

Rolwoord

Het snelle woordspel

SPELREGELS

Inhoud

1 dobbelsteenroller, 1 scorebloc

Doel van het spel

De meeste punten scoren door als eerste 10 woorden uit willekeurige letters te vormen.

1. Elke speler neemt een scoreblad en een potlood. De speler, die als eerste begint, rolt de dobbelstenen door de dobbelsteenroller tussen zijn handen te wrijven (zie afb. 1).

Afb. 1.



2. De spelers moeten nu zo snel mogelijk proberen 10 woorden van drie of meer letters op te schrijven en daarbij gebruik maken van de letters, die op de dobbelsteenroller zichtbaar zijn.

Let op

Een letter mag niet meer dan één keer per woord worden gebruikt (tenzij de letter vaker voorkomt op de dobbelsteenroller).

3. Uitzonderingen

a. Meervoudsvormen eindigend op "s" zijn niet toegestaan.

b. Eigennamen, slangwoorden en vreemde woorden mogen niet worden gebruikt, tenzij ze in het woordenboek voorkomen.

c. De letters met een umlaut (Ä, Ö, Ü) kunnen als normale klinkers gebruikt worden.

4. De speler, die als eerste 10 woorden heeft opgeschreven, roept "stop". (Als niemand 10 woorden kan maken, mogen de spelers een ander aantal met elkaar afspreken).

5. Puntentelling

a. De speler, die als eerste 10 woorden heeft opgeschreven en ophoudt met spelen, scoort 1 bonuspunt.

b. Vervolgens noemt iedere speler om de beurt de woorden die hij heeft gevonden. Als een gevonden woord ook op de lijst van een andere speler voorkomt, wordt dat woord van ieder's lijst geschrapt.

c. Als er foutief gespelde woorden gevormd zijn of als er een letter is gebruikt, die niet op de dobbelsteenroller voorkomt, worden er twee punten van zijn totaalscore afgetrokken.

d. De spelers tellen nu de overgebleven woorden op hun scoreblad en elk woord scoort een punt.

e. Voor het hieronder aangegeven aantal letters, dat in een woord is gebruikt, verdient men bonuspunten:

Aantal

gebruikte letters

Aantal gebruikte letters	5	6	7	8	9
Bonuspunten	1	2	3	4	5

Bonuspunten

6. De scores worden op het scoreblad genoteerd en de letter-dobbelstenen worden opnieuw gerold voor de volgende ronde.

De winnaar

De winnaar is, die speler, die als eerste in totaal 50 punten heeft gescoord.

Alternatief spel

Verdeel een blanco stuk papier in kolommen (één per speler). Rol de stenen en daarna noemen de spelers, ieder op hun beurt, een woord, terwijl een van de spelers die opschrijft. Als een speler, geen woord kan vinden, gaat z'n beurt voorbij. Het spel is afgelopen wanneer niemand meer een woord kan vinden.

Puntentelling

Als boven omschreven. Wie het eerste 50 punten heeft is de winnaar.