





# ROCKBAND

 4 - 10 jaar

 2 tot 4 spelers

 40 kaarten

 **Doel van het spel:** Als eerste een band vormen met 1 drummer, 1 bassist, 1 zanger en 1 toetsenist.

**Spelprincipe:** Je moet een band vormen met 4 verschillende muzikanten. Daarvoor moet je eerst hun favoriete vissen vangen om ze aan te trekken!

**Vorbereiding van het spel:** Maak 4 stapels voor elk soort muzikant: drummer, toetsenist, zanger en bassist. Leg de stapels op een rij, met het plaatje naar boven, in het midden tussen de spelers. Schud de vissenkaarten en leg ze op een stapel met het plaatje naar beneden. Draai de eerste 3 kaarten om en leg ze met het plaatje naar boven op een rij naast de stapel.



**Spelverloop:** De jongste speler begint. Daarna wordt er met de klok mee gespeeld. Hij kiest één van de 3 omgedraaide vissenkaarten naast de stapel en legt deze met het plaatje naar boven voor zich neer. Vervolgens draait hij een nieuwe vissenkaart om en legt deze, met het plaatje naar boven, op de plaats van de kaart die hij net heeft gepakt. Met de zojuist gepakte kaart kan de speler eventueel een muzikant aanwerven.

### Een muzikant aanwerven:

• Als de speler de vissen die nodig zijn om een muzikant aan te werven voor zich heeft liggen, pakt hij de kaart van de muzikant en legt deze voor zich neer. Hij moet dan de vissenkaart(en) die hij voor zijn aanwerving heeft gebruikt onder aan de stapel vissenkaarten terugleggen. Daarna is de volgende speler aan de beurt.

Tijdens zijn beurt mag een speler maar één van de 4 muzikanten bovenaan de



stapel aanwerven. Wanneer hij een muzikant aanwerft, pakt hij de kaart en verschijnt er een nieuwe muzikant.

Spelers mogen:

- één muzikant per beurt aanwerven.
- één muzikant per soort instrument aanwerven.

• Als de speler niet over de nodige vissenkaarten beschikt om een muzikant aan te werven, is de volgende speler aan de beurt.

**Speciale vissenkaarten:** De meeste vissenkaarten stellen de favoriete vissen van de muzikanten voor. Er zijn echter 2 andere soorten kaarten:



. Inktviskaart: de inktvis is een verrukkelijk hapje dat iedere andere vis kan vervangen.

. Hengelkaart: met de hengel kan een speler een vissenkaart stelen. Hij mag

dan meteen een vissenkaart naar keuze uit het spel van een tegenstander pakken. Daarna legt hij de hengelkaart onder op de stapel vissenkaarten terug.

**Einde van het spel:** Zodra een speler een hele band met 4 verschillende muzikanten heeft gevormd, wint hij het spel.

*Een spel van Théo Rivière.*