

IK BEN STEEN GOED

EEN SPEL OM JE
ZELFVERTROUWEN
TE VERGROTEN!



Kwintessens
uitgevers

ONTWIKKELD DOOR HENNIE TJASSENS-STAPEL

HANDLEIDING BIJ HET SPEL



INLEIDING

Het doel van dit bordspel is om kinderen op een speelse manier te laten ontdekken hoe zij hun zelfvertrouwen kunnen vergroten. Faalangst komt bij veel kinderen in meer of mindere mate voor. Met dit spel kunnen kinderen onjuiste gedachten, gedachten die lang niet altijd overeenkomen met de werkelijkheid, ombuigen naar vervangende gedachten, waarbij ze zich wel prettig voelen en die hen verder helpen. Onjuiste gedachten helpen je niet verder en gevoelens van faalangst zijn niet prettig en voelen erg naar.

Het is even wennen voor de kinderen, maar door het regelmatig te proberen gaat het steeds gemakkelijker om onjuiste gedachten om te buigen naar prettige en stimulerende gedachten.

HET SPEL

Het bordspel *Ik ben STEENgoed* telt 120 opdrachtkaarten. De kinderen gaan met hun pion een tocht maken over het spelbord. Onderweg voeren de kinderen opdrachten uit en bedenken ze positieve oplossingen voor gestelde situaties. Het spel is zeer geschikt ter bevordering van de cognitieve, sociale en motorische vaardigheden.



Er zijn 40 gele kaarten met positieve affirmaties om het zelfbeeld van kinderen te versterken, waarbij alternatieven voor negatieve gevoelens worden aangereikt (gele kaarten met een vrolijke smiley).

Er zijn 40 kaarten met opdrachten waarbij kinderen allerlei verschillende situaties krijgen voorgeschoteld. De kinderen bedenken positieve oplossingen of maken een inschatting van wat zij denken te kunnen, waarna zij de opdracht ook echt uitvoeren (groene kaarten met een knipoog smiley).



Er zijn 40 kaarten met opdrachten en vragen gericht op successen die de kinderen in het verleden hebben behaald en hoe ze bepaalde lastige situaties hebben aangepakt (rode kaarten met een denkende smiley).

Colofon

© 2011 Kwintessens Uitgevers,
Amersfoort
www.kwintessens.nl

Ontwikkeld door Hennie Tjassens-Stapel
Praktijk Inside Out,
www.praktijkinsideout.nl

Illustraties

Roger Klaassen (spelbord en illustraties)
Dennis Tjassens (emoticons)

Vormgeving

Garage BNO, Kampen
www.garage-bno.nl

Productie

Nederlandse Spellenfabriek, Medemblik

ISBN 978 90 5788 326 2
Bestelnummer 0937
NUR 494

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, door fotokopieën, opnamen of enig andere manier, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever.

SPELREGELS

Speelduur: 25 minuten



Het doel van het spel *Ik ben STEENgoed* is om zoveel mogelijk goudklompjes te verdienen. Het spel is afgelopen als er één speler over de finishlijn is. Deze speler krijgt vier extra goudklompjes. Wie de meeste goudklompjes heeft, is de winnaar.



START VAN HET SPEL

Alle deelnemers zetten hun pion bij het startpunt. Dan werpt iedereen een keer met de dobbelsteen. Degene die het hoogste gooit, mag beginnen.

HET SPEL

Het bordspel staat vol met vrolijke, knipogende en denkende smileys. Wanneer je op een smiley terecht komt, pak je een daarbij behorende smiley opdrachtkaart. Op de opdrachtkaartjes staat een opdracht en de beloning vermeld. Als je de opdracht volgens de andere spelers goed hebt uitgevoerd, verdien je een goudklompje of mag je een paar stappen verder gaan. Met een beetje geluk kom je weer op een smiley!



Je mag de opdrachtkaartjes zelf voorlezen, behalve de groene, omdat hierop ook de antwoorden staan. Deze groene kaartjes worden door je buurman links voorgelezen. Als je de opdracht op het groene kaartje goed hebt uitgevoerd, ontvang je één goudklompje.

Kom je op een smiley met uitgestoken tong, dan moet je de pijl volgen. De ene keer is dat een omweg en de andere keer een route binnendoor, zodat je sneller bij de finish bent.



VEEL SPEELPLEZIER!