geld. Als het vak eenmaal in handen is van één speler, krijgen de andere spelers wanneer ze op het vakje met het Chinese karakter in dat vak belanden, geen 100 Yuan. Komen de andere spelers op een van beide gekleurde vakjes, dan mogen zij wel een steen uit de houder nemen.

HET VERZILVEREN VAN DE STENEN

Wanneer een speler aan de beurt is, en alleen dan, mag hij een willekeurig aantal stenen verzilveren door ze in de houder terug te leggen. Gewone stenen zijn 200 Yuan waard, Keizersstenen 400 Yuan.

HET PASSEREN VAN EEN MANDARIJN

Wanneer de Mandarijn van een speler een andere Mandarijn, of Mandarijnen, voorbij gaat, wordt de houder niet gebruikt. In plaats daarvan kiest de voorbijkomende speler een steen van het bord van de andere speler of spelers die hij heeft gepasseerd. Vervolgens gooit hij dan meteen weer de dobbelsteen om van het vakje weg te komen; zijn beurt is dan voorbij. Wel ontvangt de speler 100 Yuan als hij hierbij in een vak met Chinees karakter terechtkomt, of betaalt hij huur als een ander het dierenteken "bezit". Een spelvariant is om deze procedure te herhalen als de speler hierdoor weer een of meerdere Mandarijnen inhaalt.

BANKROET

Als een speler op een bepaald moment zijn boetes niet meer kan betalen, mag de schuldeiser een steen van het verzamelbord van de failliete speler kiezen; ook krijgt hij het geld dat de failliete speler nog over heeft. De failliete speler mag niet eerst zijn stenen verzilveren. Het spel gaat normaal verder, mét de speler die bankroet is; die heeft dan weer de mogelijkheid stenen en geld te verzamelen.

LEGE HOUDER

Als er op een gegeven moment geen stenen meer in de houder zitten, gaat het spel gewoon verder met dien verstande dat de spelers geen stenen trekken totdat een andere speler ten minste één steen heeft verzilverd.

HET EINDE VAN HET SPEL

De eerste speler die ten minste één steen van elk dier (ongeacht de kleur) heeft verzameld, of zes stenen van het zelfde dier, wint het spel.

VARIANT

Het doel van het spel is het meeste geld te vergaren. Aan het eind van het spel hoeft de eerste speler die zijn verzameling bij elkaar heeft, niet per se de winnaar te zijn. De spelers tellen hun geld en de waarde van hun verzameling (gewone stenen 200 Yuan, Keizersstenen 400 Yuan) bij elkaar op. De speler met het hoogste totaal is dus winnaar.

BIJ DEZE VARIANT IS ER EEN SPECIALE VEILING:

Een speler die ten minste zes stenen op zijn verzamelbord heeft, kan de eerste steen die hij trekt, of de afbeelding nu naar boven of naar beneden ligt, aanbieden voor een Speciale Veiling. In dit geval fungeert hij als Veilingmeester en neemt hij geen deel aan het bieden. Hij ontvangt echter zelf het geld voor de steen; het geld gaat dus niet naar de Bank. Als er niet op de steen wordt geboden, gaat deze terug in de houder.