

TIME'S UP! Kids

Time's Up! Kids is een versie van Time's Up! waarbij de spelers **moeten samenwerken!** Speciaal voor kinderen die **nog niet kunnen lezen.** Omschrijf de afbeeldingen of beeld ze uit om **allemaal samen te winnen!** Maar haast je, want de tijd loopt!

Spelmateriaal:

- 220 geïllustreerde kaarten.
- 1 timer.
- 1 opbergtas.
- Spelregels.



Doel van het spel

In Time's Up! Kids speelt iedereen samen tegen de tijd! Jullie doel is om samen **twee rondes** te doorlopen voordat de tijd op is.

De volgende spelregels zijn aangepast aan jonge kinderen (vanaf 4 jaar). Aan het eind van de spelregels vind je een variant voor iets oudere kinderen (vanaf 6 jaar).

RONDE 2

UITBEELDEN!

- De regels zijn identiek aan die van ronde 1, maar de volwassene mag nu **enkel uitbeelden en geluiden maken.**
- Speel met **DEZELFDE kaarten** die je al gebruikte in ronde 1.
- Zodra je klaar bent, druk op de knop van de timer, zodat de tijd weer begint te lopen.

Opmerkingen: *het is niet erg als de spelers er niet in slagen om een kaart te raden. Leg deze kaart dan gewoon onder de trekstapel en neem de volgende kaart.*

Als de verteller tijdens ronde 1 of 2 de kaart letterlijk omschrijft, of praat tijdens ronde 2, moet hij deze kaart onder de trekstapel leggen en de volgende kaart nemen.



Einde van het spel

Als jullie erin slagen om de 2 rondes te doorlopen en alle kaarten te raden voordat de tijd op is, dan heeft **iedereen het spel gewonnen!**

Lukt dat niet, dan hebben jullie verloren. Maar niet getreurd: de volgende keer lukt het vast wel!



RONDE 1

OMSCHRIJVEN!



- Neem **20 willekeurige kaarten**, schud ze en leg ze gedekt neer zodat iedereen erbij kan.
- Zet de timer op de linkse positie (10 minuten)
- Druk op de knop van de timer: en we kunnen beginnen!
- Een volwassene neemt de eerste kaart van de stapel. Zonder deze kaart aan de kinderen te tonen of letterlijk te zeggen wat erop staat, laat hij/zij nu **alle kinderen de afbeelding raden.**

Voorbeeld: op de afbeelding staat een koe. Papa mag zeggen dat het een dier is dat melk maakt, en dat het mannetje een stier heet. Maar hij mag niet zeggen dat het een koe is.

- Alle kinderen mogen zoveel gokken als ze maar willen.
- Zodra het juiste antwoord **geraden** is, legt de volwassene de kaart **met de afbeelding naar boven** op de tafel, en gaan we verder met de volgende kaart.

Einde van de ronde

Zodra alle kaarten geraden zijn, dan druk je op de knop van de timer zodat de tijd stopt. **Schud de kaarten** die in ronde 1 zijn gebruikt, en maak je gereed voor ronde 2!

Spelregels voor kinderen vanaf 6 jaar

Speel je met iets oudere kinderen, dan raden we aan om de volgende twee regels aan het spel toe te voegen:

- **De kinderen mogen zelf ook omschrijven en uitbeelden.** De oudste speler begint. Zodra de kaart geraden is, wordt deze met de afbeelding naar boven op de tafel gelegd. Vervolgens is de speler links van de startspeler aan de beurt om de volgende kaart te laten raden. De volwassenen mogen uiteraard meespelen of de kinderen helpen als het spel te moeilijk blijkt.
- **Speel in 20 minuten.** Kies 20 minuten op de timer.

De moeilijkheidsgraad aanpassen

Aarzel niet om de moeilijkheidsgraad aan te passen door kaarten **toe te voegen** of **weg te nemen**. Bijvoorbeeld: als je ziet dat de kinderen het spel onder de knie hebben, speel dan met 30 kaarten binnen de 20 minuten.

Timer

De Time's Up! Kids timer heeft 3 posities. Op de linkse positie telt de timer 10 minuten af. Op de rechtse 20 minuten. De midden positie zet de timer uit. De timer heeft drie LR03 batterijen nodig.

Het team

© REPOS PRODUCTION 2004 FOR THE CURRENT ADAPTATION. ALL RIGHTS RESERVED.
© R&R GAMES (USA) 2000. ALL RIGHTS RESERVED UNDER EXCLUSIVE LICENCE TO REPOS PRODUCTION FOR EUROPE.
Uitgever voor Europa en Quebec: Repos Production • Tel. +32 471 95 41 32. Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brussel • BELGIË • website: www.rprod.com
R&R Games • 813-835-0163 • PO Box 130195, Tampa • FL 33681 • USA • website: www.rmgames.com
Time's Up! is een spel van Peter Sarrett en is ook beschikbaar in het Engels bij © R&R GAMES.
Aanpassingen en varianten: «De Belgen in Sombrero» oftewel Cédric Caumont & Thomas Provoost.
Illustraties: Eric Azagury
De Belgen in Sombrero bedanken alle scholen en alle kinderen die ons hebben geholpen bij het uitproberen van Time's Up! Kids. Ook hartelijk dank aan Carine en Nicolas Maréchal van de winkel Jeux de Nim.

