

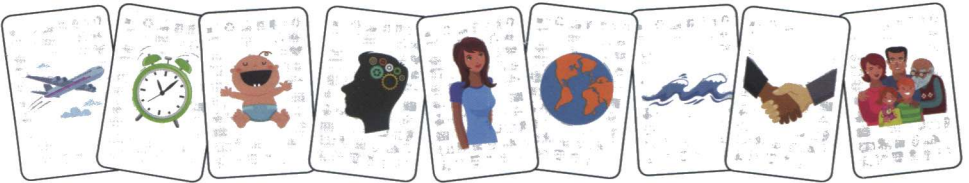
BRAINSTORM

VOOR CREATIEVE DENKERS!

SPEELMATERIAAL

120 kaarten met afbeeldingen

De spelregels



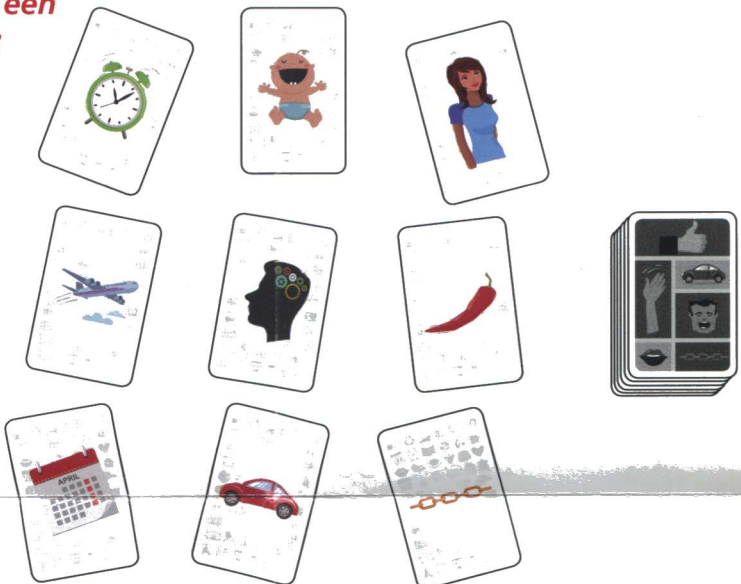
KORT SPELOVERZICHT

Wie combineert als eerste 2 openliggende kaarten taaltechnisch met elkaar? Daartoe is veel creativiteit vereist! Wie het voor elkaar krijgt, wint de kaarten. De kaarten op tafel worden aangevuld en het gaat direct weer verder. Wie wint de meeste kaarten?

VOORBEREIDING

Schud alle 120 kaarten en leg er daarna 9 open op tafel, zodat alle spelers deze goed kunnen zien. De resterende kaarten vormen een gedekte trekstapel.

Voorbeeld van een startopstelling:



SPELVERLOOP

Zodra de 9 kaarten op tafel liggen, begint het spel. Alle spelers spelen tegelijkertijd en proberen steeds 2 kaarten taaltechnisch met elkaar te combineren.

WAT IS EEN COMBINATIE?

Om 2 kaarten met elkaar te combineren, mogen de spelers alles gebruiken wat er bij het bekijken van de afbeeldingen in hun opkomt.

Zo is het mogelijk dat met 2 afbeeldingen een woord te vormen is, maar de spelers mogen ook uitdrukkingen, filmtitels, gevoelens, enzovoort, gebruiken.



Verjaardag



Tijd is geld



Surprise party



Lievelingseten

De spelers kunnen ook de eigenschappen van de afbeeldingen gebruiken.



Hard werken



Zwart geld

COMBINATIE GEVONDEN?

Heeft een speler een combinatie gevonden, dan roept hij dezen en wijst de beide kaarten aan die hij met elkaar heeft gecombineerd. Accepteren de andere spelers de oplossing, dan mag hij de kaarten nemen. De spelers trekken nieuwe kaarten om het aantal weer tot 9 aan te vullen en het spel gaat direct verder. Kan de speler de andere spelers niet overtuigen, dan krijgt hij de kaarten niet en gaat het spel verder totdat er een andere combinatie is gevonden.

EINDE VAN HET SPEL

Het spel is afgelopen zodra alle kaarten van de trekstapel en die in het midden op zijn. De speler(s) met de meeste kaarten wint/winnen.

TIPS VOOR HET MAKEN VAN COMBINATIES

Ons brein heeft de neiging om snel een begrip aan een afbeelding of voorwerp toe te kennen. Blijf daarom niet bij het eerste begrip hangen, maar zoek naar meer betekenissen. Op die manier komen de spelers sneller andere mogelijkheden op het spoor.

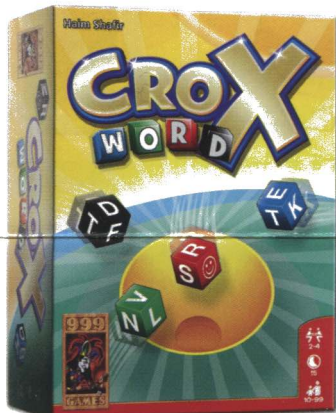


De kooi staat niet alleen voor een vogelkooi, maar bijvoorbeeld ook voor "vrijheid" of "gevangenis".

Een ladder kan bijvoorbeeld ook voor "hoog", "onder" of "klimmen" staan.



KENT U DEZE AL?



CROX WORD

Dobbelwoordspelletje met tijdsdrukelement

Dobbel letterdobbelstenen en probeer een correcte kruiswoordpuzzel te vormen. Gooi dan je laatste dobbelsteen in de doos. Ben jij de snelste?



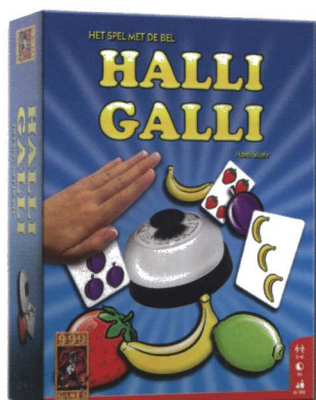
2-4



15



10-99



HALLI GALLI

Het spel met de bel

Snel reactiespel voor jong en oud! Sla op de bel zodra 5 dezelfde vruchten te zien zijn. Maar pas op: sla je te vroeg, dan moet je kaarten inleveren. Wie wint alle kaarten?



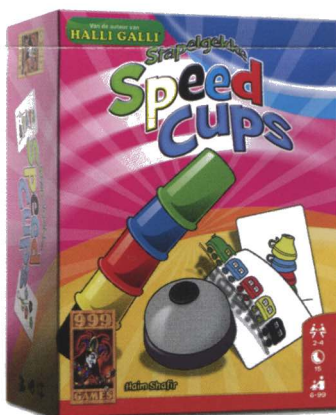
2-6



15



6-99



STAPELGEKKE! SPEED CUPS

Vrolijk actiespel voor het hele gezin

Zet zo snel mogelijk 5 gekleurde bekertjes op of naast elkaar. Kaarten geven aan hoe. Druk jij als eerste op de bel?



2-4



15



6-99



© 2016 AMIGO Spiel + Freizeit GmbH
D-63128 Dietzenbach
Uitgever en distributeur:
999 Games b.v.
Postbus 60230
NL - 1320 AG Almere
www.999games.nl

Klantenservice:
0900 - 999 0000
klantenservice@999games.nl

Auteur: Wolfgang Kramer
Illustraties: Klemens Franz
Vertaling en eindredactie:
999 Games b.v.

Alle rechten voorbehouden
Made in EU

