

Catch it!



Leeftijd: 3 jaar en ouder.

Aantal spelers: 2 tot 4.

Inhoud: 3 houten dobbelstenen, 36 kartonnen speelfiguren en spelinstructies.

Spelsoort: Visuele herkenning van formaten en kleuren.

Doel van het spel: Als eerste speler de juiste combinatie zien te vinden.

Hoe speel je: Hussel alle speelfiguren door elkaar en leg ze neer, met de afbeelding van de vlinder naar boven. Gooi om beurten de 3 dobbelstenen, waarna alle spelers telkens tegelijk de combinatie van de dobbelstenen moeten zien te vinden (grote of kleine vlinder en de kleuren op de dobbelstenen).

Vlinderdobbelsteen: grote en kleine vlinder.

Kleurdobbelsteen 1: geel, rood en lichtgroen.

Kleurdobbelsteen 2: roze, oranje, lichtblauw, donkerblauw, groen en lila.

De speler die als eerste de juiste speelfiguur aanwijst, wint die figuur. Daarna gooit de volgende speler de dobbelsteen, enzovoort, totdat alle figuren op zijn. Verschijnt er een combinatie die al is geweest, dan mag de speler nog eens gooien. Winnaar is de speler die na afloop van het spel de meeste speelfiguren heeft.

Voor jonge kinderen kan vanaf het begin van het spel gespeeld worden met alleen de kleurdobbelsteen en de grote vlinders, om het spel makkelijker te maken.

Sommige kinderen vinden het - gezien hun vermogen om visuele informatie vast te houden - makkelijker om de speelfiguren netjes in eenvoudige coördinaatassen (verticaal en horizontaal) neer te leggen; anderen vinden het fijner om de figuren lukraak neer te leggen.

Geheugenspel: Als spelvariant kan er ook zonder dobbelstenen worden gespeeld. Daarbij worden alle vlinders met de afbeelding naar beneden neergelegd en moeten de spelers paren van grote en kleine vlinders zien te vinden. De eerste speler draait twee speelfiguren om en blijft - als ze bij elkaar horen - aan de beurt. Als er twee vlinders worden omgedraaid die niet bij elkaar horen, gaat de beurt naar de volgende speler. Winnaar is de speler die na afloop de meeste paren heeft.