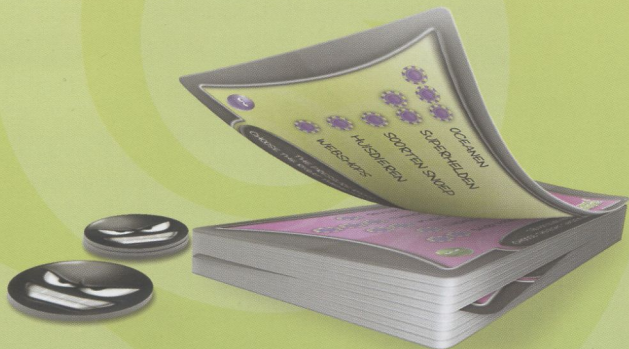


SPELREGELS

Geen[®] PANIEKI!

TURBO



**JIJ BENT GOED.....
MAAR IK BEN BETER!**



INHOUD :

85 kaarten, 1 timer, 50 fiches, 10 "pestkop" fiches, spelregels.

DOEL VAN HET SPEL :

De meeste fiches bemachtigen.

VOORBEREIDING :

Geef elke speler 4 gewone fiches en 2 "pestkop" fiches.

Als er meer dan 5 spelers zijn, krijgt elke speler 1 "pestkop" fiche.

De rest van de fiches vormen de bank.

SPELVERLOOP :

De speler met het grootste ego, of de jongste speler, mag beginnen.

Het spel verloopt kloksgewijs. Bepaal met welke kleur kaarten je gaat spelen, groen of paars. De speler die aan de beurt is, neemt een kaart van de stapel, kiest zonder iets te zeggen het thema waar hij of zij het sterkst in denkt te zijn en wijst vervolgens de speler aan die hij of zij wil uitdagen voor een duel.

Daarna neemt de speler 1, 2 of 3 fiches uit de bank (afhankelijk van wat er op de kaart staat) en plaatst deze in het midden van de tafel. Het duel kan beginnen...

Of... omdat de speler een strebertje is (of wil bluffen), kan de speler de inzet met 1 of 2 eigen fiches verhogen.

De uitgedaagde tegenstander kan dan:

- volgen en hetzelfde aantal fiches toevoegen...
- of passen... de speler laten winnen en zelf zo weinig mogelijk verliezen. De beurt van de speler is dan voorbij.

Voorbeeld van een inzet: 3 fiches van de bank + Jan verhoogt de inzet met 2 fiches + Piet volgt hem en zet ook 2 fiches in = 7 fiches (het maximale aantal)

Nu de inzet is bepaald, kan de strijd losbarsten!

De speler die aan de beurt is, zegt wat het thema is, geeft zijn of haar 1ste antwoord en drukt op de timer. Vervolgens geeft de tegenstander antwoord en drukt ook op de timer. De eerste speler moet dan weer een nieuw antwoord geven en op de timer drukken enzovoort. Let op, je mag de timer niet ingedrukt houden!

Antwoorden kunnen uiteraard maar één keer worden gegeven.

TIMER :

De timer staat op 4 seconden ingesteld en de tijd gaat opnieuw lopen als de timer wordt ingedrukt. Als de timer afgaat, heeft de speler er te lang over gedaan om een antwoord te geven. De speler verliest dan het duel en de inzet. De volgende speler mag nu een kaart van de stapel nemen, een tegenstander kiezen en inzetten.

DE "PESTKOP":

De "pestkop" fiches kunnen alleen worden gebruikt door spelers die niet aan het duel deel nemen en worden vóór het begin van het duel ingezet tegen de duellerende speler die je graag ziet verliezen. Deze speler moet telkens als hij of zij een antwoord geeft, op de timer drukken, nog een tweede antwoord geven en nogmaals op de timer drukken. Eenmaal ingezet, kunnen de "pestkop" fiches niet opnieuw worden gebruikt.

Dus: Jan, Piet, nog eens Piet, Jan, Piet, nog eens Piet enzovoort, totdat iemand te laat is en het duel verliest.

Belangrijk voordeel! Als de speler tegen wie je je fiche met de "pestkop" hebt ingezet verliest, krijgt de winnaar slechts de helft van de fiches die in dit duel zijn ingezet en krijg jij de andere helft (afgerond naar beneden). In een klap heb je dan wel 2 vijanden gemaakt!

EINDE VAN HET SPEL:

Het spel is afgelopen wanneer de bank geen fiches meer heeft en het laatste fiche door iemand is gewonnen. De speler met de meeste fiches wint het spel.

OPMERKINGEN:

Je kunt niet tegelijk twee "pestkop" fiches tegen dezelfde speler inzetten.

Er zijn veel antwoorden mogelijk, dus het is aan de spelers om in geval van twijfel te beslissen of een antwoord wordt goedgekeurd. Als er een dubbel of een fout antwoord wordt gegeven, is die speler af en wint de tegenstander.

Bij de opdracht 'dingen die gemaakt zijn om op te slapen', denk je bijvoorbeeld in de eerste plaats aan een 'bed' of 'matras', maar een 'spijkerbed' kan eventueel ook als antwoord worden geaccepteerd.



© 2014 Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem.

Waarschuwing. Niet geschikt voor kinderen onder de 36 maanden. Bevat kleine onderdelen die ingeslikt kunnen worden. Verstikkingsgevaar. Kleuren en inhoud kunnen afwijken. Informatie bewaren voor referentie. Helpdesk?!... Ga niet terug naar de winkel maar bel ons rechtstreeks! Goliath HOLLAND Tel: 0900-5003030. Made in China. ©2009 David Mair. Distributed under license of The Michael Kohner Corp. All rights reserved.

Ga naar onze site:
www.goliathgames.com



#70 357