

# SET<sup>®</sup>

## DOBBELSPEL

*De spelregels*



Gebaseerd op

**SET**

het kaartspel



## Speelmateriaal

1 speelbord



42 dobbelstenen



1 buidel



De spelregels



## Kort speloverzicht

De spelers scoren punten voor het vormen van SETs op het speelbord. Wie aan het einde van het spel de meeste punten heeft, wint het spel.

## WAT IS EEN SET?

Voordat de uitleg van het spel zelf volgt, is het belangrijk om te weten wat een SET is. Een SET bestaat uit drie dobbelstenen waarop voor elke afzonderlijke eigenschap geldt dat deze op alle dobbelstenen compleet gelijk is of volledig verschillend.

De 3 eigenschappen zijn:

**KLEUR:** rood, groen of paars

**VORM:** golf, ruit of ovaal

**HOEVEELHEID:** één, twee of drie



Om te controleren of een combinatie van drie dobbelstenen een SET vormt, stel je drie vragen:

- 1: Is de **KLEUR** van de symbolen op de 3 dobbelstenen compleet gelijk of volledig verschillend?
- 2: Is de **VORM** van de symbolen op de 3 dobbelstenen compleet gelijk of volledig verschillend?
- 3: Is de **HOEVEELHEID** symbolen op de 3 dobbelstenen compleet gelijk of volledig verschillend?

Als alle vragen met “Ja” worden beantwoord, vormen de 3 dobbelstenen een SET. Als ten minste één vraag met “Nee” wordt beantwoord, vormen de 3 dobbelstenen geen SET.

## VOORBEELDEN VAN SETS:



1: Ja, de symbolen op de dobbelstenen hebben allemaal dezelfde kleur.

2: Ja, de symbolen op de dobbelstenen hebben allemaal dezelfde vorm.

3: Ja, op alle dobbelstenen staat dezelfde hoeveelheid symbolen.



1: Ja, de symbolen op de dobbelstenen zijn volledig verschillend van kleur.

2: Ja, de symbolen op de dobbelstenen hebben allemaal dezelfde vorm.

3: Ja, op alle dobbelstenen staat dezelfde hoeveelheid symbolen.

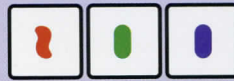


- 1: Ja, de symbolen op de dobbelstenen hebben allemaal dezelfde kleur.
- 2: Ja, de symbolen op de dobbelstenen zijn volledig verschillend van vorm.
- 3: Ja, op alle dobbelstenen staat een verschillende hoeveelheid symbolen.



- 1: Ja, de symbolen op de dobbelstenen zijn volledig verschillend van kleur.
- 2: Ja, de symbolen op de dobbelstenen zijn volledig verschillend van vorm.
- 3: Ja, op alle dobbelstenen staat een verschillende hoeveelheid symbolen.

## VOORBEELDEN VAN COMBINATIES DIE GEEN SET VORMEN:



- 1: Ja, de symbolen op de dobbelstenen zijn volledig verschillend van kleur.
- 2: Nee, er is één dobbelsteen met een golfsymbool en twee met een ovaal symbool.
- 3: Ja, op alle dobbelstenen staat dezelfde hoeveelheid symbolen.



- 1: Nee, er is één dobbelsteen met paarse symbolen en twee met rode symbolen.
- 2: Ja, de symbolen op de dobbelstenen hebben allemaal dezelfde vorm.
- 3: Ja, op alle dobbelstenen staat dezelfde hoeveelheid symbolen.



- 1: Ja, de symbolen op de dobbelstenen hebben allemaal dezelfde kleur.
- 2: Ja, de symbolen op de dobbelstenen hebben allemaal dezelfde vorm.
- 3: Nee, er is één dobbelsteen met twee symbolen en twee met drie symbolen.

## Voorbereiding

- Doe alle dobbelstenen in de buidel.
- Iedere speler trekt zonder te kijken 5 dobbelstenen uit de buidel.

## Spelverloop

- Alle spelers werpen tegelijk hun vijf dobbelstenen en proberen een SET te vormen met drie van hun eigen dobbelstenen. Uitsluitend de symbolen die aan de bovenzijde van de dobbelstenen zichtbaar zijn, mogen worden gebruikt. De speler die als eerste een SET vindt, roept "Set!" en legt deze drie dobbelstenen in een volgorde naar keuze op het SET-logo midden op het speelbord. Hij krijgt daar op de gebruikelijke wijze punten voor (zie Puntentelling). Als niemand een SET kan vinden, gooien alle spelers opnieuw hun dobbelstenen.

**BELANGRIJK:** de spelers mogen hun dobbelstenen tijdens het zoeken naar een SET niet aanraken, kantelen of draaien.

- Nadat de eerste speler een SET op het speelbord heeft gelegd, is de volgende speler met de klok mee aan de beurt. Hij probeert nu één of meer SETs te vormen, waarbij hij voor elke nieuwe SET ten minste één van zijn eigen dobbelstenen én ten minste één dobbelsteen op het speelbord moet gebruiken. Hij mag in zijn beurt niet meer dan 3 dobbelstenen op het bord leggen. Voor elke nieuwe SET ontvangt hij punten (zie Puntentelling). SETs kunnen uitsluitend horizontaal en verticaal worden gevormd, nooit diagonaal of “om een hoekje”. Het is toegestaan dat dobbelstenen aan andere dobbelstenen grenzen zonder dat deze een SET vormen, zolang de gelegde dobbelstenen in combinatie met ten minste één dobbelsteen op het speelbord wel een SET vormen.
- Als een speler geen SET kan vormen met zijn dobbelstenen en de dobbelstenen op het speelbord, moet hij zijn beurt overslaan. Hij mag ervoor kiezen om zijn beurt over te slaan, ook al kan hij een SET vormen. Als in een ronde niemand een SET kan vormen, moeten alle spelers al hun dobbelstenen opnieuw werpen.
- Nadat iedere speler één keer aan de beurt is geweest, trekt iedere speler dobbelstenen uit de buidel, zodat hij er weer 5 heeft. Hij werpt de nieuwe dobbelstenen en legt deze daarna bij zijn overgebleven dobbelstenen uit de vorige ronde.
- **EXTRA WORP:** voordat de volgende ronde begint en iedereen weer vijf dobbelstenen voor zich heeft liggen, mag iedere speler ervoor kiezen om 0, 1 of meer dobbelstenen over te gooien. Pas nadat iedereen zijn extra worp heeft gedaan, begint de eerste speler met de volgende ronde. Om te voorkomen dat er erg lang wordt nagedacht, kan worden afgesproken dat de spelers binnen 30 seconden beslissen of ze dobbelstenen willen overgooien en zoja, welke.
- Als er niet voldoende dobbelstenen in de buidel over zijn voor alle spelers, trekt de eerste speler eerst zijn dobbelstenen, daarna de speler links van hem, enzovoort. Dit compenseert het nadeel dat de eerste speler in zijn eerste beurt heeft.
- **Joker:** een joker kan gebruikt worden om een dobbelsteen naar keuze te vervangen. De speler die de joker neerlegt moet de hoeveelheid symbolen en de kleur en de vorm ervan aangeven. Deze eigenschappen blijven de rest van het spel voor deze joker gelden, ook als deze later in een andere combinatie (van een andere speler) gebruikt wordt. Een speler mag tijdens zijn beurt zoveel jokers inzetten als hij wil.
- **Vervangen van een joker:** als een speler een dobbelsteen heeft met exact dezelfde eigenschappen als die voor de joker gelden, mag hij deze op diens plaats leggen en de joker nemen. Deze vervanging levert geen punten op en geldt niet als één van de drie dobbelstenen die de speler in zijn beurt mag neerleggen. Nadat hij de joker heeft genomen, moet hij deze dobbelsteen direct werpen en bij zijn andere dobbelstenen voegen. Hij mag deze dobbelsteen in zijn beurt direct inzetten.

## Puntentelling

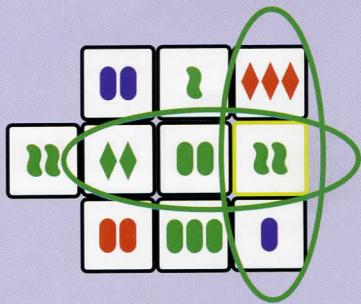
- Voor elke nieuwe SET die een speler in zijn beurt vormt, krijgt hij 1 punt per dobbelsteen in die SET. Voor een gebruikte joker krijgt hij geen punt. Het is mogelijk dat een dobbelsteen meer punten in een beurt oplevert als met deze dobbelsteen meerdere SETs worden gevormd.
- **Bonusvelden:** op sommige velden op het speelbord staat een getal. Als een speler bij het vormen van een SET een dobbelsteen op zo'n veld legt, krijgt hij het op dit veld aangegeven aantal bonuspunten. Dit geldt ook als hij een joker op het veld legt. De bonuspunten worden eenmalig uitgekeerd, ongeacht het aantal SETs dat met de betreffende dobbelsteen wordt gevormd. Als een joker op een bonusveld wordt vervangen, krijgt de speler daar zoals gebruikelijk geen punten voor, ook geen bonuspunten.

## Einde van het spel

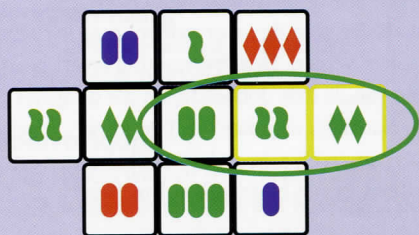
- Het spel is afgelopen als één van de spelers geen dobbelstenen meer voor zich heeft. Iedere speler die in deze ronde nog niet aan de beurt is geweest, krijgt nog één beurt. Daarna is het spel ten einde. De speler met de meeste punten wint.

### VOORBEELD VAN EEN SPEELBEURT:

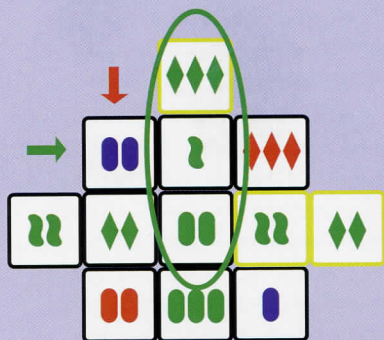
De zwarte kaders geven aan welke dobbelstenen al op het speelbord lagen. De gele kaders geven aan welke dobbelstenen de speler neerlegt. De groene omcirkeling geeft de gevormde SET aan.



*De speler vormt twee SETS door de dobbelsteen met de twee groene golfsymbolen neer te leggen. Hij krijgt 6 punten (voor elk van beide SETs 3 punten).*

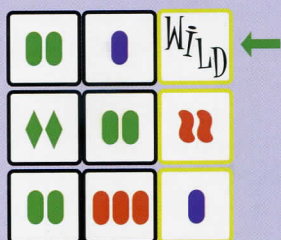


*Hij legt nu de dobbelsteen met de twee groene ruitsymbolen neer, waarmee hij nog een SET vormt. Daar krijgt hij 3 punten voor.*

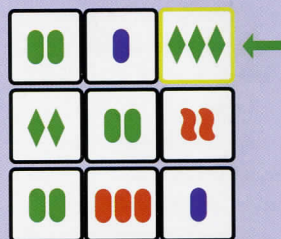


*Nu legt hij de dobbelsteen met de drie groene ruitsymbolen neer, waarmee hij weer een SET vormt, die hem nog eens 3 punten oplevert. In totaal heeft hij deze beurt 12 punten gescoord.*

**Opmerking:** de dobbelsteen met de twee paarse ovaalsymbolen (aangegeven met de twee pijlen) vormt geen SET met de dobbelstenen eronder. Toch mocht deze daar geplaatst worden omdat de dobbelsteen horizontaal een SET vormt met de drie rode ruitsymbolen en het groene golfsymbool.



*Een joker kan gebruikt worden om een benodigde dobbelsteen te vervangen. Zodra een joker op het speelbord ligt, kunnen diens eigenschappen niet meer worden veranderd.*



*Aan het begin van zijn beurt mag een speler een joker vervangen door een dobbelsteen met de voor de joker geldende eigenschappen.*



© 2007 Cannei, LLC.  
 Uitgever en distributeur:  
 999 Games b.v. • Postbus 60230  
 NL - 1320 AG Almere  
 www.999games.nl  
 Klantenservice: 0900 - 999 0000  
 klantenservice@999games.nl

Auteur: Marsha J. Falco  
 Alle rechten voorbehouden.  
 Dice and bag made in China,  
 box, rules and final assembly  
 in the Netherlands.

Deze doos bevat kleine onderdelen en is niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.

© 2007 Cannei, LLC. All rights reserved. Manufactured and distributed by 999 Games under license from Set Enterprises, Inc. SET® and SET3® are registered trademarks of Cannei, LLC.