

**leeftijd:** Vanaf 3 jaar

**antal spelers:** 2 tot 4

**speelduur:** Ongeveer 15 minuten

**soort spel:** Behendigheid

**inhoud:** 1 paneel, 20 fiches, 4 schijfjes, 2 vlaggen en 1 houten dobbelsteen.

## Spel 1: Junglerace!

**Doel van het spel:** Breng als eerste alle dierenfiches naar de finishlijn.

**hoe wordt het spel gespeeld:** Leg het materiaal klaar (Zie tekening van Spel 1). Plaats de vlaggen vóór het paneel in de vorm van een startlijn, op een afstand van ongeveer 50 cm. Elke speler kiest een kleur en pakt het schijfje en de fiches van die kleur.

De eerste speler plaatst zijn schijfje op de startlijn en probeert het door de opening van de poortjes te schuiven. Als het lukt, plaatst de speler het dierenfiche met hetzelfde dier als het poortje waar zijn schijfje door is geschoven, in de jungle (de doos). Als het niet is gelukt of het schijfje vast blijft, neemt hij het schijfje terug. Daarna is het aan de volgende speler. Je mag in willekeurige volgorde door de poortjes schuiven. De eerste speler die alle zijn dieren in de jungle heeft, is de winnaar.

## Spel 2: Wilde olympiades

**Doel van het spel:** Scoor 5 punten door de bal door de poortjes te krijgen.

**hoe wordt het spel gespeeld:** Leg het materiaal klaar (Zie tekening van Spel 2) Plaats de vlaggen vóór het paneel in de vorm van een startlijn, op een afstand van ongeveer 50 cm. Elke speler kiest een schijfje met een bal. De gouden fiches blijven naast de spelzone liggen.

De spelers leggen hun schijfjes op de startlijn en gooien om de beurt de bal door de opening van de poortjes. Alle spelers schuiven hun schijfjes naar het poortje van de kleur van de dobbelsteen en wie scoort, krijgt een gouden fiche. Verzamel dan de schijfjes en gooi de dobbelsteen opnieuw. De witte kleur op de dobbelsteen betekent dat je mag scoren in alle poortjes. De schijfjes mogen tegen elkaar botsen en elkaar verplaatsen.

De eerste speler die 5 puntenkaarten heeft, wint.

aanbevolen wordt om op een effen oppervlak te spelen.