



Inhoud: 1 Basisregelkaart, 27 Regelkaarten, 30 Doelkaarten, 19 Themakaarten, 23 Actiekaarten en 4 Blanco kaarten.

HET SPEL

Een kaart trekken en een kaart uitspelen. Zo simpel zijn de basisregels van Fluxx! Hoe het spel daarna verloopt, ligt aan de kaarten. Zo verandert het doel van het spel geregeld door nieuwe Doelkaarten. Regelkaarten zorgen voor nieuwe regels, Actiekaarten zorgen voor afwisseling en Themakaarten heb je nodig om je doel te bereiken. Zorg dat je met het uitspelen van de juiste kaarten voldoet aan het actieve Doel van het spel. De speler die dat het eerst lukt, wint het spel!

VOORBEREIDING

Als eerste worden de blanco kaarten uit het spel gehaald en terug in de doos gelegd.

De kaart met de Basisregels wordt in het midden van de tafel gelegd. Schud de overige kaarten en geef iedere speler 3 kaarten. De resterende kaarten worden als trekstapel op tafel gelegd. Bij de start van het spel is er nog geen Doel- of Regelkaart beschikbaar.

Er is geen regel om te bepalen wie het spel mag beginnen. Bepaal dat dus zelf!

START



Allereerst leg je de kaart met de Basisregels in het midden van de tafel.



Schud het deck.

Geef dan iedere speler 3 kaarten.



SPELVERLOOP

Je speelbeurt bestaat uit de volgende handelingen, in deze volgorde:

Speelbeurt

- 1) Kaarten van de trekstapel pakken en in de hand nemen.
- 2) Kaarten vanuit de hand spelen (in willekeurige volgorde).
- 3) Eventueel kaarten op de aflegstapel leggen (door een Hand limiet).
- 4) Eventueel Themakaarten op de aflegstapel leggen (Thema limiet).

Aanvullende acties, als gevolg van nieuwe Regelkaarten, Themakaarten etcetera, mogen op elk moment tijdens de beurt uitgevoerd worden.

Enkele richtlijnen:

- Alle kaarten die open op de tafel liggen worden 'actief' genoemd. Is een kaart niet meer 'actief', dan wordt deze op de aflegstapel gelegd.
- Kaarten worden altijd van de trekstapel genomen. Als je een kaart uit de hand van een medespeler moet trekken of uit de aflegstapel moet halen, dan staat dat nadrukkelijk op een kaart vermeld.
- Kaarten worden altijd vanuit de hand gespeeld. Waar ze neergelegd worden hangt af van de aard van de kaart.
- Als een kaart aangeeft dat één of meerdere kaarten afgelegd moeten worden, dan worden deze kaarten altijd op de aflegstapel gelegd.

VOORBEELD



DE KAARTEN



BASISREGELS: Deze kaart is het startpunt van het spel; de basis van waaruit de rest van het spel verloopt. De Basisregels van een beurt: **Trek 1 kaart en Speel 1 kaart** (zonder restricties zoals Hand limieten of Thema limieten). Deze Basisregels worden tijdens het spel door Regelkaarten veranderd, maar deze kaart dient altijd op tafel te blijven liggen.



REGEL: Als je een nieuwe Regelkaart wil spelen, dan plaats je deze open op tafel naast de kaart met de Basisregels. Als de nieuwe regel in tegenspraak is met een regel die al in het spel is, leg dan de oude regel af. Nieuwe regels zijn per direct geldig. Dit betekent dat de speler die aan de beurt is, eventueel nog extra kaarten moet trekken of uitspelen, of dat andere spelers mogelijk direct kaarten moeten afleggen.

Voorbeeld: nadat je 1 kaart getrokken hebt, speel je de Regelkaart **Trek 4 kaarten**. Volgens de regels dien je nu in elke beurt 4 kaarten te trekken, maar aangezien je er al 1 getrokken hebt, moet je nu direct nog 3 extra kaarten trekken. De volgende speler neemt 4 kaarten. Hij speelt de Regelkaart **Trek 2 kaarten** waardoor de regels weer anders worden, maar neemt geen extra kaarten omdat hij al minstens 2 kaarten heeft gepakt. Leg de Regelkaart **Trek 4 kaarten** af, aangezien deze in conflict is met de nieuwe regel **Trek 2 kaarten**.



DOEL: Een Doelkaart wordt altijd open in het midden van de tafel gelegd, waarbij eventuele vorige Doelkaarten worden afgelegd. Het spel begint zonder Doelkaart, waardoor niemand het spel direct kan winnen. Het doel is voor iedereen hetzelfde: voldoe aan de Doelkaart en win (zelfs als het je beurt niet is)!



THEMA: Themakaarten worden altijd door de speler open voor zich op tafel gelegd. De meeste Doelkaarten vereisen vaak een specifieke combinatie van twee Themakaarten. Daarom is het uitspelen van Themakaarten altijd van belang.



ACTIE: Actiekaarten worden bij het uitspelen altijd door de speler voorgelezen, uitgevoerd en op de aflegstapel gelegd. Een Actiekaart kan zorgen voor chaos, maar heeft mogelijk ook geen effect. Sommige Actiekaarten bepalen dat spelers meer kaarten moeten trekken of uitspelen. Alle handelingen als gevolg van een Actiekaart worden gezien als één actie.

Voorbeeld: Als je de Actiekaart **Trek 2 en Speel 2 kaarten** speelt, trek dan twee kaarten en speel beide kaarten direct uit. Als één van deze kaarten de Actiekaart **Trek 3 en Speel 2 kaarten** is, trek dan 3 extra kaarten trekken, speel er daarvan 2 uit en leg 1 kaart af. Alle deze handelingen zijn het gevolg van het uitspelen van één Actiekaart.



BLANCO: Kaarten voor de creatieve Fluxx spelers! Met behulp van de vier bijgeleverde grijze, blanco kaarten kan je jouw eigen regels, thema's of acties bedenken en deze in het spel integreren. Maak jouw Fluxx spel nog leuker!

SPELEINDE

Het spel eindigt direct zodra een speler aan de voorwaarden van de actieve Doelkaart voldoet. De speler wint ook als het niet zijn beurt is!

LET OP

Als de trekstapel op raakt, schud dan de aflegstapel, draai deze vervolgens om en vorm hiermee een nieuwe trekstapel.

Wanneer er gesproken wordt over een kaart "in het spel", dan verwijst dit naar een kaart die open op tafel ligt, maar niet op de aflegstapel.

Afleggen: Het afleggen van een kaart is niet hetzelfde als een kaart uitspelen. Bij het spelen van een kaart dienen alle instructies op deze kaart - indien mogelijk - gevolgd te worden. Je mag geen ongewenste kaarten zomaar afleggen; dit mag alleen als er een Hand limiet geldt (dit kan tot gevolg hebben dat je een kaart moet uitspelen waarmee een andere speler het spel wint).

Het spel eindigt pas zodra er een duidelijke winnaar is. Als de situatie zich voordoet waarbij twee of meer spelers tegelijkertijd voldoen aan de Doelkaart, dan wordt er verder gespeeld tot er een enkele winnaar is.

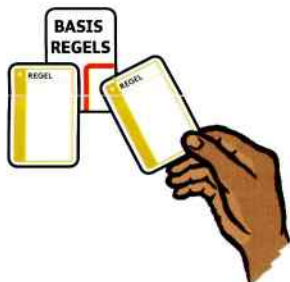
Nieuwe spelers mogen altijd aansluiten door 3 handkaarten te pakken.

V: Wat gebeurt er als ik een nieuwe Regelkaart wil spelen terwijl er al een Regelkaart op tafel ligt? Vervangt de nieuwe Regelkaart de huidige Regelkaart of blijven ze beide op tafel?

A: Dit hangt af van de inhoud van de Regelkaarten. Er is geen limiet aan het aantal Regelkaarten dat gelijktijdig in het spel mag zijn, maar deze Regelkaarten mogen elkaar niet tegenspreken. Als de nieuwe Regelkaart geen invloed heeft op de huidige Regelkaart, dan worden beide regels actief. Echter, als beide kaarten over hetzelfde onderwerp gaan, zoals het aantal kaarten dat getrokken moet worden, dan wordt de nieuwe Regelkaart actief en leg je de oude Regelkaart af.

V: Wat als een Regelkaart, zoals **Speel 3 kaarten**, in conflict is met de Basisregels?

A: De Regelkaart vervangt daarmee de Basisregels, maar de kaart met de Basisregels wordt niet afgelegd. Om verwarring te voorkomen kan de Regelkaart bovenop het gedeelte van de Basisregels gelegd worden dat vervangen wordt. Zie afbeelding.



V: Wat als de regels me verplichten om 4 kaarten te spelen terwijl ik maar 2 kaarten heb?

A: Speel dan zoveel kaarten als mogelijk. Je beurt eindigt zodra je geen kaarten meer in handen hebt, zelf als je geacht wordt meer kaarten uit te spelen.

V: Stel dat de actieve Regelkaart **Speel 2 kaarten** is en ik deze vervang door **Speel 3 kaarten**. Moet ik dan nog een extra kaart uitspelen of is mijn beurt voorbij omdat ik er al 2 gespeeld heb?

A: Alle regels zijn per direct geldig, dus in dit geval dien je een extra kaart uit te spelen omdat de regel nu **Speel 3 kaarten** is.

V: Hoe moet ik de kaart **Speel alle kaarten** interpreteren? Als ik door het uitspelen van mijn kaarten, juist meer kaarten in handen krijg, dienen deze kaarten dan ook uitgespeeld te worden zodat ik altijd zonder handkaarten eindig aan het einde van mijn speelbeurt - zolang de kaart **Speel alle kaarten** op tafel ligt?

A: Ja, alle handkaarten dienen uitgespeeld te worden.

V: Als ik een Themakaart speel, terwijl ik al een Themakaart op tafel heb liggen, moet ik dan de huidige Themakaart afleggen? Is er een maximum aantal Themakaarten dat ik mag hebben?

A: Je mag zoveel Themakaarten in het spel hebben als je zelf wilt, tenzij er een Thema limiet geldt. Zelfs dan mag je tijdens je beurt zoveel Themakaarten spelen als de actieve regels toestaan, maar moet je aan het einde van je speelbeurt kiezen welke te bewaren en welke af te leggen om te voldoen aan de Thema limiet.

V: Stel dat er een Hand- of Thema limiet in het spel is als mijn speelbeurt begint, maar dat deze tijdens mijn beurt opgeheven wordt als gevolg van een Regelkaart of Actiekaart. Dien ik me dan nog steeds aan de limiet te houden?

A: Nee hoor! Regels zijn per direct geldig, maar vervallen ook onmiddellijk zodra een Regelkaart uit het spel verdwijnt.

V: Zodra ik kaarten afleg om aan een limietregel te voldoen, mag ik dan zelf kiezen welke kaarten ik afleg, of is dit willekeurig?

A: Ja, je mag zelf bepalen welke kaarten je aflegt.

V: Stel dat tijdens mijn beurt de actieve Doelkaart aangeeft dat er twee Themakaarten vereist zijn om te winnen. Als ik één van deze Themakaarten in mijn bezit heb, terwijl de andere Themakaart op tafel ligt bij een tegenspeler, mag ik deze Themakaart dan bij mijn tegenspeler weghalen om te winnen?

A: Dat zou valsspelen zijn, tenzij je de Actiekaart **Thema Dief** kunt uitspelen waarmee je dit kunt doen.

V: Mag ik de kaarten van de aflegstapel bekijken?

A: Ja, het is voor iedereen toegestaan om de aflegstapel op elk willekeurig moment te bekijken.

V: Als de Actiekaart **Handkaarten ruilen** wordt gespeeld en de andere spelers geen kaarten hebben, moet ik dan mijn handkaarten weggeven zonder kaarten daarvoor terug te krijgen?

A: De instructies op de Actiekaart dienen altijd uitgevoerd te worden, dus je dient inderdaad je handkaarten weg te geven zonder dat je daar iets voor terug krijgt. Zoals de kaart aangeeft: "Wie weet wat het je oplevert". In dit geval dus niets!

V: Mag ik buiten mij beurt ook kaarten uitspelen of acties uitvoeren?

A: Zodra een andere speler aan de beurt is, kan je weinig doen - je mag geen kaarten uitspelen buiten je beurt. Maar het kan wel gebeuren dat je beslissingen of acties moet uitvoeren tijdens de beurt van een andere speler. Dat kan bijvoorbeeld nodig zijn als iemand een kaart met een Hand limiet speelt en je meer handkaarten hebt dan toegestaan. Kies dan welke kaarten je aflegt en welke kaarten je wilt behouden.

V: Stel dat ik de Actiekaart **Trek 2 en Speel 2 kaarten** uitspeel waarbij ik twee Doelkaarten trek, waarvan één Doelkaart de winnende kaart voor een tegenspeler is. Mag ik beide Doelkaarten dan direct na elkaar spelen, dat mijn tegenspeler niet wint?

A: Nee. Zodra een Doelkaart gespeeld wordt, biedt deze een directe kans om het spel te winnen. Hoe kort een Doelkaart ook op tafel ligt, als iemand aan de voorwaarden weet te voldoen, dan is hij de winnaar.

V: Als je de Actiekaart **Steel en Speel** speelt, en een Themakaart trekt, wordt deze dan direct onderdeel van mijn Themakaarten?

A: Ja, deze kaart is na het uitspelen één van jouw Themakaarten.

V: Als ik, als gevolg van **Trek 3 en Speel 2 kaarten** of **Trek 2 en Speel 2 kaarten**, een kaart uitspeel waardoor ik extra kaarten in handen krijg, moet ik deze dan in de hand nemen of bij de rest van mijn tijdelijk afgelegde handkaarten leggen?

A: Alle extra kaarten die je hierdoor krijgt, gaan direct naar je tijdelijk afgelegde handkaarten.

V: Mag ik Regelkaarten met "Vrije keuze" op elk moment tijdens mijn beurt gebruiken of alleen aan het begin van mijn speelbeurt?

A: Je mag Regelkaarten met "Vrije keuze" altijd en op elk gewenst moment tijdens je beurt inzetten: voordat je kaarten trekt, midden tijdens je beurt of juist aan het einde van je beurt.

V: Worden de kaarten die je trekt als gevolg van de **Lege Hand Bonus**, gezien als onderdeel van de actieve trekregel?

A: Nee, dit staat los van elkaar. Je trekt eerst drie kaarten en volgt daarna pas de actieve trekregel.

CREDITS

SPELONTWIKKELING & ILLUSTRATIES: Andrew Looney

GRAFISCHE VORMGEVING NL EDITIE: Stefan Meeuwssen

Fluxx 5.0 NL is gebaseerd op Fluxx, bedacht op 24 Juli 1996. Fluxx® is a registered trademark of Looney Labs® - College Park, MD 20740. Copyright © 1997-2019 by Looney Labs, Inc.



Distributie:

Asmodee The Netherlands
Vossenbeemd 51
5705 CL Helmond - The Netherlands
www.asmodee.com

Geproduceerd in België
2019-01-041