

Funny Toaster



Het springlevend
ontbijt!

SPELREGELS

Papa heeft een fantastische toaster geknutseld! Het is een Funny Toaster die maar liefst 4 toasts tegelijk kan maken én ze zijn al belegd bovendien!

Choco, honing, confituur, kaas, spek, voor elk wat wils!

Vang zo snel mogelijk je favoriete toast. Diegene die de meeste toasts op zijn bord heeft wanneer de laatste toast uit de toaster is gesprongen, is de winnaar van het spel.

Maar let op dat je de toast met rotte vis niet vangt...

SPELMATERIAAL

- Een toaster bestaande uit: de toaster, 2 lepel-voetjes, 2 vork-armpjes, 2 kopjes-ogen, een stickervel
- 40 toasts verdeeld in:
 - 6 toasts met choco;
 - 6 toasts met kaas;
 - 6 toasts met honing;
 - 6 toasts met aardbeienconfituur;
 - 6 toasts met eieren;
 - 6 toasts met spek;
 - 4 toasts met rotte vis.
- 4 kartonnen borden in 4 verschillende kleuren;
- 4 steelpannetjes in verschillende kleuren om de toasts te vangen.

OPBOUW VAN DE TOASTER

Eerst en vooral maken we van de toaster een echte Funny Toaster.

Kleef de stickers waarop de ogen staan afgebeeld op het groene en het blauwe kopje. De sticker met de timer moet op de neus van de toaster gekleefd worden.

Draai de twee kopjes vooraan op de toaster. Wat een levendige blik!

Door de twee vorken in de gaatjes aan beide zijanten te steken, krijgt onze toaster ook nog eens 2 armpjes.

En de twee lepels die vastgeklit worden onderaan de toaster, voorzien de Funny Toaster van 2 stevige voeten.

En daarmee is de Funny Toaster helemaal gereed om voor jou een springlevend ontbijt klaar te maken!



SPELVOORBEREIDING

Elke speler neemt een bord en een steelpannetje in dezelfde kleur en plaatst deze voor zich. De 40 toasts worden goed gemengd en verdeeld over de 4 vakken van de Funny Toaster. De toaster wordt in het midden van de tafel gezet zodat alle spelers er goed bij kunnen. Het spel kan beginnen!

SPELVERLOOP

De grootste lekkerbek is de startspeler. Het spel verloopt verder in klokwijzerzin. Als iedereen klaar is en gewapend met zijn steelpannetje, mag de eerste speler op de neus van de Funny Toaster drukken om de eerste toasts te maken. Om de toaster goed te bedienen moet je de neus lang genoeg naar beneden drukken tot je een lichte klik voelt.



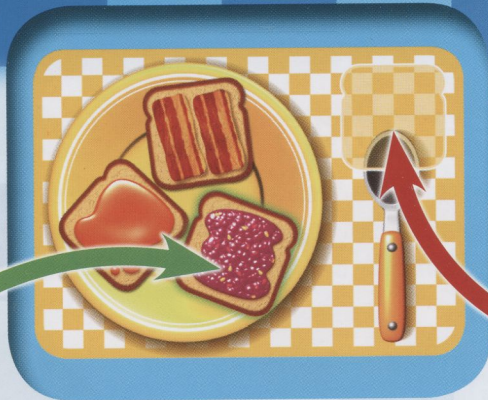
Er zullen nu 1 tot 4 toasts uit de Funny Toaster springen.

Alle spelers proberen gelijktijdig zoveel mogelijk toasts te vangen. De spelers mogen de toasts niet met hun handen aanraken. Wel moeten ze de toasts in volle vlucht met hun steelpannetje zien op te vangen. Het zijn echter alleen de lekkere toasts die opbrengen, maar met een beetje oefening lukt het zeker deze op te vangen. Hierbij alvast enkele tips:

Strakke pols:

- Wees voorzichtig en speel het spel niet te uitbundig. Neem het steelpannetje stevig vast en beweeg het steelpannetje enkel horizontaal en recht. Je hoeft zeker je steelpannetje niet de lucht in te steken. Houd het goed laag, dan vergroot je immers de kans om toasts op te vangen!
- Soms durven de opgevangen toasts wel eens uit het steelpannetje te springen. Maar omdat ze toch in het steelpannetje geweest zijn, tellen ze wel mee en mogen ze toch op het bord gelegd worden.
- Voor de allerkleinste kinderen, is het aangeraden het spel al zittend rond een tafel te spelen. Zij zijn immers minder beweeglijk en hebben soms nog wat moeite met grote armbewegingen. Naarmate ze ouder worden, kunnen ook zij natuurlijk het spel staande spelen.

De spelers mogen de opgevangen toasts met het goede beleg op hun bord leggen. De toasts worden op de rand van hun bord neergelegd op de daarvoor voorziene plaats.



Voor de toasts met het slechte beleg werd een plaats naast het bord voorzien.



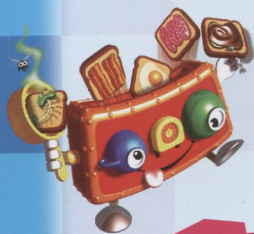
De toasts die op de tafel of de grond vallen, blijven daar liggen. Als iedereen er klaar voor is, mag de volgende speler op de neus van de Funny Toaster drukken en start een nieuwe ronde!

DE TOAST MET ROTTE VIS

Valt de toast met rotte vis op tafel, breekt er paniek uit onder de toasts en kan van de gelegenheid gebruikt gemaakt worden toasts te wisselen. Alle spelers die een kaart op hun bord hebben, mogen deze kaart wisselen met een kaart die zichtbaar op de tafel of de grond ligt, dit wil zeggen met het beleg naar boven. De spelers mogen ook een kaart van de tafel nemen die een andere speler net gewisseld heeft. Een kaart die door de spelers op de tafel gelegd wordt, wordt dan ook steeds met het beleg naar boven gelegd. Men kan verschillende toasts wisselen, maar enkel deze waarvan het beleg zichtbaar is!

Van zodra alle spelers die een kaart mogen wisselen, de actie uitgevoerd hebben, worden alle overblijvende kaarten van de tafel genomen. Het is dan aan de volgende speler om op de neus van de Funny Toaster te drukken.

Als de toast met rotte vis in het steelpannetje van een speler valt, dan heeft deze speler pech gehad. Hij verliest een van zijn gewonnen toasts en moet deze zichtbaar op tafel leggen. In de volgende ruilfase mogen de spelers deze kaarten dus ook nemen.



EINDE VAN HET SPEL

Eens de Funny Toaster helemaal leeg is, tellen de spelers de toasts die op hun bord liggen. De speler met de meeste toasts wint het spel! Het spreekt voor zich dat alleen de toasts met een goed beleg tellen.



Hulp nodig ?
KLANTDIENST
www.asmodee.com

2013-1/TRAP01NL/PAT001

Asmodee Benelux N.V.
Jean-Baptist Vinklaan 4, Guldenelle Park
3070 Kortenberg • BELGIË
www.asmodee.com

