



Inhoud: 1 spelbord, 1 sorteerkart, 48 fiches met afbeeldingen, 4 pionnen, 1 dobbelsteen.

Doel van het spel: alle fiches sorteren op categorie.

Een sorteerspel waarbij het kind zijn kennis van taal, logica en zijn observatievermogen kan ontwikkelen.

Vorbereiding van het spel: het spelbord wordt in het midden van de tafel gezet en de sorteerkart wordt ernaast gelegd. Elke speler kiest een pion die hij op het startvakje met de regenboog plaatst. De fiches worden willekeurig verdeeld waarbij elke speler evenveel fiches krijgt. 24 fiches bij 2 spelers, 16 fiches bij 3 spelers en 12 fiches bij 4 spelers.

Spelverloop: de jongste speler begint en vervolgens wordt met de klok mee gespeeld. Hij werpt de dobbelsteen en gaat met zijn pion evenveel vakjes vooruit (in de richting van de pijlen) als het aantal ogen op de dobbelsteen.



- Als hij op een gekleurd vakje terecht komt, zet hij alle fiches met dezelfde kleur in het midden van het spelbord.



- Als hij op het vakje met de regenboog terecht komt, kiest hij een kleur en zet hij alle fiches met deze kleur in het midden van het spelbord.

Landet er auf einem Feld mit einem Muster oder einer Zeichnung, legt er alle seine Chips, die dem Bild auf diesem Feld entsprechen, in die Mitte des Spielbretts.



Chips mit Punkten



Chips mit Gemüse



Chips mit einem Gegenstand



Chips mit Blumen



Chips mit Obst, das an einem Baum wächst



Chips mit Streifen



Chips mit Obst



Chips mit Kleidung



Chips mit Tieren



Chips, die ins Wasser können



Chips, die fliegen können

NB: Auf der Übersichtskarte sind die Chips und ihre Felder detailliert zu sehen.

Wenn er keine Chips in die Mitte des Spielplans legen kann, weil er keine Chips (mehr) besitzt, die dem betretenen Feld entsprechen, muss er aussetzen. Danach würfelt der nächste Spieler.

Spielende: Wenn ein Spieler alle seine Chips auf den Spielplan abgelegt hat, gewinnt er das Spiel.