

NAIN JAUNE

SPELREGELS

Voor 3 - 8 spelers. Vanaf 8 jaar

Inhoud

- 1 spel van 54 kaarten
 - 1 zakje met 65 fiches
 - 1 speciaal speelbord in de doos
- spelregels

Doel van het spel

Zo snel mogelijk al je kaarten kwijt proberen te raken en zo veel mogelijk fiches proberen te winnen.

Vorbereiding

- ★ Haal de jokers uit het pak kaarten. Deze zijn voor het spel niet nodig.
- ★ Afhankelijk van het aantal spelers, moet er een bepaald aantal kaarten uit het spel worden genomen. Let echter goed op dat ruiten 7, ruiten 10, klaver boer, schoppen vrouw en harten heer altijd in het spel blijven.

Bij 3 spelers, moeten er 7 kaarten uit het spel gehaald worden;
bij 4 spelers, moeten er 4 kaarten uit het spel gehaald worden;
bij 5 spelers, moeten er 7 kaarten uit het spel gehaald worden;
bij 6 spelers, moeten er 4 kaarten uit het spel gehaald worden;
bij 7 spelers, moeten er 3 kaarten uit het spel gehaald worden;
bij 8 spelers, moeten er 4 kaarten uit het spel gehaald worden.

- ★ Verdeel de fiches onder de spelers, zodat alle spelers een gelijk aantal hebben. De fiches die overblijven, gaan uit het spel.
- ★ De "Nain Jaune" bevindt zich in het midden van het speelbord: dit is de ruiten 7. Aan het begin van ieder spel, zet elke speler in: 2 fiches in de "Nain Jaune" en 1 fiche in elk van de 4 vakken eromheen.
- ★ Schud de kaarten goed en geef ze in porties van 3 kaarten aan iedere speler. Deel ze allemaal op.

Spelverloop

De speler rechts van de gever begint het spel, daarna volgen de spelers rechts van hem.

Doel van het spel is om zo snel mogelijk je kaarten kwijt te raken. Dit doe je door het aanleggen van kaarten aan de serie in het midden van de tafel. Een serie bestaat uit één of meer elkaar opvolgende kaarten, waarbij het niet uitmaakt van welke kleur ze zijn. De aas telt voor 1.

De eerste serie die wordt neergelegd is het beginpunt voor de rest van het spel. De eerste serie moet altijd beginnen met een 1. Je moet de serie afmaken door telkens één of meer opvolgende kaarten neer te leggen. Deze hoeven niet van dezelfde kleur te zijn.

Bijv. De eerste speler legt een 1 - 2 - 3 op tafel en zegt hardop "geen 4", als hij geen 4 heeft om de serie te vervolgen.

Dan is de volgende speler aan de beurt en die moet verder gaan met de serie. Hij moet een '4' aanleggen en eventueel verder gaan met een '5', een '6', een '7' etc. Als hij niet verder kan, dan roept hij "geen 8" en is de volgende speler aan de beurt.

Een speler die niet aan kan leggen slaat zijn beurt over.

Als niemand een serie meer kan vervolgen, dan mag de speler die het laatste een kaart heeft aangesloten een nieuwe serie openen. Deze nieuwe serie hoeft niet te beginnen met een aas.

Belangrijk!

- 1) Bij het begin van het spel moet een serie met een Aas beginnen.
- 2) Een serie loopt altijd van laag naar hoog.
- 3) Je hoeft niet aan te sluiten als je niet wilt. Je bent dan wel je beurt kwijt.
- 4) Na een heer, de laatste kaart van een serie, kan je een nieuwe serie beginnen met willekeurig welke kaart. Iemand kan dus spelen V - H - 6 - 7 - 8 ...

Hoe je fiches kunt winnen

Als een speler één van de kaarten die op het speelbord staan, aanlegt, krijgt hij alle fiches die op die kaart in het speelbord liggen.

Degene die als eerste zijn kaarten kwijt is krijgt van de andere spelers voor iedere kaart die zij nog over hebben, één fiche.

Let op: Als een speler nog kaarten in zijn handen heeft, die op het speelbord staan, dan moet hij voor elk van die kaarten twee fiches betalen.

N.B. Als één of meerdere kaarten van de 5 die op het speelbord zijn afgebeeld, tijdens een spel niet worden gespeeld, dan blijven de fiches als bonus liggen voor het volgende spel. Alle spelers moeten de gewone inzet in de vakjes leggen.

Als een speler geen fiches meer heeft om in te zetten of om uit te betalen is hij uit het spel.

Einde van het spel

De eerste speler die al zijn kaarten kwijt is, roept "stop".

Het spel is dan onmiddellijk afgelopen.

Het is het leukste om Nain Jaune een aantal ronden te spelen. Je moet voor je begint afspreken hoeveel spelletjes je doet. Vijf is een aardig aantal.

Wie na die vijf spelletjes de meeste fiches heeft is de winnaar.