

Tocto loto



3 tot 6 jaar



1 kind/1 volwassene

BESCHRIJVEN VAN EN LUISTEREN NAAR DE BESCHRIJVING VAN EEN PERSONAGE.

Inhoud: 3 spelborden, 18 kaarten.

Doel van het spel: de personages op je spelbord vinden.

Vorbereiding van het spel:

Eén van de spelers is de spelleider. (Het is het beste als de volwassene deze rol de eerste keren op zich neemt). De andere speler kiest een van de drie spelborden en legt het voor zich neer. Alle kaarten worden op een stapeltje naast de spelleider gelegd, met de afbeeldingen naar beneden.

Spelprincipe:

De spelleider haalt een kaart uit de zak en beschrijft zo duidelijk mogelijk het personage dat op de kaart staat, zonder de kaart aan de andere speler te laten zien:



- Wat voor soort dier is het?
- Welke kleur kleding draagt hij?
- Draagt hij een hoed of bril?

De speler kijkt goed naar zijn spelbord en probeert het dier te vinden.



- Als hij het dier op zijn spelbord vindt, roept hij '**gevonden!**', wijst het dier aan en legt de kaart naast zich neer. Vervolgens trekt de spelleider een nieuwe kaart ...
- Als hij het personage niet vindt, roept hij '**is er niet!**'. De spelleider legt de kaart opzij en trekt een nieuwe.

Wanneer de pot op is, moet de speler alle 12 personages op zijn spelbord hebben gevonden.

Als dit niet zo is, pakt de spelleider de weggelegde kaarten er weer bij en beschrijft ze opnieuw. De twee spelers zoeken samen naar de ontbrekende personages.

De volgende keer wisselen de spelleider en de speler van rol.

F Règle du jeu

Tocto loto



3 à 6 ans



1 enfant / 1 adulte

DÉCRIRE ET ÉCOUTER LA DESCRIPTION D'UN PERSONNAGE.

Contenu : 3 plateaux, 18 cartes.

But du jeu : Retrouver les personnages de son plateau.

Préparation du jeu :

Pour chaque partie un des joueurs sera le meneur. (Il est conseillé de laisser ce rôle à l'adulte pour les premières parties). L'autre joueur choisit un des trois plateaux et le pose devant lui. Toutes les cartes sont posées en tas faces cachées à côté du meneur.

Principe du jeu :

Le meneur pioche une carte et, sans la montrer à l'autre joueur, la décrit le plus clairement possible en utilisant les caractéristiques suivantes :



- Quel type d'animal ?
- De quelle couleur sont ces habits ?
- Porte-t-il des lunettes ou un chapeau ?

Le joueur regarde attentivement son plateau et tente de retrouver cet animal.



- S'il le trouve sur son plateau il annonce « **trouvé !** », le montre et prend la carte à côté de lui. Puis le meneur tire une nouvelle carte...
- S'il ne le trouve pas, il annonce « **pas là !** », le meneur écarte la carte et en tire une nouvelle.

Quand la pioche est terminée, le joueur doit avoir trouvé les 12 personnages de son plateau.

Si ce n'est pas le cas, le meneur reprend les cartes écartées et recommence à la décrire. Les deux joueurs cherchent ensemble les personnages manquants.

Lors des parties suivantes on inverse les rôles du meneur et du joueur.