

Dieren Voederen

Een kleine collectie spellen voor 1 - 5 toekomstige dierenverzorgers vanaf 2 jaar.

Auteur: Annemarie Wolke
Illustrator: Elke Broska
Speelduur: ca. 5 minuten

Lieve ouders

Van harte gefeliciteerd met de aankoop van dit spel uit de serie Mijn eerste spellen. U hebt een goede keuze gemaakt waarmee uw kind verschillende perspectieven krijgt aangereikt om zich spelenderwijs te ontwikkelen. In deze handleiding vindt u talrijke tips om het spelmateriaal samen met uw kind te ontdekken en het te gebruiken voor verschillende spellen. Bij het spelen worden diverse vaardigheden en vermogens van uw kind bevordert: fijne motoriek, concentratie, taal, observeren en het ordenen van kleuren en vormen. Maar bij ieder spel staat steeds één ding voorop: veel plezier! Zo wordt tijdens het spelen een heleboel haast vanzelf geleerd.

Veel plezier bij het samen spelen wensen u,
de uitvinders voor kinderen



Inhoud van het spel

5 houten stukken (1 wortel, 1 graszode, 1 vis, 1 stuk kaas, 1 bot), 5 dierenkaartjes (blauwe achterkant), 5 vormenkaartjes (gele achterkant), 5 kleurenkaartjes (rode achterkant), 1 handleiding

1. Vrij spelen

Tijdens het vrije spel houdt uw kind zich bezig met het spelmateriaal. Speel mee! Verken samen de afbeeldingen op de kaartjes en de houten stukken. Vertel uw kind wat er op de kaartjes te zien is. Laat zien welke vormen en welke kleuren de houten stukken hebben en wat ze afbeelden. Geef uw kind de houten stukken in de hand om ze beter te begrijpen.

Laat uw kind de houten stukken in de vormenkaartjes leggen en vertel daarbij over het ordenen. Bij sommige stukken is het belangrijk om ze in de goede richting te houden, anders passen ze er niet in. Corrigeer indien nodig positief, door bijvoorbeeld te zeggen: „Kijk eens, zo past het gras niet helemaal in de ruif. Is dat echt goed?“ Vervolgens kunt u ook nog de kleurenkaartjes erbij halen. Benoem daarbij de kleuren. Op die manier bevordert u taalvermogen en woordenschat, fijne motoriek en concentratievermogen van uw kind. Praat met uw kind over welke dieren welk voer eten.

Geef uw kind daarbij voldoende tijd en blijf geduldig, als het voor uw gevoel erg lang duurt of als uw kind hulp nodig heeft om erachter te komen wat waar hoort. Elk kind is anders en alleen oefening baart kunst. Als uw kind dan vertrouwd is met het ordenen van het spelmateriaal, kunt u beginnen met de eerste spellen volgens regels.



Bij kinderen die het spelmateriaal al kennen, kunt u ook vragen stellen over details. Bijvoorbeeld: *Wat eet een kat? Welk dier zie je hier? Welke kleur is dit? Wat eten deze dieren nog meer?* U kunt ook samen namen bedenken voor de dieren. Dat bevordert de fantasie en het inlevingsvermogen.



2. Wat eten de dieren?

Een samen-orderen-spel waarbij de kinderen altijd winnen. Om de verschillende dieren en hun voer samen te leren kennen voor 2 - 5 spelers.

Spelvoorbereiding

Leg alle houten stukken klaar aan de rand van het vlak waar gespeeld wordt. Leg de dierenkaartjes (blauwe achterkant) verdekt op een stapel in het midden van de tafel. Leg de vormen- en kleurenkaartjes apart en open in het midden van de tafel.



Nu begint het

De kinderen spelen om de beurt met de wijzers van de klok mee. Wie als laatste een dier heeft gevoerd, mag beginnen en draait het bovenste dierkaartje om.

Vraag het kind: *Welk dier zie je hier?*

Het kind benoemt het dier op het kaartje. Als het het juiste dier heeft genoemd, krijgt het een dikke pluim. Help een beetje als uw kind niet weet hoe het dier heet.

Vraag het kind dan: *Wat eet dit dier?*

Het kind noemt het voer van het dier en zoekt het juiste houten stuk. Help een beetje als dit lastig is voor het kind. Nu zoekt het kind ook nog het juiste vormkaartje in het midden van de tafel en puzzelt het houten stuk in het vormkaartje. Dan mag het nog het vormkaartje met het houten stuk op het juiste kleurkaartje leggen. Dat gaat het beste met twee handen. Op die manier ontstaat een kleine stapel. Help indien nodig mee bij het ordenen en leggen.

Tot slot schuift het kind de voerstapel naar het omgedraaide dierkaartje. Hap! Het dier is gevoerd en gelukkig!

Vervolgens is het volgende kind aan de beurt en draait het volgende dierkaartje om.

Einde van het spel

Het spel eindigt zodra de 5 dieren het juiste voer hebben gekregen. Jippie, alle dieren hebben een volle buik!

Samen plezier maken, maakt de kinderen emotioneel sterker en zorgt voor een goed humeur! Het moedigt de kinderen aan in hun activiteiten en stimuleert de samenwerking in het gezin of in de groep waarin het spel wordt gespeeld.

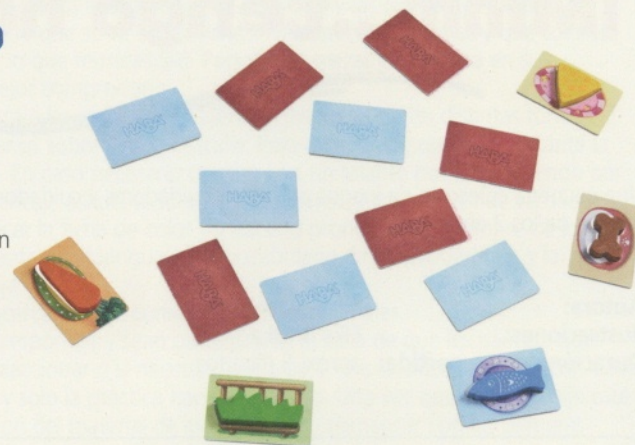


3. Wie eet dat?

Een voeder-geheugenspel voor 2 - 5 kinderen

Spelvoorbereiding

Elk kind kiest een van de houten stukken en het bijpassende vormkaartje, puzzelt het houten stuk erin en legt het voor zich neer. Meng alle dierenkaartjes en alle kleurenkaartjes verdekt en verdeel ze in het midden van de tafel. Overgebleven houten stukken en vormenkaartjes zijn niet nodig en gaan terug in de doos.



Nu begint het

De kinderen spelen om de beurt met de wijzers van de klok mee. Wie als laatste een dier heeft geaaïd, mag beginnen en draait ofwel een dierkaartje of een kleurkaartje uit het midden om.

Vraag uw kind: *Wat is er op het kaartje te zien?*

Het kind zegt hoe het dier of de kleur heet. Als dit klopt, krijgt het een dikke pluim. Help een beetje als dit nog lastig is voor het kind.

Vraag uw kind: *Past dit dier / deze kleur bij jouw voer?*

• Ja?

Prima! Het kind legt het dier – of kleurkaartje bij zijn voer.

• Nee?

Jammer! Alle spelers onthouden goed, wat op het kaartje staat. Dan wordt het kaartje weer omgedraaid.

Vervolgens is het volgende kind aan de beurt en draait een willekeurig kaartje in het midden om.

Einde van het spel

Het spel eindigt zodra een speler zijn set compleet heeft met dierkaartje en kleurkaartje. Dit dier is blij met het voer. De andere spelers kunnen natuurlijk nog verder spelen totdat alle spelers al hun kaartjes bij elkaar hebben.

