

Geluks-Paddestoel

Wie goed oplet, vindt de meeste paddestoelen ...

Spelsoort:	Memospel met gekleurde dobbelstenen
Spelers:	2 – 6 kinderen vanaf 5 jaar
Inhoud:	3 dwergjes, 33 plaatjes met graspollen, 3 bonte startplaatjes, 1 dobbelsteen met ogen en 1 gekleurde dobbelsteen, spelregels
Auteur:	Tom Schoeps
Illustraties:	Heidemarie Rüttinger/Thamm-Design

In het spel is het jullie taak zo veel mogelijk paddestoelen te vinden. Iedere dwerg heeft zijn eigen, goed verstopte gelukbrengende paddestoelen. De rode eet alleen maar de rode paddestoelen, de blauwe vindt zijn blauwe paddestoelen lekker en de gele natuurlijk de gele paddestoelen. Daarom huppelen de dwergen van de ene naar de andere graspol en zoeken hun paddestoelen.

Vorbereitung van het spel

Neem de 33 plaatjes met graspollen en draai deze om met de zijde waarop de graspol staat naar boven toe. Schud ze dan door elkaar samen met de drie bonte startplaatjes en schuif ze dicht op elkaar in het midden van de tafel. Zet de drie dwergjes op de startplaatjes met dezelfde kleur als zijzelf hebben. De jongste van jullie begint dan met beide dobbelstenen.

Verloop van het spel

Hoe kun je met de dwergen huppelen? Kijk naar je dobbelsteen: de **gekleurde dobbelsteen** laat je zien welke dwerg je mag nemen. De **dobbelsteen met de ogen** laat je zien hoe ver je mag huppelen met deze dwerg. Voor ieder punt telkens één graspol verder. Je mag de richting zelf uitzoeken: kriskras, de hoek om – alles mag. Als je een **ster** gooit, dan mag je een keer vèrspringen direct naar een willekeurige, vrije graspol toe. Je mag alleen niet naar de startplaatjes huppelen en naar graspollen waar al een dwerg op staat.

De dwerg is aangekomen! Wat nu? Controleer of er onder de graspol waarop je met de dwerg bent beland, bij deze dwerg passende paddestoelen verborgen zitten.

Als je daar 1, 2 of 3 paddestoelen van dezelfde kleur als de dwerg vindt, dan mag je deze graspol houden en zet je de dwerg terug op zijn startplaatje.

Als je echter paddestoelen vindt met de kleur van een andere dwerg, dan laat je die aan alle spelers zien en leg je de graspol omgedraaid weer terug. **Dat prenten zij zich allemaal in!** In dit geval blijft de dwerg op deze graspol staan. Daarna is je linker buurman aan de beurt en mag deze ook zijn geluk beproeven.

Wat gebeurt er als je geen paddestoelen maar alleen maar een „verwelkt blad“ onder de graspol vindt? Dan leg je het plaatje met de „blad-kant“ zichtbaar naast het speelveld. In totaal zijn er zes van zulke „lege graspollen“ verstopt onder al de plaatjes met graspollen. Het spel gaat om de beurt verder totdat de zesde „lege“ graspol is onthuld.

Na iedere goede paddestoel of een „lege“ graspol moeten jullie de stenen weer dicht op elkaar schuiven zodat de dwergen weer goed van de ene naar de andere steen kunnen huppelen.

Het spel is afgelopen zodra de zesde lege graspol is onthuld. Diegene onder jullie die nu de meeste paddestoelen heeft verzameld, is zelf een echte geluksvogel en heeft het spel gewonnen.

Spelvariant voor een korter durend spel

Pak de drie „lege graspollen“ uit het spel. Dan is het spel eerder afgelopen.