

# Honigbär

Auteur: Reinhold Wittig

Uitgegeven door Haba, 1991

Verzamel met je beer honingsteentjes en verberg ze in je grot, maar pas op voor de bij!

Vrij vertaald in het Nederlands door Lies Notebaert (Brugge, België).

---

## Spelinhoud:

- 1 spelbord 50x50 cm
- 6 beren
- 1 bij
- 25 houten honingsteentjes
- 1 speciale dobbelsteen (2 honing symbolen, 3,4,5 en 6)

## Doel van het spel:

Honing is een erg lekker snoepje voor honingberen. Ze nemen het overal waar ze het kunnen halen. De speler die als eerste een bepaald aantal honingsteentjes verzamelt, wint.

Honing verzamelen zou gemakkelijk zijn, als de gevaarlijke, stekende bij niet over het bord zoemde.

## Vorbereiding van het spel:

- Het spelbord toont 6 verborgen grotten: de bosbessen-grot, de vliegenschwam-grot, de blader-grot, de braambessen-grot, de vlinder-grot en de hagedis-grot.
- Elke speler kiest een beer en zet hem bij de grot die dezelfde kleur heeft als zijn beer. Dit is nu zijn grot.
- Bij elke grot zijn er witte vakjes. De beer komt boven deze witte vakjes (dus ongeveer aan de rand van het spelbord) in het spel om honing te verzamelen (zie tekening).
- De bij wordt op het middelste vakje van het bord geplaatst.
- Eén speler wordt de bankier van de honingsteentjes.
- Als er maar 5 beren meespelen, blijft er 1 grot leeg. Als er maar 4 meespelen, blijven er 2 grotten recht tegenover elkaar leeg. Als het spel gespeeld wordt met 3 beren, wisselen een lege en een niet-lege grot elkaar af.

## Hoe het spel spelen:

Het spel wordt gespeeld in wijzerszin.

De speler die aan de beurt is heeft 2 mogelijkheden:

1. hij mag de dobbelsteen gooien en dan de bij verplaatsen of

2. hij mag zijn beer 4 vakjes verplaatsen in gelijk welke richting.

De bij verplaatsen:

Als je gekozen hebt om de bij te verplaatsen, rol je met de dobbelsteen en verzet je de bij in gelijk welke richting volgens het aantal vakjes dat je gegooid hebt.

Als je een honing symbool gerold hebt (een druppeltje), beweegt de bij 1 vakje en laat ze een honingsteentje achter op de plaats waar ze van kwam.

Er wordt dus een steentje uit de voorraad genomen en op dat vakje gelegd.

De bij mag geen vakje betreden waar al een honingsteentje op ligt.

Uitzondering: Wanneer de bij een beer achtervolgt, mag ze de witte veldjes betreden, maar dan verliest ze geen honing. (Er worden dus geen honingsteentjes geplaatst op de witte veldjes.)

Wanneer de dobbelsteen het honing symbool rolt, verplaatst de bij alleen maar 1 vakje.

De beren verplaatsen:

Je zal waarschijnlijk je beer vaker verplaatsen dan de bij. De beer mag 4 vakjes verplaatst worden in gelijk welke richting. Hij betreedt het spel via de witte vakjes (zie tekening) en wanneer hij op een vakje met een honingsteentje komt, mag hij het steentje nemen. Nu moet hij proberen om zijn verborgen schat naar zijn grot te brengen.

De andere spelers proberen te onthouden dat deze beer nu een honingsteentje met zich meedraagt.

Belangrijk: Er mag slechts 1 beer op een vakje staan. De andere beren of de bij moeten langs die beer gaan, ze mogen er dus niet over springen. Vakjes waarop een honingsteentje ligt mogen alleen betreden worden door een beer die nog geen honingsteentje bij zich heeft. Beren met een honingsteentje mogen er dus niet op.

Honing verzamelen:

Nadat een beer een honingsteentje te pakken heeft, probeert hij terug naar zijn grot te gaan. Alleen daar zal zijn vangst veilig zijn.

Als een beer een honingsteentje bereikt in minder dan 4 stappen, mag hij de overige stappen gebruiken om terug naar zijn grot te keren. Hetzelfde wanneer hij zijn grot bereikt. Wanneer hij zijn grot bereikt (dit is aan de laatste rij van de witte vakjes) na 2 stappen, mag hij de andere 2 stappen gebruiken om terug naar het spel te keren.

Wegjagen:

De beren moeten altijd uitkijken voor de bij. Als de bij een beer bereikt of over hem zoemt, bedreigt ze hem met haar angel. De beer vliegt dan onmiddellijk terug naar zijn grot en moet opnieuw beginnen. Als hij een honingsteentje bij zich had, moet dat steentje terug naar de voorraad.

(Als spelvariant kan je het honingsteentje op het spelbord laten liggen.)

De bij mag per beurt maar 1 beer wegjagen.

## **Einde van het spel:**

De speler die als eerste een bepaald aantal honingsteentjes verzamelt, wint. Als het spel gespeeld wordt met 3 spelers, heb je 5 honingsteentjes nodig. Met 4 heb je 4 steentjes nodig en met 5 of 6 spelers heb je 3 honingsteentjes nodig om te winnen.

## **Tip:**

De spelers verbergen best hun verzamelde honingsteentjes, omdat iemand met een veel steentjes waarschijnlijk vlugger weggejaagd zal worden door de bij.



---

Date Last Modified: 03-11-2000

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief