

Capone

Auteur: Mark Caines

Uitgegeven door Amigo, 1994

Een gangsterbende moet zwart geld witwassen door oneerlijke activiteiten (3 tot 6 spelers vanaf 12 jaar).



Doel

Verdien 1 miljoen \$ aan legale transacties.

Vorbereiding

Elke speler krijgt een familiefoto en de daarbijhorende stenen in dezelfde kleur: 8 grote en 8 kleine, 1 zwarte merksteen en 100 Riesen (= 100.000 \$).

De familieleden worden op de juiste plaats op de foto geplaatst. De zwarte steen wordt op "0" gelegd (= legale investeringen). De bodyguards worden in een rij onderaan de foto klaar gezet.

Het speelbord

- witte veld = legale transactievelden (8x)
- paars veld = "uit het verkeer" veld (3x)
- gevangenis = onderaan rechts
- haven = onderaan links
- alle andere gekleurde velden = illegale transactievelden

Spelverloop

Het spel bestaat uit een aantal speeljaren. Elk jaar kent 4 (6 spelers) of 5 (3-5 spelers) ronden. In elk jaar kunnen de spelers door illegale transacties veel geld verdienen. Ze kunnen zo veel verdienen als ze durven, maar de medespelers liggen hierbij soms dwars.

De Bank is gever voor het eerste jaar. Bij aanvang van een jaar schudt de gever alle kaarten. Elke deelnemer krijgt 5 (3-5 spelers) of 4 kaarten (6 spelers). Om beurt mag je nu zoveel kaarten ruilen als je wil. Een nieuwe kaart mag echter niet meer geruild worden.

Wie aan de beurt is, speelt één kaart uit.

De kaarten

Er zijn 3 verschillende soorten kaarten.

1. Legale transacties (wit)

Bij elk van de 8 legale transacties hoort juist 1 kaart. De kaart werkt enkel als je zwarte steen niet meer op "0" staat, dus als je al legale zaken gedaan hebt. In het eerste jaar kan niemand deze kaart echt zinvol gebruiken.

Speel je zo'n kaart uit, dan plaats je een eigen Bodyguard op het legale veld. Je krijgt van de Bank het overeenstemmende bedrag.

2. Illegale transacties (groen, geel, oranje, rood)

Elk van de 10 illegale transacties komt 2 keer op het bord en 4 keer op de kaarten voor. Door illegale activiteiten kan je veel geld verdienen. Je moet hiertoe familieleden of bodyguards op dat veld plaatsen. De geplaatste stenen moeten samen minstens even veel waard zijn als de transactie.

Bodyguards zijn 5.000 \$ waard.

Om stenen te plaatsen, geldt het volgende:

1. De "Don" mag niet met familieleden samen op een veld staan (bodyguards zijn geen familie).
2. De "Mama" mag hoogstens met 1 familielid samen voorkomen.

Je stenen kunnen eventueel toegevoegd worden bij al je eerder geplaatste figuren.

Als je figuren op een veld komen waar al andere figuren (andere kleur) staan, dan moet de waarde van de eigen steen minstens 5.000 \$ hoger zijn dan de gezamenlijke waarde van de daar aanwezige figuren. De vreemde stenen worden verwijderd. Familieleden stoppen en gaan naar de haven, bodyguards kunnen op het einde van het jaar weer ingezet worden.

Laatste kaart op het einde van een speeljaar Speelt de laatste speler op het einde van een jaar als laatste kaart een illegale transactie kaart, moet hij de geschikte bodyguards inzetten om de waarde van de kaart te bereiken (eventueel samen met het kleinste familielid). Heb je te weinig waarde op je foto liggen, moet je de kaart onbenut uitspelen.

3. Actiekaarten (8)

Deze kaarten kan je in de plaats van de transactiekaarten uitspelen.

Aus dem Verkehr

(3: Party bei Molly, Termin beim Friseur, Einladung zum Essen)

Je mag 1 ander familielid op een illegaal veld verplaatsen naar het paars vak. Daar blijft hij tot het einde van het lopende jaar (geen inkomsten dit jaar).

F.B.I.

Een ander familielid dat op een illegaal of paars vak staat, sluit je op in cel 3. Deze persoon blijft dat jaar en de 2 daaropvolgende jaren gevangen. Hij kan evenwel op borgtocht vrij gelaten worden (betaling volgens zijn waarde).

Schutzgeld

Ontvang beschermgeld van een speler die een familielid op een legaal veld staan heeft. De hoogte van het beschermgeld hangt af van de plaatst van de zwarte steen.

Geschäftsübernahme

Je kan om het even welk illegaal veld bezet door een andere familie opruimen en vervangen door eigen pionnen met dezelfde totaalwaarde.

Ein angebot, das man nicht ablehnen kann (2 maal)

Verwijder van een illegaal of paars veld alle stenen van een andere speler. Familie vliegt naar de haven en de bodyguards kunnen eventueel terug gehuurd worden op het einde van het jaar.

Einde van een speeljaar en afrekening

Als de laatste kaart gespeeld wordt, eindigt het jaar. Beginnend met de startspeler bepaalt men het inkomen van elke speler voor dat jaar. Dat inkomen is de som van alle stenen op de illegale velden.

Vervolgens verwijder je je pionnen van de velden. De - tijdens dat jaar- verwijderde bodyguards kan je voor 5.000 \$ 't stuk terug aankopen. Doe je dat niet, verdwijnen ze uit het spel.

Alle gevangenen in blok 3 schuiven op naar blok 2,..., gevangenen uit blok 1 gaan terug naar de eigenaar.

Investeren in legale transacties

Voor elke 100.000 \$ die je aan de Bank geeft mag je je zwarte pion 1 plaats opschuiven. Voor 50.000 \$ mag je die schijf ook een plaats terugschuiven.

De speler links van de vorige startspeler wordt nieuwe startspeler. Hij schudt alle kaarten en deelt ze opnieuw uit om het volgende jaar te starten.

Einde

Wie het eerst zijn zwarte steen op veld 10 kan plaatsen (dus voor 1.000.000 \$ geïnvesteerd heeft in legale activiteiten), wint dit spel.

Kunnen meerdere spelers dit op het einde van een jaar, dan wint hij die het meeste baar geld bezit.

Is dit ook gelijk, dan bepaalt de hoogste gezamenlijke familiewaarde de winnaar.



Date Last Modified: 06-03-1998

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief



Doel Investeer \$1 miljoen door witwassen in legale transacties.

Speelbord wit veld = legaal transactievelden (8x)
paars veld = "uit het circuit" veld (3x)
gevangenis (onderaan rechts)
haven voor uitgeschakelde familieleden (onderaan links)
andere gekleurde velden = illegale transactievelden

Vorbereiding

Elke speler krijgt een familiefoto met 8 familieleden en 8 bodyguards.
Je startkapitaal is \$100.000 en je zwarte investeringsschijf start op veld "0".

De Bank geeft bij de start van elk jaar elke speler 4 (6 sp) of 5 (3-5 sp) kaarten. Om beurt mag iedereen één keer zoveel kaarten naar keuze omwisselen.

Spelverloop

Het spel verloopt over een aantal jaren, bestaande uit 4 (6 sp) of 5 (3-5 sp) ronden. Tijdens elk jaar kan je door illegale transacties heel veel geld verdienen (zoveel als je durft...).

Wie aan de beurt komt, speelt één kaart uit en kiest om de functie van de kaart wel of niet te uit te voeren.

Einde van een jaar en afrekening

Bepaal het inkomen per speler (= de som van alle stenen op de illegale velden). Deze stenen (en die van de paarse vakken) gaan terug naar de foto. Je kan je verloren bodyguards meteen terug inhuren (\$5.000) of definitief verliezen.
Gevangen schuiven op (blok 3 → 2 → 1 → eigenaar).

Per \$100.000 kan je investeren in 1 legale transactie (zwarte schijf 1 positie vooruit). Verkoop ev. 1 positie terug voor \$50.000.

Speler links van de vorige startspeler start nieuw jaar door iedereen weer kaarten aan te bieden.

Einde van het spel

Wie op het einde van een jaar als eerst \$1 miljoen in legale transacties (schijf op "10") geïnvesteerd heeft, wint het spel.
[bij "—" meeste \$ cash; waarde overgebleven familieleden]



1. LEGALE transacties

Kan niet tijdens het eerste jaar gebeuren (omdat je zwarte schijf niet meer op "0" mag liggen). Plaats een bodyguard op het legale veld en incasseer geld van de Bank volgens de positie van je zwarte schijf (zie tabel op de kaart).



2. ILLEGALE transacties

Elk van de 10 illegale transacties komt 2x op het bord en 4x op de kaarten voor. Met illegale activiteiten kan je veel geld verdienen. Je moet dan familieleden en/of bodyguards op dat veld plaatsen. De geplaatste stenen moeten echter minstens evenveel waard zijn als de transactie (bodyguards \$5.000).



Voorwaarden:

- de **Don** staat steeds alleen (of met eigen bodyguards)
- **Mama** staat met max. 1 familielid (en/of bodyguards) - niet de Don!
- je mag later stenen aan een veld met eigen familie toevoegen

Een bezet veld overnemen:

- waarde eigen stenen moet min. \$5.000 hoger zijn dan vorige eigenaar
- verwijder stenen van de andere speler
 - familieleden stappen uit het spel en gaan naar de Haven
 - bodyguards kunnen op het einde van het jaar weer ingehuurd worden

Laatste kaart van een jaar:

Als de allerlaatste kaart een illegale transactiekaart is, moet met bodyguards gewerkt worden (heb je die niet dan je goedkoopste familielid).



3. ACTIE kaarten

"Aus dem Verkehr" (3x)
vreemd familielid op illegaal veld naar dit paars veld transporteren

"F.B.I."
sluit een ander familielid op een illegaal of paars veld op in cel 3
eigenaar kan dit familielid meteen of later weer vrijkopen (waarde schijf)

"Schutzgeld"
eis beschermgeld van een speler (volgens diens zwarte steen)

"Geschäftsübernahme"
vervang vreemde familie op illegaal veld door eigen familieleden met dezelfde waarde

"Ein Angebot das man..." (2x)
verwijder van een illegaal of paars veld alle stenen van een andere speler
familieleden worden naar de haven verbannen
bodyguards kunnen ev. terug ingehuurd worden op het einde van het jaar