

# Francine Oomen



## AL DIE VRAGEN? (en antwoorden!)

Ravensburger® spel nr. 27 104 7

Voor 2 – 5 spelers vanaf 8 jaar

Hoe goed ken jij je vriendinnen en vrienden? Hoe goed kennen zij jou? En komt wat jij over jezelf denkt wel overeen met hoe anderen jou zien?

### Inhoud

50 HOI kaarten met 100 vragen en antwoorden

1 HOI zandloper



### Doel van het spel

elkaar en jezelf beter leren kennen! Wie het meest van de ander weet, krijgt de meeste punten en wint.

### Vorbereiding

Schud de kaarten en leg ze op een stapel in het midden van de tafel, zodanig dat iedereen er bij kan. De kleur van de zijde die boven ligt speelt geen rol. De zandloper wordt ernaast gezet. Iedereen heeft een velletje papier en een pen nodig. Op het papier teken je 7 verticale lijnen. Zo ontstaan 6 kolommen. Boven de eerste 5 kolommen schrijf je de cijfers 1 tot en met 5. Boven de laatste kolom schrijf je "totaal".



Ravensburger



Bijvoorbeeld:

1	2	3	4	5	totaal

## Verloop van het spel

De oudste begint. Dat is degene van wie de voorkeuren, wensen of meningen door de andere spelers ingeschat moeten worden.

Deze speler trekt de bovenste kaart van de stapel en leest de vraag en de 5 antwoorden voor.

### Bijvoorbeeld:

Wat eet je het liefst:

- ontbijtkoek
- stroopwafel
- speculaas
- marsepein
- rijstwafel



De kaart wordt vervolgens goed zichtbaar in het midden van de tafel gelegd. De zandloper wordt omgedraaid en de tijd loopt.

Nu zet iedereen de antwoorden in de kolommen. Pas op dat de anderen niet zien welke volgorde jij kiest!

Voor degene die de beurt heeft, geldt:

Als je het meest van marsepein houdt, zet je dat in kolom 1.



Als je daarna stroopwafels het lekkerste vindt, zet je die in kolom 2 enzovoort. En als je ontbijtkoek het minst lekker vindt, zet je dat in kolom 5.

### **Voor de anderen geldt:**

Probeer jezelf in degene die de beurt heeft te verplaatsen. Schrijf de antwoorden in de volgorde op die jij denkt dat die speler zal kiezen.

Zolang de zandloper loopt mag iedereen de volgorde van de antwoorden veranderen. Maar als de laatste zandkorrel is doorgelopen, moet iedereen zijn pen neerleggen.

### **De puntentelling**

De speler links van degene die de beurt heeft, leest als eerste de volgorde van zijn antwoorden voor. Het is leuk als je er ook bij vertelt waarom je voor deze volgorde gekozen hebt. Als laatste leest degene die aan de beurt is zelf de volgorde van de antwoorden voor.

Voor ieder antwoord dat op de zelfde plaats staat als het antwoord van degene die de beurt had, krijg je een punt. De gewonnen punten schrijf je in de laatste kolom. Degene die aan de beurt is, krijgt zelf geen punten.

### **Voorbeeld:**

Degene die aan de beurt is, heeft ingevuld:

1. marsepein
2. stroopwafel
3. ontbijtkoek
4. speculaas
5. rijstwafel



Jouw volgorde is:

1. marsepein
2. ontbijtkoek
3. stroopwafel
4. speculaas
5. rijstwafel



Je hebt dan 3 punten, voor marsepein, speculaas en rijstwafel.

Nadat alle punten zijn genoteerd, is de volgende speler aan de beurt. Ook deze pakt eerst een kaart en leest de vragen voor enzovoort.

**Het spel is afgelopen als** iedere speler drie keer aan de beurt geweest is (Natuurlijk kun je daarover ook een andere afspraak maken). Tel je punten op.

**Winnaar is** de speler die de meeste punten heeft. Die kent zijn vrienden het beste!

© Hoe overleef ik/Francine Oomen en Annet Schaap (illustraties)  
licensed by Querido, Amsterdam  
[www.hoeoverleefik.nl](http://www.hoeoverleefik.nl)

© 2008/2012 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger B.V.  
Postbus 289  
NL-3800 AG Amersfoort  
[info@ravensburger.nl](mailto:info@ravensburger.nl)  
[www.ravensburger.nl](http://www.ravensburger.nl)



**Ravensburger**