

# Het Brugse Zwanenspel

## *Spelreglement*

De Brugse zwanen leiden u door het historische en toeristische Brugge.

Op je weg door de stad beleef je heel wat, hoofdzakelijk door de zwanen die je hinderen of, verrassend genoeg, je helpen om vooruit te komen.

Het spel wordt gespeeld met één dobbelsteen. Wie het eerst een zes werpt begint. Wanneer een speler zich op een veld bevindt waar een zwaan afgebeeld staat, gaat hij vooruit of achteruit, naargelang de richting waarin de zwaan kijkt, met hetzelfde aantal ogen van de worp waarmee hij die plaats bereikte. De spelers die dicht het nummer 63 zijn genaderd en meer ogen werpen dan nodig om het eindpunt te bereiken, moeten het aantal ogen dat overblijft terugkeren.

- 6 De zwaan zwemt het minnewater over, maar de begeleider moet de brug gebruiken. Dat neemt zoveel tijd in beslag dat hij zijn weg pas kan vervolgen als alle andere spelers hem zijn voorbij gegaan.
- 7 De zwaan springt op een koets en is in een oogwenk op de markt, veld 17.
- 9 De zwaan schrikt en fladdert terug naar veld 4.
- 18 De zwaan is dorstig en spoedt zich naar de eiermarkt veld 21, waar hij een beurt wacht om zijn dorst te lessen.
- 19 Het hotel is volzet, zodat de zwaan genoodzaakt is terug te keren naar het station, veld 8.
- 23 De zwaan is moe en wacht een beurt om terug op krachten te komen.
- 24 De zwaan ziet de bibliotheek, en weigert  
25 verder te gaan indien hij zich geen twee beurten lang mag verdiepen in de Brugse historie.
- 31 De zwaan wacht een beurt alvorens hij zijn bezoek aan de stad vervolgt.
- 42 De zwaan verliest zijn baas tussen de kraampjes, en keert terug naar de vismarkt, veld 37, waar hij hem het laatst heeft gezien.
- 44 De zwaan heeft twee derden van de weg afgelegd en krijgt als beloning de sleutels van de stadspoorten op veld 49.
- 45 De zwaan legt een ei en maakt daarbij zo'n kabaal dat hij alle zwanen die vóór hem zijn voorbij gaat. Alle zwanen die hij voorbij ging keren terug naar 45.
- 50 De zwaan vliegt terug naar de O.L.V. kerk op veld 46 om het beroemde beeld van Michel Angelo te bezoeken.
- 52 De zwaan is te lang op een terrasje blijven zitten en komt in de gevangenis terecht, waar hij drie beurten moet wachten, tot hij terug nuchter is.
- 53 Kom je op 53 terecht door een worp van 4 of 5 ogen dan telt deze worp dubbel.

- 58 De zwaan verliest zijn evenwicht en valt van de halletoren. In grote paniek vergeet de zwaan te vliegen en sterft. Hij krijgt een nieuwe kans op veld 0.
- 59 De zwaan krijgt de keuze: drie velden vooruit gaan om te winkelen, op dezelfde plaats blijven, of één veld terugkeren.
- 63 Roem en glorie wachten u in het echte Brugge op uw toeristische uitstappen.