

ggs Bunny

wint de meeste worteltjes?

waarin je het toletje kunt laten stoppen. Prik zonnodig de gaatjes eerst door.

Neem de 12 worteltjes en plaats die in de (grootste) daarvoor bestemde gaatjes.

Let op! Er zijn ook 3 grote molshopen op het spelbord (fig. 2).

Oefen eerst een paar keer in het draaien met het toletje, voor het begin van het spel.

ALS EEN SPELER AAN DE BEURT IS MAG EEN ANDERE SPELER HET SPELBORD NIET AANRAKEN!

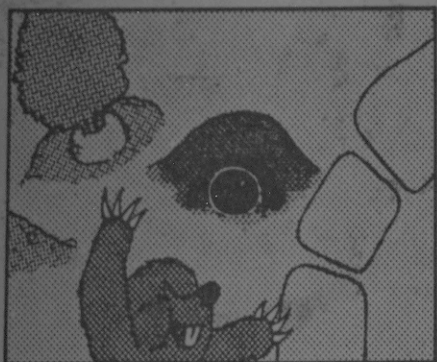


Fig 2

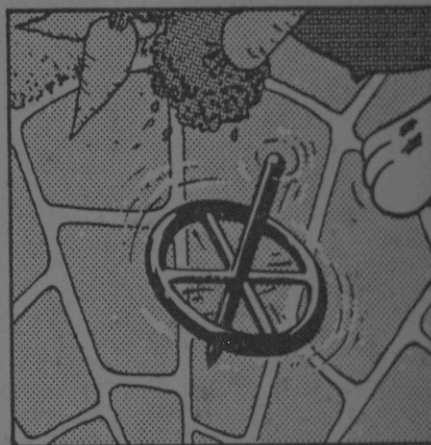


Fig 3

Spelregels

1. Maak uit wie begint. Bij iedere beurt wordt het toletje gedraaid om een worteltje te pakken te krijgen. Komt het toletje in een klein gaatje naast een wortel terecht, dan mag die speler dat worteltje hebben. Daarna is de volgende speler aan de beurt.
2. Startpunt voor het toletje is het kleurige gedeelte op het bord (fig. 3). Als het toletje eenmaal draait, kun je het spelbord oppakken en het toletje bijsturen door het spelbord heen en weer te bewegen, om het zo naar een gaatje te sturen.
3. MOLSHOPEN
Er zijn drie molshopen, die je moet proberen te ontwijken. Stopt het toletje in een molshoop, dan moet je de volgende beurt overslaan.
4. Komt het toletje in een gaatje terecht, waarnaast geen wortel meer zit, dan heb je dus geen worteltje gewonnen. Je beurt is dan voorbij.
5. Als het toletje halverwege stopt, van het bord valt, of in het gat in het midden van het spelbord terecht komt, dan is je beurt voorbij.
6. WINNAAR is de eerste speler, die 3 worteltjes heeft (bij 3 of 4 spelers), of 5 worteltjes (bij 2 spelers).

Bugs Bunk

Wie wint de meeste worteltjes

2 - 4 spelers

Inhoud

12 plastic worteltjes
1 toletje
1 spelbord

Om te winnen

Probeer de meeste worteltjes te krijgen, door handig het toletje over het spelbord te sturen, maar kijk goed uit voor de molshopen!

Winnaar is de speler, die het eerst 3 worteltjes heeft (bij 3 of 4 spelers), of 5 worteltjes, wanneer je met z'n tweeën speelt.

Vorbereiding

Leg het spelbord op tafel.

Er zijn 12 openingen waar de wortels in passen (fig. 1), daarnaast is steeds een kleiner gaatje,

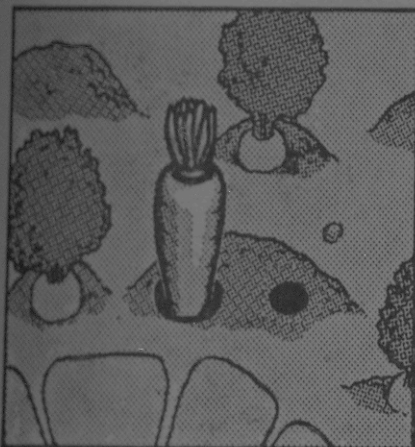


Fig 1

waarin je het toletje kunt laten stoppen. Prik zonnodig de gaatjes eerst door.

Neem de 12 worteltjes en plaats die in de (grootste) daarvoor bestemde gaatjes.

Let op! Er zijn ook 3 grote molshopen op het spelbord (fig. 2).

Oefen eerst een paar keer in het draaien met het toletje, voor het begin van het spel.



Fig 2

Spelregels

1. Maak uit wie begint. Bij iedere beurt wordt het toletje gedraaid om een worteltje te pakken te krijgen. Komt het toletje in een klein gaatje naast een wortel terecht, dan mag die speler dat worteltje hebben. Daarna is de volgende speler aan de beurt.
2. Startpunt voor het toletje is het kleurige gedeelte op het bord (fig. 3). Als het toletje eenmaal draait, kun je het spelbord oppakken en het toletje bijsturen door het spelbord heen en weer te bewegen, om het zo naar een gaatje te sturen.