

## ZOO-DOMINO

*Ravensburger Spelen Nr. 15.556*

*Legspel voor 2-6 personen van 4-10 jaar*

*Inhoud: 36 kaarten*

### **1e spelmogelijkheid**

De kaartjes worden goed geschud en onder de spelers verdeeld. Bij twee spelers krijgt ieder 7, bij drie ieder 6, bij vier ieder 5 en bij 5 of meer spelers krijgt ieder 4 kaartjes. De rest wordt met de beeldzijde naar onderen op tafel gelegd.

De eerste speler legt een willekeurig plaatje open op tafel. De volgende speler moet aan een van de beide zijden een passend kaartje aanleggen, zodat de plaatjes van een zelfde dier naast elkaar liggen. Op die manier ontstaat een steeds langer wordende rij kaartjes, waaraan men aan beide zijden kan aanleggen.

Natuurlijk kan de rij zo gelegd worden dat hoeken en bochten ontstaan. Wie geen passend kaartje heeft moet zolang kaartjes van de stapel nemen tot hij een passend kaartje gevonden heeft. Wie niet meer aanleggen kan terwijl de stapel in het midden ook is uitgeput, wordt uitgeschakeld. Wie als eerste al zijn kaarten aangelegd heeft, is winnaar.

**Otto Maier Benelux N.V. - Amersfoort**



## 2e spelmogelijkheid

Alle kaartjes worden gelijkelijk verdeeld. Als er bij een oneven aantal spelers een kaart overblijft dan wordt dit kaartje direkt al opgelegd. De speler die de kaart met de twee olifanten heeft, mag beginnen.

Bij een oneven aantal spelers legt hij direkt een passend kaartje aan, bij een even aantal spelers speelt hij zijn dubbele olifant uit, waaraan de volgende speler dan weer aanlegt. Bij deze speelwijze gelden de dubbele kaarten als troef.

Als een speler geen passend kaartje kan aanleggen, maar hij heeft wel een dubbelkaartje, dan mag hij dit ook aanleggen. Als teken dat dit kaartje als troef is aangelegd, wordt het dwars aangelegd, en het spel gaat met het plaatje van de dubbelkaart verder.

Dubbelkaarten kunnen als troef gebruikt worden maar ook als iedere andere kaart normaal aangelegd worden. Als iemand noch op de gewone wijze noch met een troefkaart kan aanleggen wordt hij uitgeschakeld.

De laatste kaart, waarmee men het spel wil afsluiten mag geen troef gelegde kaart zijn. Het gaat er dus om met de troefkaarten verstandig te spelen; als laatste kaart is een dubbelkaart dus waardeloos, of men moet hem op de normale wijze kunnen aanleggen.

Wie als eerste al zijn kaarten aangelegd heeft, is winnaar.