

SEVEN

'Seven' wordt gespeeld op een vierkant bord met 100 velden. In elk van die velden staat een getal variërend tussen 1 en 18. De frequentie en de verspreiding van deze getallen lijken nogal willekeurig. Bedoeling van dit spel is het inoefenen van de vier hoofdbewerkingen, het bevorderen van hoofdrekenen én het ontwikkelen van een strategie.

Elke speler probeert uiteindelijk als eerste 7 van zijn fiches op een rij te leggen. Bij elke beurt gooit hij met de drie dobbelstenen waarna hij d.m.v. + en - de geworpen getalwaarden combineert. Daarna legt hij op een veld met die bekomen einduitkomst een schijfje. Gevorderde spelers mogen alle bewerkingen (dus ook \times en $:$) in hun berekeningen gebruiken.

Op het eerste gezicht lijkt zeven een vrij onmogelijke opdracht. De ervaring leert echter dat bij elke beurt meestal wel een interessant plaatsje op het speelbord kan ingenomen worden.

Seven is een prima spel om de vooropgestelde doelen te bereiken. Een must in de klas!