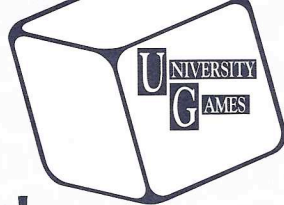




VIDI™



Dobbel en verzin de leukste woordcombinaties!

Spelregels

Inhoud

19 Grote dobbelstenen, Stickervel, Zandloper,
1 Spelbord, 6 Speelfiguren

Doel van het spel

Bereik als eerste speler de finish door zo veel, snel en origineel mogelijk woordcombinaties te maken met de plaatjes op de dobbelstenen.

Vorbereiding

- Neem het stickervel en kleef de stickers op de 18 dobbelstenen. Op het stickervel staat aangegeven welke stickers samen op één dobbelsteen geplakt moeten worden, per dobbelsteen plak je 6 stickers. Om het spel goed te kunnen spelen, is het erg belangrijk dat je de juiste zes stickers samen op één dobbelsteen plakt.
- Plak ook de stickers **BLIKSEM** en **SLOW MOTION** op een dobbelsteen. Deze dobbelsteen noemen we de **VIDI**-dobbelsteen.
- Iedere speler neemt een potlood/pen en een stuk papier bij de hand.
- Kies een kleur en plaats je speelfiguur op het "START"-vak van het spelbord. De zandloper wordt naast het spelbord geplaatst.

Het spel

- Spelers proberen woordcombinaties te vormen met de plaatjes op de dobbelstenen. Een woordcombinatie is een samenstelling uit 2 zelfstandige naamwoorden. Met de afbeelding van een huis en de afbeelding van een dier kan men bijvoorbeeld de woordcombinatie "huisdier" vormen.
- De jongste speler begint en gooit alle dobbelstenen. De **VIDI**-dobbelsteen geeft aan hoe de ronde gespeeld wordt: dit is de **BLIKSEM**- of de **SLOW MOTION**-ronde.
- De zandloper wordt gedraaid en alle spelers gaan gelijktijdig op zoek naar woordcombinaties. Spelers kunnen woordcombinaties vormen, zolang de tijd loopt.

BLIKSEM

Zodra een speler een woordcombinatie ziet, neemt hij deze dobbelstenen uit het spel en geeft hardop aan welke combinatie met deze plaatjes gevormd wordt. Zo zijn er steeds minder mogelijkheden en wordt de uitdaging steeds groter! De ronde eindigt als alle dobbelstenen gebruikt werden, of als de tijd van de zandloper stopt.

SLOW MOTION

In deze ronde blijven de dobbelstenen op tafel liggen! Alle spelers schrijven op een stuk papier welke woordcombinaties zij kunnen vormen met de afbeeldingen op de dobbelstenen. Afbeeldingen kunnen voor meerdere woordcombinaties gebruikt worden. De afbeelding van een voetbal kan bijvoorbeeld door een speler gebruikt worden voor de woordcombinatie "voetbalbroek" maar ook voor "voetbalschoen". De afbeeldingen kunnen door meerdere spelers gebruikt worden (de dobbelstenen worden namelijk niet weggenomen, zoals bij de bliksemronde).

Zodra de tijd van de zandloper stopt, lezen alle spelers om de beurt hun combinaties voor. De woordcombinaties die door meerdere spelers gevormd werden, leveren geen punten op en worden geschrapt!

Puntentelling

In de **BLIKSEM**-ronde ontvang je 1 punt per correcte woordcombinatie. In de **SLOW MOTION**-ronde scoor je 1 punt per woordcombinatie die enkel jij hebt genoteerd. Spelers plaatsen hun speelfiguur het aantal vakken vooruit dat gelijk is aan het aantal behaalde punten.

SPECIALE VAKKEN OP HET SCOREBORD



Komt een speler op dit vak terecht, dan mag deze speler zelf bepalen of tijdens de volgende ronde **BLIKSEM** of **SLOW MOTION** gespeeld wordt. Als er meerdere spelers gelijktijdig op dit vak staan, kiezen ze in onderling overleg.



De speler die op dit vak terecht komt, mag in de volgende ronde 10 seconden langer naar de dobbelstenen kijken dan de andere spelers. Zodra de tijd van de zandloper stopt, telt een andere speler tot tien.

N.B.: Dit geldt niet voor de Bliksemronde.



Helaas, de volgende ronde mag deze speler niet meespelen!

Volgende ronde




Als iedere speler zijn speelfiguur het aantal vakken vooruit heeft geplaatst, gooit de volgende speler (het spel verloopt kloksgewijs) de 19 dobbelstenen. Het spel wordt verder gespeeld, zoals hierboven beschreven.

De winnaar

De speler die als eerste de finish bereikt, wint het spel!

Voorbeelden

Om je alvast op weg te helpen, staan hieronder mogelijke woordcombinaties die te maken zijn bij de getoonde dobbelstenen. Wees creatief, bedenk de leukste woordcombinaties en win VIDI!

 +  ijscowagen	 +  tennisster
 +  ijsberg	 +  sterrenkijker
 +  toptennis	 +  leesbril

Opmerkingen

Gelijkspel

Mocht het voorkomen dat twee spelers gelijktijdig de finish bereiken, wordt er door deze twee spelers een extra Bliksemronde gespeeld. Als jij de speler op de finish bent en je wilt deze extra ronde, dan ben jij de winnaar! Als niemand de ronde wint of het is opnieuw gelijkspel, speel dan door totdat iemand wint!

Spelling

Woorden hoeven niet juist gespeld te zijn. Als de spelers weten wat je bedoelt, kun je scoren!

Bestaat het woord?

Als de spelers twifelen of een woord al dan niet bestaat, wordt er in onderling overleg besloten of het woord goed- of afgekeurd wordt. De meeste stemmen gelden!

Woorden die niet scoren

Je moet op zoek gaan naar woordcombinaties die af te leiden zijn van de plaatjes op de dobbelstenen. Een goede woordcombinatie is een samenstelling van twee woorden. Twee losse woorden vormen geen correcte woordcombinatie. Stel, één van de plaatjes is een ster. Dan is Vallende Ster niet toegestaan: dit is geen samenstelling.

LUDUS COLLECTION !

Heb je de smaak te pakken? Benieuwd naar vergelijkbare spellen? Kijk op www.universitygames.nl naar onze Ludus Collection en speel o.a. ook het bordspel DITO!



In DITO proberen spelers de leukste antwoorden te verzinnen op willekeurige combinaties van HOE- & WAT-kaarten. Deze schrijven of tekenen ze op hun paddle, of ze werken samen

in teams. Het antwoord dat het vaakst voorkomt, scoort! Het is dus niet alleen belangrijk om zelf iets leuks te verzinnen, maar de spelers moeten ook proberen te raden wat de andere spelers denken!

Nieuwsbrief

Meld je ook aan voor onze nieuwsbrief en blijf op de hoogte van alle nieuwtjes! Stuur een mail naar newsletter@ug.nl om je aan te melden of kijk op www.universitygames.nl

©2010 University Games Corporation. All Rights Reserved. University Games Europe B.V., Weth. Sangersstraat 23, 6191 NA Beek (L), Nederland. info@ug.nl

Bewaar ons adres zodat u zonodig contact met ons kunt opnemen.

Vormgeving: Grafiek pre-press
Kristine Nuyens