

# SPELREGELS

Doel van het spel: vang elk spook in het licht van een zaklamp.

- 1** Kies een opdrachtkaart en leg deze op het spelbord.
- 2** Leg de 6 puzzelstukken zo op de opdrachtkaart dat elk spook zichtbaar wordt in de cirkel van het licht van de zaklamp. Je mag de spoken niet bedekken met de transparante delen van een puzzelstuk of met de delen waar het handvat van de zaklamp op afgebeeld staat. Alle puzzelstukken moeten met de gekleurde tekening naar boven gelegd worden.

Sommige opdrachten geven je tips om je verder te helpen:

- \* STARTER-niveau: de witte lijnen op de opdrachtkaarten geven je tips over de vorm en positie van puzzelstukken.
  - \* JUNIOR-niveau: gekleurde zaklampen op de opdrachtkaarten duiden de kleur, positie en oriëntatie van een aantal zaklampen aan. Opgelet: er zijn 2 puzzelstukken met een blauwe zaklamp.
  - \* EXPERT-niveau: Witte zaklampen op de opdrachtkaart geven je tips over de positie en oriëntatie van zaklampen op de puzzelstukken, maar niet over hun kleur.
- 3** Er is telkens maar één oplossing per opdracht. Alle oplossingen staan in het foldertje.

# RÈGLES DU JEU

But du jeu: Découvrir tous les fantômes à l'aide de vos torches électriques.

- 1** Choisissez une fiche défi et posez-la sur le plan de jeu.
- 2** Placez les 6 tuiles de jeu de manière à ce que chaque fantôme soit éclairé par le faisceau lumineux d'une torche électrique. Les parties transparentes bleutées des tuiles, ou celles contenant le manche de la lampe, ne peuvent recouvrir les fantômes. Toutes les tuiles doivent être utilisées sur leur recto : face illustrée visible par le joueur.

Afin de vous aider, certains niveaux de défis vous donnent des indices:

- \* Niveau STARTER : les lignes blanches imprimées sur le défi indiquent la forme et la position de certaines tuiles.
  - \* Niveau JUNIOR : des torches électriques de couleur imprimées sur le défi indiquent la position et l'orientation des lampes de la même couleur sur les tuiles. Attention, il existe 2 tuiles avec une torche électrique bleue.
  - \* Niveau EXPERT : des torches électriques blanches imprimées sur le défi indiquent la position et l'orientation des lampes présentes sur les tuiles, mais sans en révéler la couleur.
- 3** Il n'y a qu'une seule solution par défi, que vous trouverez sur le dépliant.