

Im Märchenwald

Auteur: Markus Nikisch

Uitgegeven door Adlung Spiele, 2000

Een coöperatief spel waarbij naar 7 voorwerpen gezocht wordt in een Sprookjesbos voor 1 tot 8 spelers vanaf 5 jaar.

Vrij vertaald in het Nederlands door Hendrik Cornilly (Spelgroep Hof van Watervliet, Brugge, België).

Inhoud:

- 36 voorwerpen uit sprookjes met op de achtergrond een spiegel
- 2 raven
- 1 kasteel
- 7 dwergen
- 4 toverspiegels
- 12 bomen
- 3 heksen
- 1 overzichtskaart

Spelidee:

- Er was eens lang geleden...
- In een mooi kasteel woonde een wondermooie en zeer geliefde prinses. Op een dag was heel erg ziek en nergens in het land vond men iemand die haar kon genezen. Enige tijd later verscheen een fee in de dromen van de koning. Zij zei hem dat zijn dochter pas weer gezond zou worden als hij zeven verschillende voorwerpen in het Sprookjesbos ging zoeken en naar zijn kasteel zou brengen. De koning twijfelde want het Sprookjesbos werd erg gevreesd: er leefden heksen, roofgrage raven...
- Zodra de koning hoorde dat ook 7 dwergen op zoek waren naar de voorwerpen in het bos, riep hij de hulp in van alle kinderen uit zijn land. Zij moesten hem helpen om zo snel mogelijk de voorwerpen te vinden. Dit moest hen lukken voordat de 7 dwergen daarin zouden slagen... De koning had nl. gehoord dat ook de dwergen zijn dochter zouden genezen maar haar als beloning in hun dorp wilden doen wonen...
- Uitgerust met een toverspiegel, gingen de kinderen op tocht. Deze spiegel zou hen helpen bij hun zoektocht...

Doel van het spel:

De spelers moeten de prinses helpen door samen 7 voorwerpen uit het bos te halen. Deze moeten daarna naar het kasteel gebracht worden. Dit alles moet lukken voordat de 7 dwergen opgedoken zijn...

Vorbereiding:

- Alle boom- en toverspiegelkaarten worden apart op twee stapeltjes gelegd.
- De resterende kaarten worden dooreen geschud en verdekt in een vierkant van 7 op 7 kaarten gelegd. Dit speelveld stelt het Sprookjesbos voor. (zie overzichtskaart)
- Op elk van de toverspiegelkaarten staat een ander voorwerp afgebeeld. Eén van de kaarten wordt getrokken en als startkaart voor de zoektocht gebruikt. (De andere kaarten worden niet meer gebruikt.)

Spelverloop:

- De jongste speler begint en draait een kaart naar keuze om in het bos.
- Stemt de afbeelding op de kaart overeen met het voorwerp in de spiegel, dan is het eerste voorwerp gevonden. Het wordt dan weggenomen en naast de spiegel gelegd. De opening in het bos wordt opgevuld met een verdekte boomkaart. Deze speler mag aansluitend nog een tweede kaart omdraaien. Nu wordt het voorwerp in de nieuwe toverspiegel gezocht. Deze spiegel hangt aan de boom achter het zopas gevonden voorwerp.
- Stemt de afbeelding niet overeen, dan wordt de kaart verdekt terug gelegd. De spelers proberen het voorwerp op die kaart te onthouden.
- Daarna is de volgende speler aan de beurt. Er wordt in wijzerzin gespeeld.
- Jammergenoeg liggen niet alleen voorwerpen in het bos... Ook andere kaarten kunnen omgedraaid worden:

- heksen -

Bij het omdraaien van een heks, moet de speler twee willekeurige kaarten met elkaar van plaats verwisselen. Niemand mag daarbij naar de tekeningen op de kaarten kijken. De hekskaart wordt verdekt terug gelegd.

- raven -

Hebben de spelers samen reeds twee of meer voorwerpen gevonden, dan kan een raafkaart daar verandering in brengen. Een omgedraaide raafkaart neemt nl. de eerst gevonden voorwerpkaart weg. Beide kaarten (raaf en voorwerp) worden dan uit het spel genomen en vervangen door twee boomkaarten.

Hadden de spelers nog geen twee voorwerpen gevonden, dan vliegt de raaf onverrichterzake terug naar zijn plaats in het bos.

- dwergen -

De gevonden dwergen worden onmiddellijk in een rij naast het speelbord gelegd. De vrije plaats wordt ingenomen door een boom.

Worden alle dwergen gevonden voordat de 7 voorwerpen naar het kasteel gebracht werden, dan hebben de spelers samen verloren.

- bomen -

Zodra een kaart uit het bos wordt weggenomen, wordt deze vervangen door een verdekte boomkaart. Dit gebeurt echter maar 'zolang de voorraad strekt'.

Draait een speler bij een latere beurt toevallig een boomkaart om, dan moet

hij de daaropvolgende beurt overslaan. Hij mag daarenboven zijn medespelers geen tips geven bij het kiezen van een kaart. De boomkaart wordt wel verdekt terug gelegd.

- kasteel -

Zodra de 7 voorwerpen gevonden zijn, moeten ze naar het kasteel gebracht worden. Dit gebeurt door het vinden van de kasteelkaart.

Wordt het kasteel gevonden voordat alle voorwerpen gevonden zijn, dan wordt die kaart verdekt terug gelegd.

Speleinde:

- Werden de 7 voorwerpen gevonden, dan moeten deze nog naar het kasteel en de zieke prinses gebracht worden. Lukt dit voor het omdraaien van de laatste dwerg, dan zijn de spelers in hun opzet geslaagd.
- Werden de 7 dwergen vroegtijdig gevonden, dan hebben de spelers gezamenlijk gefaald.



Date Last Modified: 09-11-2000

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief