

# TRIOVISION

VOOR 1 – 6 SPELERS VANAF 7 JAAR

Vooruitziend plannen en construeren zijn belangrijke voorwaarden voor doelgericht handelen, logisch-abstract denken en het oplossen van wiskundige problemen. TrioVision helpt deze vaardigheden te trainen en te verbeteren, doordat de ruimtelijke ordening van pionnen in gedachten veranderd moet worden.

## INHOUD

1 speelbord  
60 kaarten  
8 pionnen

## DOEL VAN HET SPEL

Alle spelers proberen tegelijk één van de pionnen op het bord zó te verplaatsen dat drie pionnen op dezelfde manier zijn gerangschikt als op één van de open liggende kaarten te zien is. Wie op het laatst de meeste kaarten heeft verzameld, heeft gewonnen.


## VOORBEREIDING

Het **speelbord** wordt in het midden van de tafel gelegd. De **kaarten** worden goed geschud. 12 kaarten worden open rond het speelbord gelegd. De resterende kaarten liggen in een verdeckte stapel ernaast. De acht **pionnen** worden op het speelbord geplaatst (zie afbeelding).



## HET SPEL

Alle spelers kijken goed naar de kaarten, die rond het spelbord liggen. Door **één** pion op een **willekeurig vrij veld** te plaatsen moet de rangschikking volgens één van de kaarten op het bord worden nagebootst. Als een speler meent dat te kunnen, roept hij "Stop!" Hij neemt de bijpassende kaart en verplaatst **één** pion. Alle spelers controleren of nu drie pionnen zo staan als op de kaart. Zo ja, krijgt de speler de kaart. Een nieuwe kaart wordt omgedraaid. Zo nee, moet de pion weer terug geplaatst.



Het kan gebeuren dat er nog kaarten in de verdeckte stapel zijn, maar geen van de open liggende kaarten meer gewonnen kan worden. Wie het eerst ontdekt dat geen kaart meer gewonnen kan worden, roept: "Rien ne va plus!" Allen controleren samen of hij gelijk heeft. In dit geval mag de speler die het heeft ontdekt **twee** pionnen verplaatsen om een kaart te winnen. Klopt het niet, gaat het spel zoals beschreven verder.

#### EINDE VAN HET SPEL

Het spel is afgelopen als de trekstapel op is. De speler met de meeste kaarten heeft gewonnen.

#### SUPERSNELLE SPELVARIANT (2 - 4 SPELERS)

Elke speler krijgt 10 kaarten en legt ze voor alle spelers goed zichtbaar open voor zich op tafel. De resterende kaarten liggen in een verdeckte stapel ernaast. Winnar is wie het eerst zijn 10 kaarten heeft afgelegd.

Het spel loopt zoals boven beschreven. Naast hun eigen kaarten mogen de spelers ook kaarten van medespelers uitvoeren door **één** pion te verplaatsen. Voert een speler de kaart van een medespeler uit, wordt deze kaart uit het spel genomen. De medespeler krijgt **één** van de kaarten van de succesvolle speler en moet bovendien als straf nog een kaart van de trekstapel nemen. Deze twee kaarten legt hij open bij zijn andere kaarten.

Het spel is afgelopen, als er geen van de open liggende kaarten meer uitgevoerd kan worden.

#### TRIOVISION VOOR ÉÉN SPELER

Als een speler alleen wil spelen, dekt hij zo veel kaarten op als hij wil, en probeert de opdracht zoals boven beschreven uit te voeren.

© 2008 HUCH & friends  
[www.huchandfriends.de](http://www.huchandfriends.de)

Vertrieb :  
Hutter Trade GmbH + Co KG  
Bgm.-Landmann-Platz 1-5  
D-89312 Günzburg

© 2008 IQ-Spiele GmbH  
[www.iq-spiele.de](http://www.iq-spiele.de)

Auteur: Susanne Galonska  
Illustratie: HUCH & friends  
Vertaling: Susanne Bonn