

# The Social Media Game



**BATTLES &  
SPELREGELS**

## Korte uitleg van het spel:

Speel dit spel met je smartphone, tablet of laptop.

Heb je deze niet, speel dan de opdrachten met de smartphone, tablet of laptop van de ander en neem de tijd op. Uiteraard wint de snelste dan.

Je mag je telefoon, tablet of laptop pas aanraken nadat de vraag gesteld is.

Twitter en Facebook: heb je geen account, maak deze dan eerst aan. Heb je hier geen zin in, dan mogen je medespelers bij elke online-opdracht een opdracht voor je verzinnen.

Let op je datalimiet.

Speel dit spel alleen met wifi of onbeperkt internet.

### Het doel:

Het doel is om uiteindelijk te finishen met de meeste LIKES in je bezit. Op het speelbord staan verschillende 'apps' met opdrachten en vragen. De icoontjes op de 'apps' staan voor verschillende opdrachten die hieronder en hiernaast uitgelegd worden. Alle LIKES gaan in de pot (stapel met alle LIKES), iedereen begint bij START en volgt de 'apps' op nummer (rode rondjes).

### FINISH en vakje 40:

Zodra je langs vakje 40 komt, heb je de keuze om naar 41 en richting de FINISH te gaan of om nog een rondje te doen. Kies wijs, want je kunt pas winnen als je precies op de FINISH komt ÉN je de meeste LIKES van al je medespelers hebt. Kom je niet precies op de FINISH, dan ga je het aantal gegooidde ogen weer terug (voorbeeld: je staat op vakje 58 en je gooit een 6 dan kom je uit op vakje 56). Kom je op de FINISH en heb je niet de meeste LIKES, dan moeten al je LIKES terug in de pot en begin je weer met niets bij START.

### Battles:

Hier gaat het om veel punten en speel je altijd één tegen één. Je gooit met de dobbelsteen om te bepalen welke BATTLE jullie moeten uitvechten. De BATTLES zelf staan op de pagina hiernaast.

### Draairad:

Hierop staan cijfers, letters en kleuren die je in het spel nodig hebt.

## De speciale 'apps':



Gooi nog een keer!



Je wint of verliest het aangegeven aantal LIKES.



Pak een ONLINE-opdrachtkaartje.



Pak een OFFLINE-opdrachtkaartje.



Je krijgt het aantal LIKES dat bij dit vakje staat!



Draai de pijl en roep een zoekopdracht met deze kleur, cijfer of letter die iedereen moet uitvoeren. De winnaar verdient 2 LIKES van alle tegenspelers!  
*TIP: roep de zoekopdracht pas als je zelf al weet waar je moet zoeken.*



Draai de pijl, roep een artiest met die beginletter. Iedereen zoekt NU een liedje van deze artiest op. Degene die als eerste een liedje van deze artiest af weet te spelen, krijgt van iedereen 2 LIKES. Iedereen die meezingt krijgt 1 LIKE uit de pot.



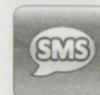
Draai de pijl, roep een film of serie met die beginletter. Iedereen zoekt NU een clip of trailer op van deze film of serie. Degene die als eerste een fragment hiervan weet af te spelen, krijgt van iedereen 2 LIKES.



Draai de pijl, roep een plaatsnaam in het buitenland met die beginletter. Iedereen zoekt NU op welke temperatuur het daar morgen wordt. De snelste verdient 4 LIKES uit de pot!



Draai de pijl en roep een plaatsnaam met die beginletter. Draai nogmaals voor een tweede plaatsnaam. Nu zoeken jullie allemaal de snelste route van A naar B. Degene met de snelste route krijgt van iedereen 2 LIKES.  
*(Bij dezelfde route wint degene die als eerste deze route heeft gevonden).*



Draai de pijl en stuur een sms naar de eerste persoon in je contacten met die beginletter. Krijg je binnen 1 minuut een reactie, dan verdien je 4 LIKES. Als je niet SMS't, kost het je 4 LIKES!



Maak een grappige foto én tweet deze met de hashtag #socialmediagame en krijg 10 LIKES erbij!  
*(heb je geen Twitter? Zet hem dan op je Facebook).*

## DE BATTLES:



**REKENEN!** Kies een tegenstander uit en regel onderling wie *even* en wie *oneven* heeft. Bepaal om hoeveel LIKES jullie gaan spelen. Beide spelers sms'en nu tegelijkertijd een getal naar elkaar toe en tellen deze bij elkaar op. Als de uitkomst even is, wint degene die even had de inzet! Hetzelfde geldt uiteraard voor oneven.



**ROULETTE!** Draai aan de pijl om je tegenstander aan te wijzen. Draai nog een keer voor het aantal LIKES dat jullie in moeten zetten. Ieder kiest nu een kleur en jullie draaien de pijl tot één van beide kleuren is gevallen. Alle LIKES zijn voor hem/haar!



**WE BELLEN!** Draai aan de pijl om je tegenstander aan te wijzen. Jullie zetten beiden jullie telefoon op speaker en bellen iemand op. Nu leggen jullie deze bellende telefoons naast elkaar neer en luisteren naar het gesprek. Hangt jouw gesprekspartner op, dan wint je tegenstander 3 LIKES van jou.



**REAGEERI!** Kies een tegenstander uit en bepaal onderling om hoeveel LIKES jullie gaan spelen. Nu plaatsen jullie beiden een zo leuk mogelijk berichtje (of leuker nog, een foto) op Facebook. Degene die na 10 minuten de meeste reacties heeft, (likes tellen alleen bij een gelijke stand) wint de inzet van de ander.



**PUSH-UP!** Kies een medespeler uit van wie jij wel wat LIKES wil afpakken. Draai aan de pijl om te bepalen om hoeveel LIKES jullie spelen. Doe allebei zoveel mogelijk push-ups. Degene die wint, gaat er met de inzet vandoor. Afkomstig van de verliezer, dat natuurlijk weer wel.



**ALL IN!** Kies een medespeler uit met wie je om AL jullie LIKES gaat spelen. Jullie gooien ieder 3x met de dobbelsteen. Degene die na 3 beurten de hoogste score heeft, wint ALLE LIKES van zijn/haar tegenstander. SPANNEND!