

ZOOM!

Spelregels

Begin van het spel

Elke speler krijgt 10 stickers en een scorebord in een bepaalde kleur.

Kies met welke kant van de draaischijf gespeeld wordt: groen zijn de gemakkelijkste opdrachten, op de oranje kant staan de moeilijkere opdrachten.

Kies een spelbord en plaats dat tussen de spelers.

Het spel

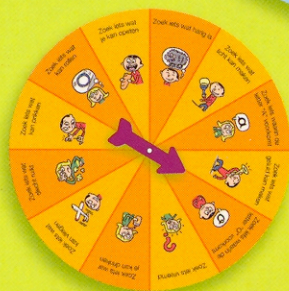
Een van de spelers draait aan de pijl en leest de opdracht voor. Zodra de zandloper omgedraaid wordt, zoeken alle spelers voorwerpen of personen die aan de omschrijving voldoen (bv. zoek iets blauws). Wanneer een speler iets gevonden heeft, kleeft hij een sticker op dit stukje van de tekening en gaat verder met zoeken.

Wanneer de zandloper leeg is, stoppen alle spelers met zoeken. Per gevonden voorwerp of persoon krijgt de speler een punt. Dit wordt met een sticker aangeduid op het scorebord. Bij onenigheid is het de meerderheid van de spelers die beslist. Wanneer de punten op het scorebord zijn aangegeven, wordt aan het rad gedraaid en begint het spel opnieuw.

De speler die het eerst 10 punten heeft, wint het spel.

Deze doos bevat

3 ronde spelborden (dubbelzijdig geïllustreerd), 40 stickers, 4 scorekaarten, 1 zandloper, 1 draaischijf.



ISBN 978-90-301-2541-9



© originele Franse versie: Editions PLAY BAC, Paris, France, 2006

© Wolters Plantyn, Mechelen, België, 2007

© Scala leuker leren, Groningen, Nederland, 2007

Meer info?

www.thuisbasis.be

www.scalaleukerleren.nl

Niet voor kinderen jonger dan 3 jaar omwille van enige kleine onderdelen die ingeslikt kunnen worden. Bewaar deze verpakking, ze bevat nuttige informatie



scala thuisbasis

