

WAT'N FAMILIE!

Wie kan het beste bluffen?

voor 2-6 spelers

INHOUD

1 set met 28 "familie"-kaarten (4 van elk familielid) en 4 "Tante Kaatje"-kaarten
Spelbord
Instructies

DOEL VAN HET SPEL

Probeer als eerste al je kaarten op het spelbord uit te spelen.

SPELREGELS

1. Deel de kaarten op tussen de spelers. Leg de titelkaart apart.

2. Op het spelbord staan alle zeven familieleden afgebeeld, dat zijn Opa, Oma, Pa, Ma, broer, zus en de baby. Tante Kaatje staat er niet op, daarvan zijn alleen 4 kaarten.

3. Elke speler legt bij zijn beurt naar keuze één of twee kaarten **met de afbeelding naar beneden** op een vakje op het spelbord.

4. De kaarten (nooit meer dan twee per beurt) worden in het eerste vakje op het bord gelegd.

Speel verder in de richting van de pijlen.

Voorbeeld: De eerste speler legt zijn kaart(en) in het Opa-vak, de tweede in het vak van Oma, de volgende in het vak van Pa enz.

5. Elke speler zegt bij zijn beurt steeds hardop welke kaarten hij neerlegt.

Voorbeeld: Moet een Oma-kaart worden gelegd, dan legt de speler, die aan de beurt is, één of twee kaarten in dat vak. Als men geen Oma-kaart meer heeft, moet een andere kaart in het Oma-vak gelegd worden. De speler bluft dan door net te doen alsof de juiste kaart is gelegd en zegt hardop gewoon "een Oma" of "twee Oma's".

6. Als een andere speler dat niet gelooft, roept hij "BEDROG".

7. Bluffen

Als toch de goede kaarten werden gelegd, laat de speler die zien aan degene die hem uitdaagde. De uitdager moet dan alle kaarten uit dat vak nemen **plus** alle kaarten uit de vakken daarna, in de richting van de pijlen.

Heeft de speler inderdaad gebluft en de anderen bedrogen, dan moet hij zèlf alle kaarten nemen uit het vak, waarin hij

de kaart legde en uit alle volgende vakken, als daarin kaarten liggen. In zo'n geval hoeven de verkeerd gelegde kaarten niet meer getoond te worden.

8. Roepen meerdere spelers tegelijk "BEDROG" en hebben ze ongelijk, dan moet de speler die het eerst daarna aan de beurt is en "BEDROG" riep. Alle kaarten terugnemen uit het laatste en de volgende vakken (zie ook punt 7).

9. De speler, die na het bluffen aan de beurt is, moet zijn kaart gewoon in het eerstvolgende vak leggen. Als in het laatste vak (baby) kaarten zijn gelegd, begint men weer bij het eerste vak (Opa).

10. Tante Kaatje-kaarten

Er zijn 4 Tante Kaatje-Kaarten, hiervan is geen afbeelding op het spelbord. Je moet dus altijd bluffen (zie punt 7) om ze kwijt te raken.

11. Winnaar

Winnaar is de speler, die als eerste al zijn kaarten kwijt is.

MB
SPELLEN

WAT'N FAMILIE!



INSTRUCTIES