

uitgever impressum



Originele titel:
green stories –
50 abenteuerliche Rätsel
aus wilden Wäldern

Originele uitgave in Duitsland door:
moses. Verlag GmbH, Kempen 2009
www.moses-verlag.de

Tekst en illustraties

Copyright © moses. Verlag GmbH, Kempen 2009

Alle rechten voorbehouden

Concept en tekst: Andrea Köhrsen

Illustraties: Andrea Köhrsen

Vertaling: Sandra Bergman en Bas Vreeswijk

Voor de Nederlandse editie:

1^e druk 2010

Copyright © Boosterbox, Hengelo 2010

www.blackstories.nl

Alle rechten voorbehouden

Geprint in China



green stories

50 avontuurlijke raadsels
uit het wilde woud



voor uitgeslapen
sporenzoekers
vanaf 8 jaar

Story Factory



green stories



green stories nemen je mee
naar naar betoverende
bossen vol geheimen en avonturen.

In het struikgewas van de jungle kom je
zeldzame planten en dieren tegen, in het
kreupelhout van de loof- en naaldbossen
ritselt het verdacht. In de donkere nacht
hoor je griezelige geluiden ... Wie zich in
het bos waagt moet een goede sporen-
zoeker zijn! Want alleen als je op het juiste
spoor zit onthul je de geheimen, zie je
camouflages en los je
de raadsels op.



spel regels



Jullie uitrusting:
fantasie, nieuws-
gierigheid en een
goede speurneus!

green stories speel je met minimaal twee
personen. Alleen is het niet zo leuk, omdat je
iemand nodig hebt die de oplossing weet en
vragen beantwoordt. Dat is de **Slimme Vos**.
De vragenstellers zijn het **Raadselvolk**. Om
de beurt ben je de Slimme Vos.

De **Slimme Vos** pakt een kaart, leest
het raadsel op de voorkant van de
kaart voor, en laat het raadselvolk de
afbeelding zien. De oplossing op de
achterkant leest de Slimme Vos stil voor
zichzelf.



Het Raadselvolk mag nu vragen stellen, om erachter te kunnen komen wat er gebeurd is. Maar er mogen alleen vragen gesteld worden die de Slimme Vos met, **ja** of, **nee** kan beantwoorden. Bijvoorbeeld: „Is het donker?“

Vragen zoals: „Is het dag of nacht?“,

beantwoordt de Slimme Vos niet. Als hij aardig is mag je een andere vraag stellen.



De oplossing is het dikgedrukte deel op de achterkant van de kaart. Het uitgebreide antwoord daaronder hoeft niet geraden te worden. Dit gedeelte helpt de Slimme Vos om de vragen van het Raadselvolk te kunnen beantwoorden. Als je als Slimme Vos een green story een keer niet begrijpt pak je gewoon een andere kaart. Later kun je je medespelers of je ouders om uitleg vragen.



De raadsels. 15 raadsels zijn behoorlijk lastig. Je herkent ze aan dit teken. Het wordt nog moeilijker als je niet naar de afbeeldingen op de kaart kijkt, want daar zitten soms aanwijzingen in verstopt!



Sommige raadsels hebben te maken met bekende verhalen. Dat weet alleen de Slimme Vos, die ze aan het boeksymbool op de achterkant herkent.

Spelvarianten met meer dan twee spelers:

A. Het Raadselvolk speelt als team tegen de Slimme Vos.

B. Ieder speelt voor zich en mag net zo lang vragen stellen totdat het antwoord, **nee** is. Dan is de volgende aan de beurt. Degene die het raadsel oplost krijgt de kaart. De winnaar is aan het einde van het spel degene met de meeste kaarten.



Tips voor het Raadselvolk: luister heel precies als het raadsel door de Slimme Vos



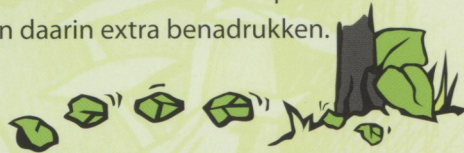
wordt voorgelezen! Ieder woord kan een aanwijzing, maar ook een dwaalspoor zijn. Probeer te ontdekken waar de aanwijzingen verstopt zitten. Je kunt bijvoorbeeld vragen: „Is het voor de oplossing belangrijk dat ...?“ Let bij alle vragen goed op de reactie van de Slimme Vos: aarzelt hij even voordat hij antwoordt? Misschien is de vraag niet belangrijk en zal het je niet helpen bij het oplossen van het raadsel. Maar misschien ben je ook juist wel op de goede weg ...

Maar let op: uiteindelijk heeft de Slimme Vos altijd gelijk, alleen hij kent de juiste oplossing!



Tips voor de Slimme Vos:

de Slimme Vos heeft het niet altijd makkelijk. Soms worden er vragen gesteld waarop de oplossingstekst geen antwoord geeft, of die in een verkeerde richting wijzen. Als vriendelijke Slimme Vos mag je natuurlijk handige aanwijzingen geven, of zeggen dat je een nieuwe vraag wilt. En als je merkt dat het Raadselvolk geen flauw idee heeft, kun je het raadsel nog een keer voorlezen en de verstopte aanwijzingen daarin extra benadrukken.



De auteur: Andrea Köhrsen werd in 1971 geboren. Ze studeerde communicatiedesign aan de Muthesius-school in Kiel. Sinds de geboorte van haar dochter in 2003 werkt ze freelance als vormgever en tekstschrijver. Hoewel ze graag in bomen klimt, van jungle-expedities houdt en best wat wilde planten kan benoemen, zou ze in de wildernis hopeloos verloren zijn ...