

PICKNICK IN HET BOS

Inhoud:

1 dobbelsteen • 3 startkaarten (met picknick)

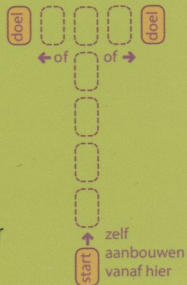
6 doelkaarten (3 x hut; 3 x beer)

51 vragenkaarten (met bosweg)

Spelvoorbereiding:

❑ Schud alle boswegen en leg ze met de vragen naar onder op 3 stapels.

❑ Elke speler legt bij de andere speler een startkaart en 2 doelkaarten (een met de hut en een met de beer) neer zoals je hiernaast ziet. Let er wel op dat je de twee doelkaarten met de beeldzijde naar onder legt!



❑ Speel je het spel met drie personen, dan mag de derde speler ook antwoorden. Is het juist, dan krijgt hij de kaart. Heeft hij het fout, dan krijgt de vragensteller de kaart.

❑ Er zijn zes speciale kaarten (een bosweg met een verrekijker erbij). Als je zo'n kaart trekt, kun je twee dingen doen.

Ofwel doe je alsof het een gewone weg is: je gooit met de dobbelsteen, lost 1 vraag op en bouwt deze weg aan aan je bospad. Ofwel gooi je niet met de dobbelsteen. Je moet dan 4 van de 5 vragen juist oplossen, maar mag de kaart niet aanleggen (leg ze op de aflegstapel)! Je mag wel 1 van de 2 doelkaarten bekijken. Nu weet je met zekerheid waar de boshut zich bevindt ...

❑ Wie het eerst bij zijn vrienden in de boshut aankomt, wint het spel.

Auteur: Sander Van de Poel

Illustraties: Gertie Jaquet

Vormgeving: Karien Sticker

© Uitgeverij Van In, Wommelgem, 2009

Deze productie kwam tot stand

in samenwerking met

Cartamundi, Turnhout, 2009

Alle rechten voorbehouden.

Behoudens de uitdrukkelijk bij wet bepaalde uitzonderingen mag niets uit deze uitgave worden vermenigvuldigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar gemaakt, op welke wijze ook, zonder de voorafgaande en schriftelijke toestemming van de uitgever.

Eerste druk 2009

ISBN 978-90-306-5179-6

D/2009/0078/689

Art. 511440

- Het is de bedoeling dat je een weg opbouwt van je picknickplaats naar de boshut. Kom je uit bij de beer, dan moet je opnieuw beginnen. Je moet dus van bij het begin goed gokken waar de boomhut ligt ...

Spelverloop:

- De eerste speler (A) kiest de bovenste kaart van een van de drie stapels en gooit met de dobbelsteen. Deze dobbelsteen geeft aan welke van de vijf vragen op de voorkant hij moet beantwoorden. Gooit hij het vraagteken, dan mag hij zelf een vraag kiezen. Let op: de vraag wordt telkens gesteld door speler B, die links van speler A zit! Kan speler A de vraag juist beantwoorden, dan krijgt hij de kaart en mag hij dit stuk weg aanbouwen in zijn bos. Is het antwoord fout, dan krijgt speler B de kaart en mag hij de kaart in zijn eigen bos leggen.

Variaties:

- Je mag je 'gewonnen' kaart ook bij je tegenspeler(s) leggen. Zo kun je proberen hun bosweg te saboteren.
- Je kunt dit spel ook op de achterbank in de auto spelen. Je probeert dan zo veel mogelijk kaartjes te verdienen door te dobbelen en de overeenkomstige vraag juist te beantwoorden. Bij een fout antwoord gaat de vraag naar de tegenspeler.
- Bij een autostop (tanken, picknick, plaspauze ...) probeer je zo veel mogelijk kaartjes die je 'gewonnen' hebt met elkaar te verbinden. Wie kan de grootste lus leggen?