

MONDRIAN²⁰²⁰

Rood aan rood, blauw aan blauw, geel aan geel ...



Uitgever: Cwali
Einsteinstraat 4H
6227 BX Maastricht
Nederland
tel: 0031-640-893506



info@cwali.nl  www.cwali.nl

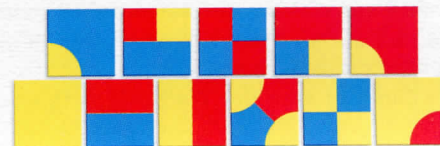
Auteur: Corné van Moorsel
Illustraties: Roland MacDonald

INHOUD

23 tegels: 1 gele en 1 rode tegel. De andere 21 tegels hebben alle mogelijke rood-geel-blauw combinaties met in elke hoek 1 kleur.

VOORBEREIDING

- Een speler krijgt de compleet gele tegel en is de startspeler. De andere speler krijgt de compleet rode tegel. (De kleuren zijn geen 'spelerkleuren').
- Mix de andere 21 tegels en geef beide spelers 10 tegels. Plaats deze voor je op tafel, zichtbaar voor beide spelers.
- Plaats de overgebleven tegel open op tafel als starttegel.
- Neem pen en papier om de scores te noteren. De startspeler krijgt 5 punten voorsprong, dus bij aanvang staat het 5-0.



Voorbeeld van de tegels van 1 speler.

SPeelBEURT

- Spelers zijn om beurten aan zet.
- Elke zet sluit je 1 van je eigen tegels aan, zijde aan zijde, tegen 1 of meer tegels op tafel.
- Kleuren mogen nooit aan andere kleuren aansluiten.
- Als je geen tegel kan aansluiten, dan moet je 1 van je eigen tegels wegdoen.

PUNTEN

De punten voor elke aangesloten kleur zijn: het aantal aangesloten tegels waaruit het kleurgebied bestaat, zonder je nieuw geplaatste tegel mee te tellen.

EINDE VAN HET SPEL

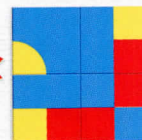
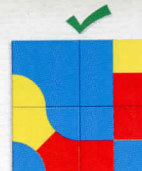
Nadat beide spelers 11 speelbeurten hebben gehad, eindigt het spel.

De speler met de hoogste totaalscore wint.

TIP: Speel 2 partijen, begin beide 1 partij.



1 (blauw)
+ 1 (rood)
= 2 punten



Hoeken moeten ook gelijkgekleurd zijn.



Je verbindt deze tegel met een blauw, een rood en een geel gebied.

Het blauwe gebied bestond uit maar 1 tegel, goed voor 1 punt.

Het rode gebied bestond uit 3 tegels, dus 3 punten.

Het gele gebied bestond uit 4 tegels, dus 4 punten.

Zo levert deze zet 1+3+4 = 8 punten op.

