

Quinto

Auteur: onbekend

Uitgegeven door 3M Bookshelf Games, 1968

Combineer getallen tot veelvouden van 5, voor 2 tot 4 spelers vanaf 8 jaar

Vrij vertaald in het Nederlands door Hendrik Cornilly (Spelgroep Hof van Watervliet, Brugge, België).

Schrijf je reacties en suggesties naar de webmaster.

Materiaal:

- een speelbord (12 op 18 velden)
- 90 speelstenen met de getallen 0 t.e.m. 9
(7 x '0' - 6 x '1' - 6 x '2' - 7 x '3' - 10 x '4' - 6 x '5' - 10 x '6' - 14 x '7' - 12 x '8' en 12 x '9')
- 5 rode speelstenen (getallen 5, 6, 7, 8 en 9)

Voorbereiding:

- De vijf rode stenen worden verdekt naast het speelbord gelegd. Elke speler kiest daarna een steen. De speler met getalwaarde '5' (of er dichtst bij aansluitend) wordt startspeler.
- De rode steen met waarde '5' wordt ongeveer in het midden van het speelbord geplaatst. De andere stenen worden terug in de doos gelegd.
- Iemand houdt de scores bij. Na elke speelbeurt wordt de score bepaald en toegevoegd.
- Leg alle bruine getalstenen verdekt naast het speelbord. Elke speler trekt er vijf en zet ze voor zich op tafel. Hij zorgt ervoor dat de andere spelers deze getalwaarden niet kan zien.

Spelverloop:

- De eerste speler plaatst één of meerdere stenen in een rechte lijn (horizontaal of verticaal) op het speelbord. Minstens één van deze stenen moet rechtstreeks grenzen aan de rode startsteen. De som van alle openliggende stenen in deze combinatie moet gelijk zijn aan 5 of een veelvoud van 5. De aaneengesloten combinatie mag maximaal vijf stenen bevatten. Wil hij toch vijf stenen plaatsen, dan moet hij in de twee ontstane combinaties kunnen scoren! Na het bepalen van zijn score vult hij zijn voorraad terug aan tot 5.
- Na de startspeler komen de anderen in wijzerzin aan de beurt.
- De speler aan de beurt plaatst minstens één van zijn stenen zo op het speelbord dat voldaan wordt aan alle regels:
 - maximaal vijf stenen per combinatie
 - de som van elke combinatie (horizontaal én verticaal) is steeds 5 of een veelvoud van 5
- Per beurt mogen de nieuw ingebrachte stenen maar in één richting (horizontaal of verticaal) geplaatst worden en moeten aldus ook samen in éénzelfde combinatie voorkomen. (Spelen op verschillende plaatsen is dus niet toegestaan.)
- Een blokje met waarde '0' mag aan een korte rij gelegd worden zodat deze volledige rij punten oplevert
- Een speler die nergens kan scoren, moet zijn beurt overlaten.
- Elke speler scoort zoveel punten als aangegeven door de som van alle getalblokjes in alle combinaties (horizontaal én verticaal) waarin hij stenen heeft geplaatst. Vaak zal in meerdere combinaties gescoord worden (zie voorbeelden). (Elke score is steeds een veelvoud van 5!)
- Als niemand nog een of meerdere stenen op het speelbord kan plaatsen, eindigt het spel. De getalwaarden van alle nog overblijvende stenen worden afgetrokken van de scores van de betreffende spelers.
- De speler met de hoogste som wint.

Variant: QUINTO-PLUS

De startspeler wordt op dezelfde manier bepaald. Daarna worden de rode getalblokjes met waarden 6 t.e.m. 9 dooreen geschud. Iemand trekt een blokje. Dit is het startblokje. Opgelet: de som van elke combinatie moet nu steeds aan dit getal - of een veelvoud ervan - gelijk zijn. Een combinatie blijft beperkt tot 5 stenen.