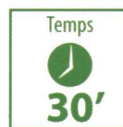


Spaghetti

Chasse aux boulettes!



Auteur: Michał Gotębiowski

Illustrations: Bartłomiej Kordowski

Spaghetti c'est le plat italien dont la consommation peut être difficile. Les spaghettis sont indociles et ne se laissent pas attraper. Seulement les meilleurs réussissent à en faire un pur art.

Voudrais-tu faire face au plus célèbre plat italien et en même temps te divertir très bien aux booms ou à table familiale? Nous avons créé pour toi trois recettes d'un jeu délicieux!

Buon appetito!

Contenu de la boîte:



- 27 fils de spaghetti mêlés:
 - 10 naturelles
 - 8 aux tomates
 - 6 aux épinards
 - 3 à la sépia

- 4 boulettes fuyantes
- 2 assiettes élégantes (une petite et une grande)
- 12 recettes italiennes uniques
- livre de recettes que tu est en train de lire
- temps qui coule



But du jeu



Pendant le jeu, *Spaghetti* nous nous battons pour obtenir le maximum de nouilles précieuses qui nous apporteront des points à la fin du jeu. Les boulettes chassées apportent des points aussi.

Attention! La consommation des spaghettis exige une grande précision - rien ne peut sortir hors le bord de l'assiette et souiller la table. Pour gagner les morceaux plus délicieux, le joueur n'a que 20 secondes! Gagne celui qui aura le plus de points.

GRANNA

Spaghetti di Base

Spaghetti di Base c'est non seulement l'essence de grand divertissement, mais aussi la base de toutes les recettes proposées pour obtenir un jeu délicieux.

Ingrédients:

- 27 fils de spaghetti mêlés
- 3 boulettes fuyantes
- temps qui coule

Niveau de difficulté:

Mode de servir: Servir spaghetti sur une **grande** assiette

Préparation du spaghetti

Spaghetti di Base est servi sur une grande assiette, au lieu de la table - pour que chaque joueur y ait l'accès facile. Il faut mélanger soigneusement les fils de spaghetti pour qu'ils s'embrouillent bien. Ensuite on les met sur une assiette mais aucun fils ne peut sortir hors l'assiette. On met trois boulettes sur le spaghetti, ainsi le plat reste décoré.

A côté de l'assiette on met un sablier.

Le spaghetti préparé de cette façon est bien prêt à un jeu délicieux.

Fête de spaghetti - le déroulement des compétitions

Les joueurs font leurs mouvements dans l'ordre conforme au sens horaire. Le jeu est commencé par la personne qui était la dernière à manger des spaghettis.

La personne assise à gauche du joueur actif tourne le sablier (il mesure 20 secondes). Le joueur actif tire les fils de spaghetti jusqu'à ce que dans le sablier tout le sable ne s'en aille ou jusqu'à ce que l'un des fils de spaghetti ne touche la table. Une telle situation est appelée une salissure.



Savoir-vivre a table italienne

- Tirer les nouilles en utilisant une seule main.
- Tirer les fils de spaghetti un par un, en les tenant en un seul point; remettre le fil tiré sur la pile - alors essayer de tirer une autre.
- EIl est interdit de s'aider l'autre main; si cela arrive le mouvement du joueur est immédiatement interrompu et le joueur suivant continue son jeu.



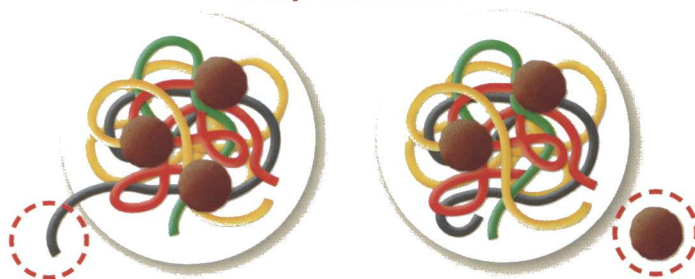
- Si durant son mouvement, le joueur commencer à tirer un fil de spaghetti, mais il n'y réussit pas avant 20 secondes réglementaires, il doit remettre ce fil dans l'assiette.
- Le joueur lors de son mouvement peut interrompre l'extraction du fil de spaghetti sélectionné et essayer de tirer un autre.
- **N'oublie pas:** En aucun cas, on ne peut pas jeter la nourriture - il faut respecter les produits délicieux!

On peut prendre les boulettes de l'assiette, si elles ne touchent aucun fil de spaghetti (p.ex. quand il ne reste plus de spaghetti et il n'y a que des boulettes dans l'assiette). Les boulettes ainsi que les fils de spaghetti, peuvent être attrapés les uns après les autres - remettre sur sa pile la boulette attrapée, puis essayer d'en attraper une autre.

Si au cours de tirer le fil de nouille, la boulette tombe, le joueur peut lâcher le fil et attraper la boulette. Toutefois, au moment d'attraper la boulette il ne peut pas toucher aucun fil de nouille placé dans l'assiette. Le joueur doit remettre la boulette attrapée sur sa pile - ce qui lui apportera un point supplémentaire à la fin de jeu. Le joueur continue le jeu jusqu'à la fin de temps.

La salissure arrive quand - lors du mouvement du joueur - la boulette ou le fil de spaghetti touchent la table. Le joueur doit laisser le fil de spaghetti ou une boulette qui ont causé la salissure. Il perd le mouvement automatiquement et le tour passe au joueur suivant.

Exemples de salissure:



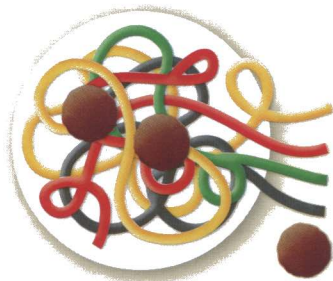
A l'accomplissement de son mouvement (soit en raison du fin de temps soit la salissure), le joueur peut librement mélanger les spaghetti restants, en préparant ainsi l'assiette pour le joueur suivant. N'oublie pas qu'aucun morceau de spaghetti ne peut pas sortir hors l'assiette.

Fin de la fête

Le jeu finit quand il n'y a aucun fil de spaghetti ni boulette sur l'assiette. Les joueurs commencent à compter leurs points.

Points

Ci-dessous tu trouveras les points attribués à chaque type de spaghetti et boulettes:



naturelles = 1 point
aux tomates = 2 points
aux épinards = 3 points
à la sépia = 4 points
boulette = 1 point

Le gagnant est celui qui a le plus de points. En cas d'égalité, le vainqueur est le joueur qui a accumulé plus de nouilles. Si cela ne désigne pas le gagnant, les joueurs jouissent ensemble de la victoire.

Exemple: A la fin de jeu Annie est en possession de 11 fils de spaghetti: 6 naturelles, 1 aux tomates, 3 aux épinards et 1 à la sépia. Elle est aussi en possession de 2 boulettes. Annie a obtenu au total: $(6 \times 1 \text{ pkt}) + (1 \times 2 \text{ pkt}) + (3 \times 3 \text{ pkt}) + (1 \times 4 \text{ pkt}) + (2 \times 1 \text{ pkt}) = 23 \text{ points}$. Thomas est en possession de 16 fils de spaghetti: 4 naturelles, 7 aux tomates, 3 aux épinards et 2 à la sépia. Il est aussi en possession de 1 boulette. Thomas a obtenu au total: $(4 \times 1 \text{ pkt}) + (7 \times 2 \text{ pkt}) + (3 \times 3 \text{ pkt}) + (2 \times 4 \text{ pkt}) + (1 \times 1 \text{ pkt}) = 36 \text{ points}$. Le vainqueur c'est Thomas.

Spaghetti Difficili

Spaghetti Difficili c'est un jeu délicieux pour de vrais amateurs de spaghetti. Le nombre d'ingrédients et le mode de les servir les distinguent de Spaghetti di Base.

Ingrédients:

- 27 fils de spaghetti mêlés
- 4 boulettes fuyantes
- temps qui coule

Niveau de difficulté:



Mode de servir: Servir spaghetti sur une **petite** assiette

Spaghetti Superiori

L'appétit vient en mangeant. Spaghetti Superiori c'est un défi pour les joueurs plus affamés. Nous luttons ici non seulement pour des liches plus délicieuses mais aussi nous avons la possibilité de préparer des plats savoureux selon les meilleures recettes italiennes. Le nombre d'ingrédients, la liberté de servir le plat et les recettes auxiliaires dont une rapide réalisation peut nous permettre de gagner distinguent cette variante de Spaghetti di Base.

Ingrédients:

- 27 fils de spaghetti mêlés
- 4 boulettes fuyantes
- temps qui coule
- recettes

Niveau de difficulté:



Mode de servir: Servir spaghetti sur une **petite ou grande** assiette suivant les préférences des joueurs

Préparation du spaghetti

Nous mélangeons les jetons -recettes, puis nous en sélectionnons 6 au hasard. Nous les plaçons face vers le haut à côté d'une assiette de spaghetti - de sorte que chaque joueur puisse les bien voir. On remet les jetons restant dans la boîte.

Recettes italiennes

Dans la variante avancée, à la fin de jeu, on obtient des points supplémentaires pour les recettes réalisées. Sur chacun des jetons les éléments de spaghetti sont représentés - le joueur doit les sortir de l'assiette pour obtenir le jeton donné. Il est nécessaire d'obtenir tous ces ingrédients **en une seule fois**, cela veut dire en 20 secondes. Dans un mouvement, le joueur peut gagner **un seul** jeton-recette. Remettre les spaghetti tirés sur l'autre pile pour savoir lesquelles ont été gagnées dans le mouvement actuel. Si le joueur parvient à réaliser la recette, il prend un jeton et le place à côté des spaghetti et boulettes gagnés.

Jetons - recettes:

Les ingrédients indispensables pour réaliser la recette se trouve à droite du jeton.



Attention: On ne met pas un nouveau jeton - recette sur la place de la recette réalisée. Parfois, il peut arriver que le nombre de spaghettis est insuffisant pour réaliser toutes les recettes accessibles dans la compétition. Si à un moment il te manque de spaghettis permettant d'obtenir le jeton, il devient inactif et il est mis hors du jeu et en conséquence il doit être remis dans la boîte.

Lorsque le joueur ne parvient pas à réaliser la recette, le jeton reste dans l'enveloppe des jetons à obtenir. Le joueur conserve tous les fils de spaghetti et boulettes, qu'il a réussi à gagner lors de son mouvement. Après la fin du mouvement, le joueur doit mélanger les deux piles, en créant une grande pile contenant tous les fils de spaghetti gagnés.

Exemple: Annie voudrait au cours de son mouvement réaliser la recette de nouilles Alla Norma. Pour la réaliser elle doit tirer 2 fils de spaghetti aux tomates et 1 fil de spaghetti aux épinards.

Annie réussit à gagner tous les ingrédients nécessaires pour réaliser la recette. Maintenant elle prend le jeton-recette et le place à côté des boulettes et des fils de spaghetti gagnés. Grâce aux fils de spaghetti gagnés elle obtiendra 7 points à la fin de jeu, et pour la recette réalisée - 2 points supplémentaires.

Thomas voudrais réaliser la recette de Napoletana lors de son mouvement. Pour la réaliser il doit tirer 3 fils de spaghetti: 2 naturelles et 1 fil de spaghetti gagné aux épinards. Malheureusement il réussit uniquement à tirer 2 fils de spaghetti naturels. Lorsque il essayait de gagner un fil de spaghetti aux épinards, une boulette tombe de l'assiette en interrompant le mouvement de Thomas. Thomas ne gagne pas le jeton-recette, mais il réussit à gagner 2 points pour les spaghetti naturel pris.



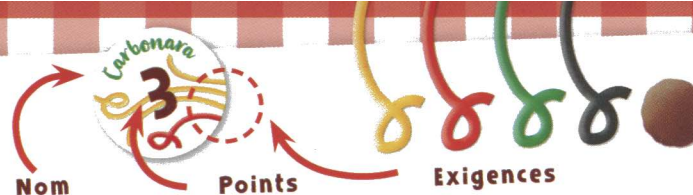
Si pendant la Foire d'Essen tu as réussi à gagner les spaghetti bleu spécial, tu dois les ajouter à d'autres spaghetti lors de la préparation de l'assiette de spaghetti. Les fils de spaghetti bleus valent 5 points dans le jeu.



Remerciements aux essayeurs:

Je remercie mes amis et le Groupe Monsoon pour leur aide pendant la période d'essai du jeu. Vos précieux remarques ont été très utiles dans la préparation de la version finale de **Spaghetti**.

Michał Gołębiowski



Nom	Points	Exigences		
Aglio e Olio	2	2	1	
Napoletana	2	2		1
Tartufo	2	1	2	
Arrabbiata	2	1	1	1
Alla Norma	2		2	1
Carbonara	3	3	1	
Pesto verde	3	3		1
Boscaiola	3	2	2	
Vongole	3	1	3	
Funghi Porcini	3	2	1	1
Amatriciana	3		2	
Ragù	3			1

Projet graphique:

Małgorzata Parczewska

Redacteur en chef:

Joanna Wójtowicz

Traduction:

ALEMANNIA Centrum Tłumaczeń

© Granna 2016.

Tous les droits réservés. Fabriqué en Pologne.

Granna sp. z o.o., ul. Księcia Ziemowita 47, 03-788 Warszawa



GRANNA

granna.pl